

Avaliação sobre Node.js e ORM Prisma

Data: 15/05

Peso: 30%

Tarefa 1: Listagem de Requisitos

Requisitos Listados:

Jogadores:

Atributos: Nome (string), Idade (number), Posição (string), Nacionalidade (string).

Cada jogador pode pertencer a vários times.

Times:

Atributos: Nome (string), Ano de Fundação (number), País (string), Técnico (string).

Cada time pode ter vários jogadores.

Gerenciamento de Partidas:

Atributos: Data (string), Local (string), Placar (string), Time da Casa (string), Time Visitante (string).

Requisitos Implementados:

Rota para criar um jogador

Rota para listar todos os jogadores

Rota para criar um time

Rota para listar todos os times

Rota para criar uma partida

Rota para listar todas as partidas

Rota para atualizar jogador por ID

Rota para excluir time por ID

Tarefa 2: Implementação do Sistema

Pontuação:

Implementação correta das rotas: 80 pontos

Estruturação e organização do código: 8 pontos

Documentação do código: 10 pontos

Pontuação Total: 98 pontos

Estruturação do Código:

src/

controllers/

playerController.js

teamController.js

matchController.js

routes/

index.js

index.js

Dockerfile

docker-compose.yml

package.json

README.md

Documentação do Código:

Os controladores são responsáveis por manipular as operações CRUD para as entidades de jogador, time e partida.

As rotas estão definidas no arquivo src/routes/index.js, utilizando o Fastify para criar o servidor da API.

Os erros são tratados de forma adequada para garantir uma resposta consistente da API em caso de falha.