



# Funcionalidade:

Fornecer entradas para sensores, saídas para acionamentos, portas seriais, para controlar ambientes, equipamentos, controlados por softwares atravéz de rede Ethernet.

Todas opções de controle poderão ser realizadas local ou remotamente, através da internet, utilizando computadores, smartphones, ou gerenciados por módulos inteligentes Comm5.

Por intermédio de simples comandos, é prático acionar um rele ou monitorar sensores, receber e enviar dados das portas seriais disponíveis, para leitores biométricos, MiFare, Balanças, Leitores de código de barras, etc.

# Aplicação:

Automação e controle de, portarias, ambientes, maquinas, embarcações, segurança patrimonial, etc... controlados por softwares remotamente por, ethernet e internet.

Utilizado com aplicações consagradas de mercado como, Axxon, Bycon, Control4, Digifort, Domoticz, Integra, Seventh e, desenvolvedores de aplicações diversos.

#### Especificações de Hardware:

- Interface do controlador, Ethernet 100Mbps 10/100BaseT.
- Saídas 4, 8, 12, até 16 relés NA, contato seco, 5Amp e 150Watt máximo.
- Entradas 4, 8, 12, até 16 entradas, sensores ativos e passívos.
  - Portas seriais RS232(TX, RX, RTS, CTS.), 2 ou 4 portas,
  - Led's indicadores de status de Relês, Sensores, e linha.
  - Alimentação de 6V até 24V.

## Consulte manual de instalação:

http://www.comm5.com.br/download/manual-tecnico-modulos-de-acionamento/

# Especificações de Software:

Configuração dos módulos é feita pelo navegador de internet.

- -IP padrão de fabrica 192.168.0.103
- -Acesso, Login "admin" senha "admin"
- -As portas IP padrão **5000**(relês e sensores), **3000**(display), **4001**(serial1), **4002**(serial2), **4003**(serial3), **4004**(serial4).

# Acompanha o produto:

Fonte de parede, 12 Volts 1,8A, Cabo ethernet CroosOver, CD com aplicativo, C5 ScanNet, C5 Remoto.

#### C5 ScanNet:

Software disponível para IOs e Windows(PC).

O aplicativo busca na rede local, os IPs de todos os dispositivos Comm5 connectados, mesmo IPs repetidos, distinguindo pelo MACaddress, permitindo que sejam reconfigurados remotamente.

#### C5 Remoto:

Software disponível para Smartphones, função controle remoto simplificado via rede local.

#### Variantes:

Visite site da Comm5 para verificar qual modelo atende melhor sua aplicação.

http://www.comm5.com.br/produtos/modulos-de-acionamento/

#### Protocolo dos Módulos MA:

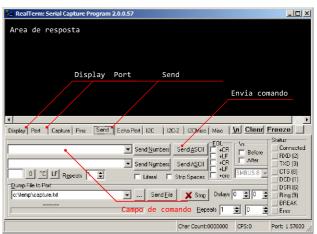
Os Módulos MA possui recursos separados por serviços independentes, escutando portas distintas. Os serviços de E/S como, entradas de sensores e, saídas de relês atendem a requisições na porta **5000**(padrão).

O Serviço de E/S implementa um protocolo ASCII de comandos terminados por Enter (os bytes 13 e 10 decimal).

Os comandos podem ser testados por um programa terminal, que tenha suporte a rede ethernet.

Vamos usar como exemplo o programa **RealTerm**, é um programa freeware e, pode ser baixado e instalado em ambiente Windows, segue o link para download.

https://sourceforge.net/projects/realterm/



Para utiliza-lo e realizar os testes é necessário configura-lo para conectar e comandar o módulo, as Abas **Display**, **Send**, **Port**, necessitam de alguns ajustes.

**Display>** Ative o Check Box **ANSI**, para ajustar a formatação do texto na area de resposta do **RealTerm**.

**Send>** Ative o Check Box **LF** e **CR**, ative as duas, para incluir os terminadores de comando (os bytes 13 e 10 decimal).



