: SYSTEME INFORMATIQUE ET LOGICIELS

Epreuve Pratique Professionnelle : (HTML/PHP-MySQL)

Durée : 3heures

Date : --/--/--

Sujet: Programmation web: Cas LFP-FBF

La Ligue de Football Professionnel de la Fédération Béninoise de Football (LFP-FBF) souhaite réaliser une application web permettant aux clubs du championnat de pouvoir enregistrer les joueurs à inscrire pour les championnats. L'application doit offrir les fonctionnalités suivantes :

-l'inscription des joueurs;

-la recherche des joueurs d'une année donnée dans un club donné.

On considère la base de données nommée «LFP-FBF» implémentée sous MySQL dans le dossier C:\wamp\www à partir du Schéma Logique Relationnel suivant :

JOUEUR (Idjoueur, Nom, Prénom, datnaissance, ville)

INSCRIPTION (#Idadh,année, Catégorie, club)

NB: l'identifiant du candidat s'auto-incrémente

Table: INSCRIPTION

Idjoueur	Année	Catégorie	club
1	2015-2016	Junior	MOGAS FC
2	2015-2016	Junior	REQUINS FC
1	2016-2017	Junior	DRAGONS FC
2	2016-2017	Senior	ASPAC FC
1	2017-2018	Sénior	DRAGONS FC
2	2017-2018	Sénior	DRAGONS FC
3	2017-2018	Junior	DRAGONS FC

Table: JOUEUR

Idjoueur Nom		Prénom Datnaissan		e ville	
1	ADIMI	Jean	10/08/99	Cotonou	
2	SOGLO	Bernard	12/09/98	Porto-Novo	
3	DOSSOU	Casimir	04/12/01	Allada	

Travail à faire: Création des pages Web HTML/PHP

NB: Tous les fichiers demandés seront enregistrés dans le dossier C:\wamp\www.

I-Ecrire un script PHP « connexion.inc.php »permettant de définir les paramètres de connexion au serveur et de connexion à la base de données sachant que le nom du serveur est « localhost » et le nom utilisateur est « root » sans mot de passe.

II-Rédigez les codes HTML/PHP pour créer:

1. le formulaire pour l'enregistrement d'une adhésion nommé inscriptionFBF.html

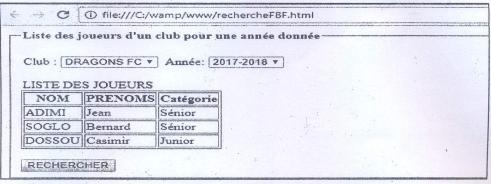
Inscription annuell	le pour le champion	nat		***************************************	
<			4.1		
Catégorie:	Sénior ▼				
club:	ASPAC FC ▼		Année en cours :	2017-2018	
Nom:	ADIMI ▼		Prénom:		
Date de naissance :	. , 2		Ville:		
Sexe:					
Effacer	Enregistrer				

Le bouton Enregistrer fait appel au script connexion.inc.php et permet d'afficher:

- «date d'inscription obligatoire » si la date d'inscription n'est pas indiquée ou
- -« enregistrement du effectué avec succès » après insertion dans la base de données.

: SYSTEME INFORMATIQUE ET LOGICIELS

2 Créer le formulaire suivant dans la page rechercheFBF.html

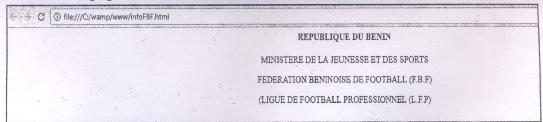


Le clic sur le bouton RECHERCHER fait appel au script connexion.inc.php et permet :

- d'afficher dans le tableau les joueurs du club choisi pour l'année sélectionné.
- -ou le message «choisissez le club et l'année » au cas ou l'un des champs serait vide
- 3 créer la page menuFBF.html contenant les liens hypertextes suivants :
 - 1-Inscriptions: lien vers insriptionFBF.html
 - 2-Liste des joueurs : lien vers rechercheFBF.html.

← → C ① file:///C:/wamp/www/menuFBF.html						
MENU GENERAL		a Million (in the control of the con	digraph hashida antihaadadhin Sacrandadi			
Inscriptions Liste des joueurs						
				,	4 - 4	

4 créer la page infoFBF.html contenant les informations d'entête



5 créer la page IndexFBF.html contenant le jeu de cadres suivant



- Le cadre 1 contient la page infoFBF.html.
- Le cadre 2 contient la page menuFBF.htm.l
- Le cadre 3 contient par défaut la page inscriptionFBF.html et sert à aussi l'affichage de La page rechercheFBF.html lorsqu'on clique sur Liste des joueurs ou d'afficher à nouveau la page inscriptionFBF.html lorsqu'on clique sur Inscriptions dans le MENU GENERAL.