雷泰赫那些事儿

鸟语花香 哈尔滨工业大学

2018年2月6日

10

11

12

13

CLICK HERE TO GET THE CURRENT VERSION OF THIS ARTICLE.

1 前言

在动笔之前,我们冒昧地对读者做出了一个大胆的假设: 您刚刚听说 LATEX,虽然所知不多,但已决意学习。之所以需要做出这样的假设,纯粹是因为我们想回避一个力所不及的问题: 为什么要学习 LATEX。本文意在简介,只是扮演一个门童的角色,为您登堂入室带个路,无意以偏盖全。倘若被某位行家看到错误之处,还望指正。

1.1 LATEX 的历史

在不了解 LATEX 的背景知识之前可以学习它吗?当然可以。但考虑到每个人的学习习惯并不一样,这里提供一些链接,让好奇心更强的读者在学习之前大快朵颐一番。

- 中文: http://www.ctex.org/documents/shredder/tex_frame.html
- 英文: https://en.wikipedia.org/wiki/LaTeX

如果对这两个链接你没兴趣,这里有个较为简捷的历史回顾:

TEX 是 1978 年被 Donald Knuth搞出来的排版系统。这套玩意好是好,但搞起来比较麻烦,所以后来被Leslie Lamport(1994) 改进了一下形成了 LATEX。

15

16

19

20

21

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

第一次就能读准它们很重要: T_EX——"泰赫"; L^AT_EX——"雷泰赫"。之所以称它们为系统,是因为它们在核心程序之外,还要辅之以字体生成程序、字体、模板 (.cls 文件)、宏包 (.sty 文件) 等。由于 L^AT_EX 提供的语法支撑了我们今天的绝大部分 tex 文档,所以我们很少提及 T_EX 了 (一般称用原始 T_EX 命令写的文档为 plain tex)。

此后为了让系统生成现在普遍使用的 PDF 文件,人们又开始扩展系统形成了新的编译程序,现在叫编译引擎: pdfTeX 和 pdfLaTeX。接着还要解决非英文字体的支持问题,就又产生了: XeTeX 和 XeLaTeX。最后有人还将 Lua 和 T_EX 混合到一起,做成了更适合编程的 LuaTeX。所有这些扩展放在一起统称 T_EX 家族。

1.2 自学资料

如果你没兴趣看本文的解释,情愿自己去学习权威教程或获取更丰富的资源。那就给你推荐几个好去处。

- https://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX
- http://www.tug.org/twg/mactex/tutorials
- IATEX for Complete Novices: 本地文档, 执行命令打开该文档。

texdoc dickimaw-novices

• LATEX 2_{ε} : An unofficial reference manual

```
texdoc latex2e
```

• The Not So Short Introduction to LATEX 2ε

texdoc lshort

• 刘海洋. LATEX 入门, 电子工业出版社, 2013

•	TUG: http://www.tug.org, TEX 用户群 (TEXUsers Group, TUG) 网站,	全世
	界 TrX 用户的组织。这里可以下载到 TeXLive CD。	

37 38

39

42

43

45

46

47

48

49

51

52

53

55

57

60

61

- CTAN: http://www.ctan.org,(Comprehensive TeX Archive Network, CTAN), 你想要的所有文档、模板都在这里。再强调一下,是所有的都在这里。
- LaTeX: http://www.latex-project.org/, LATeX 官方网站。
- Stackexchange: http://stackexchange.com, 专业的技术交流网站。
- Langle Langle

1.3 安装

工欲善其事必先利其器,了解 LATEX 之前先说说<u>安装</u>这个话题。LATEX 的器包括系统和编辑器两部分。

<u>系统</u>是很多人的习惯说法,更准确的说法是<u>宏集</u>或<u>套装</u>,反正就是安装之后可以编译 *tex* 文档的软件吧。系统主要有三种:

- MikTeX: 用于 Windows 系统环境;
- MacTeX: 用于 Mac OSX 系统环境;
- TeXLive: 用于 Unix、Linux、Windows 系统环境。据说 TeXLive 所拥有的宏包是最新的和最全面的;
- CTeX: 用于 Windows 系统环境。CTeX 是国人以 MikTeX 为核心打造的 LATeX 套装,用来支持中文和中文环境。

为嘛叫<u>宏集或套装</u>呢?因为一般只有最原始的 T_EX 或 L^oT_EX 程序、模板和宏包远远满足不了用户的需求,用户还需要更丰富的宏包、模板、字体、特别还需要编辑器。因此我们的前辈就东拼西凑来这些东东,成了我们所说的宏集或套装。