**Port>** Preencha o campo Port com, IP do módulo e porta de E/S, separado por 2 pontos, o padrão de configuração de fábrica é **192.168.0.103:5000**, pressione o botão **Open**, o módulo retornará na area de resposta do **RealTerm** com código 200 e uma mensagem de texto.

200 Bem vimdo ao modulo io. Digite help para obter ajuda

# Comandos e respostas do Módulo.

Com as condições de teste prontas, vamos utilizar todos os comandos e respostas disponíveis do módulo, porta(5000) de E/S; Os comandos são:

0-HELP	
1-SET	
2-RESET	Comandos de saída
3-OUTPUTS	
4-OUT	
5-QUERY	
6-NOTIFY	
7 <b>-WAIT</b>	
8- <b>PING</b>	
9-HOSTNAME	
10-MACADDRESS	
11-INPUTCOUNT	
12-OUTPUTCOUNT	
13-FWVERSION	
14-COUNTER	Comando de entrada
15-NOTIFYFILTER	

#### **Procedimento:**

Os comandos vão ser digitados na Aba **Send**, no campo de preechimento que estão a esquerda dos botões:

# "Send Number", "Send ASCII".

Em todos os comandos, pressione o botão "**Send ASCII**" (equivalente a enviar o texto digitado, seguido da tecla Enter).

O comando a ser digitado aparece em negrito. seguido da descrição da função e, ou resposta.

Abaixo da descrição, é mostrado um exemplo do comando e da resposta, verifique a reação do módulo de acionamento:

# Lista comandos:

**O** HELP:- O módulo responderá a lista de comandos e um breve comentário.

```
HELP

400 List of commands follows
query Query digital input status
out # Set output pins according to provided bitmask
outputs Query digital output status
reset # Set output bit low
set # Set output bit hugh
wait Waits for digital i/o change
ping NOP. Designed to keep top connection alive
hostname Replies with the configured hostname
macaddress Replies with the hardware unique MAC address
imputcount Replies with the number of available sensors in hardware
outputcount Replies with the number of available relais in hardware
quit Close connection and ends session
```

#### Comandos de saídas:

SET:- Comando para ligar os relês, deve ser seguido de espaço, e o número do rele que será usado, "SET 3" liga o rele 3, o módulo retorna com o valor, "210 OK"

```
SET 3
210 OK
```

Se o número do rele comandado for, "SET 9" para um modelo que tem 8 saídas(MA-5100-2), o valor retornado será, "410 Bad pin".

```
SET 9
410 Bad pin
```

RESET:- Comando para desligar os relês, deve ser seguido de espaço, e o número do rele que será desligado, "RESET 3" desliga o rele 3, o módulo retorna com o valor, "210 OK".

```
RESET 3
210 OK
```

Se o número do rele comandado for, "SET 9" para um modelo que tem 8 saídas(MA-5100-2), o valor retornado será, "410 Bad pin".

```
RESET 9
410 Bad pin
```

**3 OUTPUTS:-** Comando para verificar o status das saídas dos reles, resposta precedida do código **211** espaço, e o bitmask, a mascará de 16 bits em hexadecimal.

A resposta esperada é 0000, se nenhuma saída estiver ativa.

```
OUTPUTS
211 0000
```

Se as saídas 2 e 4, fossem ativas, a resposta seria, 000A.

**A**, é o equivalente de **1010** em binário, o bit mais a direita é a saída 1, e o mais a esquerda é a saída 4.

Cada algarismo de resposta, corresponde a um grupo de 4 saídas, em binário seria, **0000 0000 1010 = 000A**(hexa).

```
OUTPUTS
211 000A
```



**QUT:-** Comando para ligar um conjunto de relês, deve ser seguido de espaço, e o numero do BITmask dos relês que serão ligados, "**OUT 000A**" liga os rele 2 e 4, o módulo retorna com o valor, "**210 OK**".

