

## Atividades

### 1 – Multiplicação de Matrizes – QQ linguagem

$$AB = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 0 \\ 4 & 5 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 2 & 4 \end{bmatrix}$$

$$AB = \begin{bmatrix} 2 \cdot 3 + 3 \cdot 2 & 2 \cdot 1 + 3 \cdot 4 \\ 1 \cdot 3 + 0 \cdot 2 & 1 \cdot 1 + 0 \cdot 4 \\ 4 \cdot 3 + 5 \cdot 2 & 4 \cdot 1 + 5 \cdot 4 \end{bmatrix}$$

$$AB = \begin{bmatrix} 12 & 14 \\ 3 & 1 \\ 22 & 24 \end{bmatrix}$$

$A_{3 \times 2} \cdot B_{2 \times 2} = AB_{3 \times 2}$

### 2 – Numerologia em C

M	A	R	I	A	C	O	S	T	A
4	1	9	9	1	3	6	1	2	1
= 37 = 3 + 7 = 10 = 1 + 0 = 1									

  

Tabela Alfanumérica								
1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	B	C	D	E	F	G	H	I
J	K	L	M	N	O	P	Q	R
S	T	U	V	W	X	Y	Z	

### 3 – Jogo da forca em C

### 4 – Pesquisa de ordenação por seleção e por inserção.

- Algoritmo
- Descrição
- Exemplo

### 5 – Criação de um programa que converta um numero decimal para um bases qualquer de 2 a 36, deve ser solicitado o numero e a base de conversão.

6 – Elaborar um programa em c que monte uma lista encadeada, os elementos da lista devem poder ser digitados, e devemos poder:

- Inserir elementos em qualquer posição da lista
- Excluir elementos em qualquer posição da lista
- Localizar elementos em qualquer posição da lista
- Colocar a lista em ordem
- Listar a lista

Adicional – Utilizaar o processo numa lista duplamente encadeada