

Exercícios switch/case

Todos os programas abaixo devem ser executados solicitando ao usuário um valor correspondente ao que a atividade solicita, para que então seja executado e imprima o resultado, conforme atividade.

1. Leia o código de um determinado produto e mostre sua classificação. Utilize a seguinte tabela como referência:

Código	Classificação
1	Alimento não-perecível
2, 3 ou 4	Alimento perecível
5 ou 6	Vestuário
7	Higiene pessoal
8 até 15	Limpeza e utensílios domésticos
Qualquer outro código	Código inválido

2. Faça um programa que receba duas notas, calcule e mostre a média aritmética e mensagem que está na tabela a seguir:

Média Aritmética	Mensagem
0,0 - 4,0	Reprovado
4,1 - 7,0	Exame
7,1 - 10,0	Aprovado

3. Faça um programa que receba dois números e execute as operações listadas a seguir de acordo com a escolha do usuário:

Escolha do Usuário	Operação
1	Média entre os números digitados
2	Diferença entre os números
3	Produto entre os números digitados
4	Divisão do primeiro pelo segundo

Se a opção digitada for inválida, mostrar uma mensagem de erro e terminar a execução do programa.

4. O cardápio de uma casa de lanches é dado pela tabela abaixo:

Código	Produto	Preço Unitário (R\$)
100	Cachorro quente	R\$ 1,70
101	Bauru simples	R\$ 2,30
102	Bauru com ovo	R\$ 2,60
103	Hambúrguer	R\$ 2,40
104	Cheeseburger	R\$ 2,50
105	Refrigerante	R\$ 1,00

Escreva um algoritmo que leia o código do item adquirido pelo consumidor e a quantidade, calculando e mostrando o valor a pagar. Não será necessário exibir o produto e o valor, somente o valor final