	A000
210	OK

#### Comandos de entrada:

**5** QUERY:- Comando para verificar o status das entradas dos sensores, resposta precedida do código **210** espaço, e o bitmask, a mascará de 16 bits em hexadecimal.

A resposta esperada 0000, se nenhuma entrada estiver ativa.

QUERY 210 0000			

Se as entradas 2 e 4, fossem ativas, a resposta seria,  $\mathbf{000A}$ .

A, é o equivalente de **1010** em binário, o bit mais a direita é a entrada 1, e o mais a esquerda é a entrada 4.

Cada algarismo de resposta, corresponde a um grupo de 4 entradas, em binário seria, **0000 0000 1010 = 000A**(hexa).

۱

**6** NOTIFY:- Comando para ativar ou desativar notificação automática da mudança de status das entradas de sensores, o comando deve ser seguido de espaço e o argumento, "ON" para ativar "OFF" para desativar, resposta precedida do código 210 espaço, e o bitmask, a mascará de 16 bits em hexadecimal, será repetida sempre que houver mudança no status da entrada.

```
NOTIFY ON
210 0000
210 0001
210 0000
```

A primeira resposta, sensores desativados "210 0000". A segunda resposta, sensor 1 ativado "210 0001". A terceira resposta, sensor 1 desativado "210 0000

Para desligar a notificação automática o comando deve ser seguido de espaço e o argumento "OFF", resposta precedida do código 200 espaço OK.



WAIT:- Comando para ativar e aguardar mudança de status das entradas dos sensores, somente responderá se uma ou mais entradas forem ativas, o código 210 espaço e o bitmask, a mascará de 16 bits em hexadecimal, nenhum outro comando será aceito até que aconteça um evento nas entrada, depois do evento o módulo retorna a condição inicial.

WAIT					
210	0001				
210	0000				

# Comando de verificação:

**8 PING:-** Comando para verificar se o módulo esta conectado ou para manter a porta aberta se o "Time out" do módulo estiver ativo, resposta precedida do código **210** espaço **OK**.

PING 210 OK			

# Comandos identificadores:

**9 HOSTNAME:-** Comando para verificar o nome atribuído ao módulo, no campo HOSTNAME de configuração interna da Rede, resposta precedida do código **210** espaço, e o nome.

		•		5	•	• '		
HOS1	ГИАМЕ							
210	Comr	n5						

MACADDRESS:- Comando para verificar o MACaddress da interface de rede, atribuído ao módulo, resposta precedida do código 210 espaço, e o MACaddress.

```
MACADDRESS
210 00:1C:70:00:38:CC
```

**11** INPUTCOUNT:- Comando para verificar o número de entradas disponíveis, resposta precedida do código **210** espaço, e o número de entradas.

INP	UTCOUNT			
210				

Resposta e modelo correspondente:-

4 = MA - 5000 - 2

8 = MA-5100-212 = MA-5200-2

16 = MA-5300-2



**12 OUTPUTCOUNT:-** Comando para verificar o número de entradas e saídas disponíveis, resposta precedida do código **210** espaço, e o número em multiplos de 4 até 16.

OUTPUTCOUNT 210 8

Resposta e modelo correspondente:-

4 = MA - 5000 - 28 = MA - 5100 - 2

12 = MA - 5200 - 2

16 = MA - 5300 - 2

**13 FWVERSION:-** Comando para verificar a versão do Firmware gravado no módulo, resposta precedida do código **210** espaço, e o número da versão.

FWVERSION 210 1.81

**14 COUNTER:-** Comando para verificar a contagem do numero de pulsos recebidos em uma entrada especifica do módulo, seguido do numero em decimal da entrada que se quer consultar, resposta precedida do código **220** espaço, e o número de pulsos em Hexadecimal.

COUNTER 1 220 0000 COUNTER 16 220 000E

No exemplo a entrada 1 não teve contagem, a entrada 16 contou 14 pulsos, valor é dado em Hexadecimal.

Após a consulta o registro da entrada é zerado no módulo.