开始动手下载吧,以 TeXLive 为例,它来源于一个所谓 CTAN(Comprehensive TeX Archive Network) 的网站,它在全世界各地都有镜像网站,我们可以从就近从镜像网站上下载到安装包。这里提供一个吧: texlive2017。

tex 编辑器五花八门,有 TeXLive 自带的 TeXWorks、CTeX 自带的 WinEdt,还有 TeXMaker、TeXStudio 等。除了这些专用编辑器,通用编译器配上一插件也可以担当重任,如 Vim、Emacs、Atom、VisualStudio 等。具体选择哪一款全凭个人感觉了。

2 文档结构

用 LATEX 写作统共分两步:

1. 撰写 tex 文档;

2. 编译文档并转为特定的阅读格式, 一般是 pdf 文档。

有人会问:这不和编程一样吗?是的,用 LATEX 撰写文档基本上就是一个"用文字编程"的过程。

67

68

69

71

72

73

74

76

77

78

79

81

82

我们要做的其实只是撰写一些后缀为 tex 的文本文档,其余的事都交给程序去做。首先介绍 tex 文档的基本结构。LYTeX 文档包括导言和主体两部分。

导言部分用于声明文档的<u>类型 (class)</u>和引用的<u>宏包 (package)。类型</u>决定了文档编译后所套用的模板、为文档撰写准备的一些变量设置。<u>宏包</u>提供了很多命令和环境供我们使用。

主体结构由一个环境构成\begin{document} ... \end{document}。在这两个命令中间便是你撰写文档内容的地方。文档中%之后本行内容不被编译,换言之,%是注释符。所有 LMEX 命令都是用\开头的,它的中文名字叫反斜杠。

当你写完了文档,就可以编译文档了,比如文档名为 main.tex。如果在命令行中操作,是这样的:

> latex main.tex

但我们多数文档会含有中文,此时应使用 xelatex 编译:

> xelatex main.tex

前面说了, xelatex, 或者 pdflatex 就是编译引擎, 其实就是个可执行程序。如果程序在编译中发现文档中有语法错误, 就会报错。错误信息显示在屏幕上, 也会写在后缀为 *log* 的文件中。

然而实际上我们很少在命令行中输入命令编译,多数是在一个集成环境中用快捷完成编译。比如在 TeXMaker 中的 F1 键,在 Emacs AUCTex 中的 C-c C-c。总之,在撰写 LATEX 文档时,有一款高效的集成环境是非常必要的。

3 基本命令和环境

命令和环境是构成文档的基本单元。

命令的基本基本结构是:

<命令名>[选项]{参数}

环境是由一对命令构成的:

\begin{环境名}[选项] % 环境体 \end{环境名}

下面我们将分别介绍一些基本的命令和环境。

3.1 题目、作者和日期

文章的开头首先是题目和作者、日期。这三个信息都以命令形式定义的。它们都需要在导言区定义,然后在正文中用一条命令\maketitle 将它们显示出来。

```
...
\title{都闪开,我要用\LaTeX{}写作了}
\author{西门吹牛}
\date{2015年某月某日}
...
\begin{document}
    \maketitle %没有这条命令,前面的定义都烟消云散。...
\end{document}
```

雷泰赫那些事儿 5

91

92

93

3.2 目录 103 插入目录只需一条命令,位于\maketitle之后: 104 \tableofcontents 105 3.3 中文输入 106 在导言区只要引用了宏包ctex,即可用命令xelatex编译中文了。注意,一般 要在选项中说明字体编码为UTF8。 108 \usepackage[UTF8]{ctex} 109 3.4 段落 110 分段有两种方式: 111 • 在段落后填加\\ 112 • 在段落后填加一个空行。 113 3.5 章节 章节命令能用到的就三个: 115 • 章: \chapter{绪论},在我们这个模板中这一级题目是无效的。 116 • 节: \section{前言} 117 • 次节: \subsection{背景} 118 3.6 枚举 119 \begin{itemize} \item 首先, 我要强调。 \item 其次, 我还要说明。 \end{itemize} 120

- 首先, 我要强调。
- 其次, 我还要说明。

3.7 数学公式

参考阅读: https://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/Mathematics

% \usepackage{amsmath}一行文字之间的公式叫行内公式,比如: \$x^2=1\$。行间公式用公式环境,比如:

\begin{eqnarray}

\int_{0}^{1} x^2 \mathrm{d}x & = & \dfrac{1}{3} \\
\int_{0}^{1} x^2 \mathrm{d}x & = & \sqrt{ \dfrac{1}{3}}
\end{eqnarray}

