

# Educa Livre — Plataforma de Aprendizado Gratuita e Acessível

Projeto de Impacto Social — Canvas completo

Autor: Grupo / Autor (ADS — Cruzeiro do Sul)

Data: 05/09/2025

## Introdução

Este documento apresenta o projeto **Educa Livre**, uma plataforma gratuita de aprendizagem com foco em reduzir desigualdades educacionais no Brasil. O projeto foi pensado para funcionar em contextos de baixa conectividade e em aparelhos de baixo custo, aplicando princípios de inclusão, acessibilidade e sustentabilidade.

## 1. O Problema

Milhões de estudantes brasileiros, especialmente em áreas rurais e periferias urbanas, têm acesso limitado a reforço escolar de qualidade. A desigualdade digital agrava as diferenças educacionais, afetando desempenho escolar, oportunidades futuras e inclusão social.

## 2. A Solução Proposta

**Educa Livre** é uma plataforma multiplataforma (PWA + app leve) com videoaulas, exercícios adaptativos e recursos offline. Principais características: conteúdo alinhado à BNCC; exercícios adaptativos; modo offline; interface otimizada; recursos de acessibilidade (legendas, leitor de tela).

## 3. Público-alvo

Estudantes do ensino fundamental e médio em escolas públicas; Jovens e adultos em EJA; Professores que buscam material de apoio gratuito.

## 4. Benefício Principal

Democratizar o acesso ao reforço escolar gratuito, contribuindo para melhorar o desempenho acadêmico e reduzir a desigualdade educacional.

## 5. Inclusão e Acessibilidade

Acessibilidade e inclusão são pilares do Educa Livre. Estratégias: compatibilidade com conexões lentas; PWA para uso em navegadores e funcionamento offline; WCAG 2.1 (legendas, navegação por teclado, contraste e leitores de tela); design simples para aparelhos antigos.

## 6. Impacto Social Esperado

Curto prazo: aumento no engajamento educacional; Médio prazo: melhoria nas taxas de aprovação; Longo prazo: maior acesso ao ensino superior. KPIs: número de usuários ativos, horas de estudo, taxa de conclusão de módulos, melhoria de desempenho em turmas piloto.

## 7. Sustentabilidade do Projeto

Modelo: ONG + open-source; fontes de financiamento: editais, parcerias e doações; TI verde: otimização de conteúdo e uso de provedores com energia renovável.

## Roadmap e Papéis (resumo)

Fases: MVP (0-3 meses) com PWA e conteúdos básicos; Piloto (4-9 meses) com escolas parceiras; Escala (10-18 meses). Papéis: pesquisador, desenvolvedor front-end, designer de acessibilidade, gerente de parcerias.

## Tecnologias sugeridas

Front-end: PWA (React/Next.js ou Vue); Back-end: serverless (Node.js); Offline: Service Workers + IndexedDB; Vídeo: compressão e adaptive bitrate.

## Medição e Avaliação

Avaliação de impacto via testes pré/pós em turmas parceiras, dashboards de engajamento e relatórios semestrais com dados abertos (respeitando privacidade).

## Contato e Próximos Passos

Formar o grupo (3-4 pessoas), distribuir papéis e iniciar a pesquisa. Criar um repositório GitHub para centralizar código, conteúdo e relatórios.

## Canvas de Projeto — Resumo (texto)

PROBLEMA: Acesso desigual a reforço escolar de qualidade.

SOLUÇÃO: Plataforma Educa Livre — PWA + recursos offline e acessíveis.

USUÁRIOS: Estudantes do fundamental/médio (escolas públicas), EJA e professores.

VALOR PROPOSTO: Educação gratuita, inclusiva, otimizada para baixa conectividade.

CUSTOS: Desenvolvimento inicial, hospedagem, produção de conteúdo, manutenção.

FONTES DE SUSTENTABILIDADE: editais, parcerias, doações e open-source.

INDICADORES: usuários ativos, horas estudadas, taxa de conclusão, melhoria de notas.