NOTIFYFILTER:- Comando para selecionar quais entradas faram notificação quando ocorrer mudança de estado, seguido da mascara de bits em Hexadecimal, 1 ativa, 0 destiva.

NOTIFYFILTER 000A 210 OK

O comando ativou a notificação das entradas 2 e 4, e respondeu **210 OK**, o restante das entradas não notificaram.

A em hexa, é o equivalente de **1010** em binário, o bit mais a direita é a entrada 1, e o mais a esquerda é a entrada 4.

Cada algarismo do comando, corresponde a um grupo de 4 entradas, em binário seria, **0000 0000 1010 = 000A**(hexa).

#### Portas seriais RS232C:

O serviço de porta serial permite que se envie ou receba dados das portas seriais do dispositivo através de stream TCP, as portas operam de forma independente, podendo cada uma ter configurações distintas do modo de operação, velocidade, etc.

Para utilização das portas seriais do módulo, em aplicações com soquete IP, basta escutar a porta TCP correspondente ou, enviar dados, respeitando o protocolo do dispositvo conectado.

As portas TCP padrão de fábrica, atribuídas as seriais são:

Serial 1 = 4001 e Serial 2 = 4002 Serial 3 = 4003 e Serial 4 = 4004 (opcional)

Para testar a funcionalidade da porta serial do módulo, utilizando o programa RealTerm, basta instalar um conector LoopBack na saída do módulo e, na aba Port no campo Port, colocar o IP e porta TCP correspondente, 192.168.0.103:4001, neste caso usamos o padrão de fábrica.

Com esta condições atendidas, clique com o mouse no campo de exibição, e digite um caracter no teclado do PC, tudo que for digitado, vai ser transmitido pela rede até o módulo, dai para porta serial na saída (TX), retornar pelo LoopBack entrada (RX) e, aparecer no campo de exibição do programa RealTerm.

As portas seriais dos módulos respondem aos comandos padrão estabelecidos pela RFC2217, este padrão possui farta documentação disponível na WEB.

http://www.rfc.net/rfc2217.html

Estes comandos permitem que a aplicação configure, velocidade de comunicação, número de bits de dados e de paridade assim como tipo de controle de fluxo, válidos para a sessão TCP correspondente.

Como conseqüência da RFC2217, se for recebido um byte 0xFF pela porta serial, o dispositivo irá enviar pelo stream TCP 0xFF 0xFF, indica que o dado 0xFF está sendo transmitido, e não o marcador de início de mensagem.

Este comportamento pode ser desativado no módulo pelo serviço Web, na Aba Serial, desativar Check Box,...

"Usar NVT (RFC2217)".

# Interface de display 4X20 e Teclado:

O Serviço de Display está disponível na porta TCP 3000.

Caracteres enviados para esta porta são exibidos no display, diretamente na posição atual do cursor.

O caracter de quebra de linha (código ASCII 13) faz com que as linhas anteriores rolem para cima, se o cursor estiver na última linha do display, ou fará com que o cursor vá para a próxima.

Nenhuma mensagem de confirmação é remetida pelo stream TCP para caracteres ASCII enviados ao display.

O serviço de teclado, quando presente no hardware envia os seus dados através desta conexão.

O protocolo do display pode ser configurado para VT52, VT100 ou VT100 extendido, sendo que este último permite através do mesmo stream TCP enviar dados a porta serial.

Os comandos VT52, VT100, VT100 extendido são prefixados por <ESC>. Que neste documento representa o byte 1B Hexadecimal

Por exemplo, usando o protocolo VT100.

#### Alterar posição do cursos:

Instrução para, mudar o cursor para a linha 2, coluna 4, a expressão literal teria esse formato **<ESC>[{Linha};{Coluna}H.** 

VT100	1º Byte	2º Byte	3º Byte	4º Byte	5º Byte	6º Byte
Representação	ESC	[	2	;	4	Н
Hexadecimal	<b>1</b> B	5B	32	3B	34	48

#### Apagar linha atual:

Apaga todo o texto da linha onde está posicionado o cursor **<ESC>[2K** .