式中:注意\$\mathrm{d}\$是正体,表示微分符号。

 $x^2 = 1$ 。行间公式用公式环境,比如:

$$\int_0^1 x^2 dx = \frac{1}{3}$$
 (1)

$$\int_0^1 x^2 \mathrm{d}x = \sqrt{\frac{1}{3}} \tag{2}$$

式中: 注意 d 是正体, 表示微分符号。

3.8 特殊字符

在文档写作中,经常涉及希腊字母或其它特殊字符的输入。LATEX 已经状备好了这些字符,只需要通过命令实即可实现输入。

 $\verb|%| usepackage{amsmath}|$

 α \$\alpha\$ \$\beta\$ \$\xi\$ \$\sigma\$ \$\theta\$

αβξσθ

这些字符已经汇总到了一个文档中供查询一symbols-a4.pdf。在字符界面中,输入如下命令即可自动找到该文档并用系统默认的 pdf 浏览器打开:

雷泰赫那些事儿 7

127

124

125

126

121

122

123

128

> texdoc symbols-a4

还有一些网站专门提供了手写识别 LATEX 符号的功能,只需要用鼠标画出查询的符号,网站就会推荐出可能的符号命令。这里推荐一个:

3.9 颜色

https://www.sharelatex.com/learn/Using_colours_in_LaTeX

\textcolor{red}{红色}

{\color{blue} \rule{\linewidth}{0.5mm}}

\colorbox{BurntOrange}{颜色}

红色

颜色

3.10 参考文献

命令\bibliography 用来引用某个 bib 文件, 如:

\bibliography{./Reference/Reference.bib}

在 bib 文件中的所有文献都有一个 Bibtexkey 项代表该文献,在 tex 文件中用\cite 命令即可通过该项值引用文献,如:

文献\cite{Wu2010}指出了如下观点:

4 字体

我们在写作时为了强调某些内容,或纯粹为了避免单调,会适度地转变字体。 144 在排版中,字体其实是一个含义丰富的术语。当我们在说一种字体时,实际上是一 145

雷泰赫那些事儿

135

131

132

133

134

137

138

136

139

140

141

14

鸟语花香

个属性集合,它包括:

\begin{description}

\item[大小] 比如: {\zihao{3}字号三}、{\zihao{5}字号五}、{\zihao{7}字号七}。

\item[字形] 比如: 粗体{\textbf{bfseries}}、斜体{\textsl{slant}}、打印体{\texttt{italic}}。

\item[字族] 比如: \songti{宋体}、\heiti{黑体}、\fangsong{仿宋}。 \end{description}

大小 比如: 字号三、字号五、字号七。

字形 比如: 粗体 bfseries、斜体 slant、打印体 italic。

字族 比如: 宋体、黑体、仿宋。

其它还有一个属性"字族",因很少涉及,这里暂略去。关于字体还有更丰富的命令,暂时也不详谈。

改变字体一般有两种方式:一种是改变所选择的文字,称为"区域命令";另一种是改变命令声明以后的字体,称为"声明命令"或"模式命令"。

也许你会在有的地方看过命令,如\bf,\md,it,\sl,\sc,\sf,\tt,或\rm等。这些命令已经是陈旧命令,不提倡再使用。原因这些命令不允许复合作用,如:

\it{\bf{ it and bf format}}

it and bf format

显然,\it 命令已经被\bf 屏蔽了。1994 年发布了 $\mathbb{E}X 2_{\varepsilon}$ 取代了老版本的 $\mathbb{E}X$ 的 2.09 版,使用了新的命令风格\textxx,如:

\textit{\textbf{Never mind the rain}}

Never mind the rain

改进后的字体命令就可以嵌套作用了。

字体声明命令见表1。字体声明命令还可以作为环境使用。表中命令嵌套使用 对临时设置字体时很重要。

雷泰赫那些事儿 9

147

146

148

150

454

152

155

156

157

158

159

表 1: 字体改变声明

Declaration	Example Input	Corresponding output
\rmfamily	\rmfamily roman text	roman text
\sffamily	\sffamily sans serif text	sans serif text
$\$ ttfamily	\ttfamily typewritter text	typewritter text
\mdseries	\mdseries medium text	medium text
\upshape	\upshape upright text	upright text
\itshape	\itshape italic text	italic text
\slshape	\slshape slant	emphasized text
\n	\normalfont default text	default font