VT100	1º Byte	2º Byte	3º Byte	4º Byte	
Representação	ESC	[	2	K	
Hexadecimal	<b>1</b> B	5B	32	4B	

# Apagar todo o display:

Apaga todo o texto do display, independente da posição do cursor, e move o cursor para a posição linha 1 e coluna 1 <ESC>[2J .

VT100	1º Byte	2º Byte	3º Byte	4º Byte	
Representação	ESC	[	2	J	
Hexadecimal	<b>1</b> B	5B	32	4A	

## NOTA sobre protocolo VT52:

O protocolo VT52 é mais simples, não usa o colchete e o caracter da instrução fica no inicio do comando .

# Comparando protocolo VT52 e VT100

Movendo Cursor para linha 2 coluna 4:

VT52	1º Byte	2º Byte	3º Byte	4º Byte	5º Byte	6º Byte
Representação	ESC	Υ	4+32=36	2+32=34		
Hexadecimal	<b>1</b> B	59	24	22		
VT100	1º Byte	2º Byte	3º Byte	4º Byte	5º Byte	6º Byte
VT100 Representação	1º Byte ESC	2º Byte	3º Byte 2	4º Byte	5º Byte 4	6º Byte H

#### Comandos VT52:

Os comandos estão listados abaixo:

#### Controlar cursor

<esc>A</esc>	Mover	o cursor para cima
<esc>B</esc>	Mover	o cursor para baixo
<esc>C</esc>	Mover	cursor para a direita
<esc>D</esc>	Mover	cursor para a esquerda
<esc>H</esc>	Mover	o cursor para o inicio
<fsc>Y{x+32}{v-</fsc>	+32}	Move cursor para posição x. y

#### Controlar tela

<	:ESC>L	Inserir linha
<	ESC>@	Inserir espaço
<	ESC>I	Inverter avanço de linha
<	ESC>R	Reativar display
<	ESC>S	Desativar display

#### Apagar texto

<esc>E</esc>	Limpar d	isplay e Mover o cursor para o início
<esc>J</esc>	Apagar a	té o fim do display
<esc>K</esc>	Apagar a	té o final da linha
<esc>M</esc>	Apagar 1	inha
<esc>P</esc>	Apagar c	aracter

#### Comandos VT100:

Os comandos estão listados abaixo:

#### Controlar cursor

<esc>[{ROW};{COL</esc>	UMN}H Move cursor para uma posição específica
<esc>[{ROW};{COL</esc>	UMN}f Move cursor para uma posição específica
<esc>[{COUNT}A</esc>	Move o cursor para cima pelo contador linhas
<esc>[{COUNT}B</esc>	Move o cursor para baixo pelo contador linhas
<esc>[{COUNT}C</esc>	Move o cursor para frente pelo contador de colunas
<esc>[{COUNT}D</esc>	Move o cursor para trás pelo contador de colunas
<esc>[s</esc>	Salvar posição atual do cursor
<esc>[u</esc>	Restaurar posição do cursor
<esc>7</esc>	Salvar posição atual do cursor
<esc>8</esc>	Restaurar posição do cursor após Cursor Salvo

#### Controlar tela

<esc>[{start};{end}</esc>	· Ativa rolagem linha por li	nha, do início
<esc>[r Mov</esc>	e o conteudo do display, uma	tela
<esc>D Mov</esc>	e o conteudo do display, uma	linha para baixo
<esc>M Mov</esc>	e o conteudo do display, uma	linha para cima

#### Apagar texto

apagai texto	
<esc>[K</esc>	Apaga linha até o final, da posição do cursor
<esc>[1K</esc>	Apaga linha até o início, da posição do cursor
<esc>[2K</esc>	Apaga linha, da posição do cursor
<esc>[J</esc>	Apaga display para baixo, da posição do cursor
<esc>[1]</esc>	Apaga display para cima, da posição do cursor
<esc>[2]</esc>	Apaga display e move cursor para o início

#### Comandos VT100ext:

## Os comandos estão listados abaixo:

(E2C)[I.	Directona dados para sertai i
<esc>[h</esc>	Direciona dados para serial 2
<esc>[5i</esc>	Envia dados pela porta serial selecionada
<esc>[4i</esc>	Retorna envio de dados pelo display



#### Comandos VT52:

#### Os comandos estão listados abaixo:

#### Controlar cursor

<ESC>A Mover o cursor para cima <ESC>B Mover o cursor para baixo <FSC>C Mover cursor para a direita <ESC>D Mover cursor para a esquerda <ESC>H Mover o cursor para o inicio  $\langle ESC \rangle Y\{x+32\}\{y+32\}$  Move cursor para posição x, y

#### Controlar tela

<ESC>L Inserir linha <ESC>@ Inserir espaço <FSC>T Inverter avanco de linha

<ESC>R Reativar display <ESC>S Desativar display

#### Apagar texto

<ESC>E Limpar display e Mover o cursor para o início

Apagar até o fim do display Apagar até o final da linha <FSC>1 <ESC>K

Apagar linha <ESC>M <ESC>P Apagar caracter

# Comandos VT100:

#### Os comandos estão listados abaixo:

#### Controlar cursor

<ESC>[{ROW};{COLUMN}H Move cursor para uma posição específica <ESC>[{ROW};{COLUMN}f Move cursor para uma posição específica <ESC>[{COUNT}A Move o cursor para cima pelo contador linhas <ESC>[{COUNT}B Move o cursor para baixo pelo contador linhas <ESC>[{COUNT}C Move o cursor para frente pelo contador de colunas <ESC>[{COUNT}D Move o cursor para trás pelo contador de colunas

<ESC>[s Salvar posição atual do cursor <ESC>[u Restaurar posição do cursor <ESC>7 Salvar posição atual do cursor

<ESC>8 Restaurar posição do cursor após Cursor Salvo

#### Controlar tela

<ESC>[{start};{end}r Ativa rolagem linha por linha, do início

<ESC>[r Move o conteudo do display, uma tela

Move o conteudo do display, uma linha para baixo <ESC>D <ESC>M Move o conteudo do display, uma linha para cima

## Apagar texto

<ESC>[K Apaga linha até o final, da posição do cursor <ESC>[1K Apaga linha até o início, da posição do cursor <ESC>[2K Apaga linha, da posição do cursor <ESC>[J Apaga display para baixo, da posição do cursor Apaga display para cima, da posição do cursor <ESC>[1] <ESC>[2] Apaga display e move cursor para o início

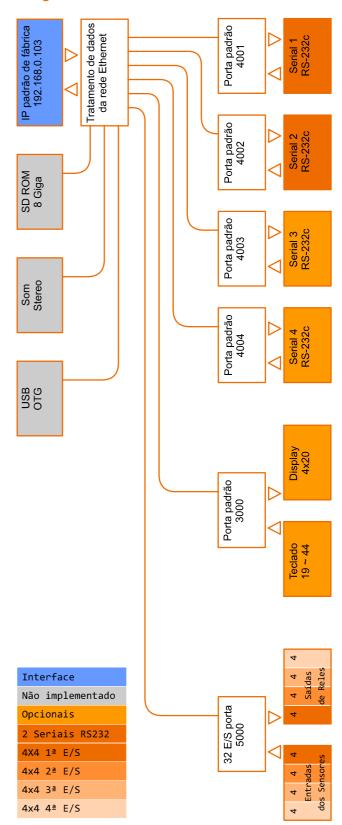
# Comandos VT100ext:

# Os comandos estão listados abaixo:

<ESC>[r Direciona dados para serial 1 <ESC>[h Direciona dados para serial 2

Envia dados pela porta serial selecionada Retorna envio de dados pelo display <ESC>[5i <ESC>[4i

# Diagrama em bloco Módulos MA-5000:





# Modelos disponíveis:

# Part number:-