5 表格

参考阅读: https://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/Tables

表格和后面要讲的插图,在 LATEX 中称为浮动体。各类表格环境声明于浮动体 table 之中。浮动体的位置通过选项为控制,一般我们为了使表格处于期望的当前 位置,需要引用一个宏包 float,然后使用选项 [H]。要引用表格,需要在浮动体中用命令\label 声明该浮动体的名字,再用\ref 引用即可。

```
\begin{table}[H]
\caption{tabular示例}
\label{table:first}
\begin{center}
%\begin{tabular}{rcl}
\begin{tabular}{>{\raggedleft}p{0.2\linewidth}}
 >{\centering}p{0.2\linewidth} p{0.2\linewidth}}
 \toprule
 左对齐列 & 中间对齐列 & 右对齐列 \\
 \hline
 abcde
          & o
                       & edcba
                                  11
                       & 321
 123
          & 0
                                  11
\bottomrule
\end{tabular}
\end{center}
```

雷泰赫那些事儿

1

161

162

163

164

\end{table}

计算结果见表\ref{table:first}。

表 2: tabular 示例

左对齐列	中间对齐列	右对齐列
abcde	o	edcba
123	0	321

计算结果见表2。

Lettex 中的表格仅有 tabbing 和 tabluar 两种环境,为了丰富和提升表格的 169 功能,大量表格类宏包被开发出来,如可定制宽度的 tabularx、可跨页的 longtable、170 具有更多丰富功能的 tabu、以及彩色盒子 tcolorbox 等。本文中的所有代码实际 171 上就是被置于 tcolorbox 环境之中。 172

下面我们仅就最常用的 tabularx 给出示例,其余内容见给出的网络链接。

168

173

鸟语花香 哈尔滨工业大学

表 3: tabularx 示例

左对齐列	中间对齐列	右对齐列	
abcde	•	edcba 321	

tabular 和 tabularx 是可以嵌套使用的。

```
\caption{嵌套tabular}
\begin{tabularx}{0.8\linewidth}{p{0.3\linewidth}X}
```

\toprule

分类 & 描述 \\

\begin{table}[H] \centering

\midrule

类型一 & \begin{tabular}[t]{11}子类A & ab \\子类B & sadf \\

子类C & adf \\

\end{tabular} \\

类型二 & 较为简单的情况 \\

\bottomrule

\end{tabularx}

\label{tab:loopbaublar}

\end{table}

%

表 4: 嵌套 tabular

分类	描述
类型一	子类 A ab
	子类 B sadf
	子类 C adf
类型二	较为简单的情况

雷泰赫那些事儿

17

6 插图

参考阅读:https://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/Floats,_Figures_and_ 179
Captions 180

如前所述,插图是另一类浮动体环境——figure。如:

\begin{figure}[H]
\begin{center} \includegraphics[width=.3\linewidth]{ctanlion}
\caption{\LaTeX{}的吉祥物}
\label{fig:lion}
\end{center}
\end{figure}



图 1: LATEX 的吉祥物

IMEX的吉祥物是一只可爱的狮子,如图1所示,由 Duane Bibby 创作。插图默认的文件为.eps 格式,也可以是.jpg 或.pdf 等。关于插图的更多内容参见网络链接。

7 自定义

7.1 模板

IMEX 最吸人的地方就在于我们可以凭借定义好的模板,将全部精力放在写作中,而完全不必担心会出现格式错误。使用模板的方式很简单,即在文档类型中使用模板名即可,如:

雷泰赫那些事儿 13

101

184

185

181

186

10

189

鸟语花香 哈尔滨工业大学

١	do	cume	entc	las	s{hi	tec}
---	----	------	------	-----	------	------

模板文件的扩展名为.cls,要使用 TeXLive 套件之外的模板,需要将该文件 置于 T_FX 系统可搜索的目录中, 然后刷新 T_FX 数据库, 详见8.1节。

7.2 命令

为了简化某些固定的输入内容,可以使用\newcommand 自定义命令。比如,我 们希望在公式中固定单位 MPa。注意,我们要求单位之前留有半个空格,以和数 字区分开。但如果我们总是手写输入、难免会在格式上出错。现在自定义一个命 今\MPa 就可以避免这个麻烦。

```
\label{lem:mathrm} $$\operatorname{MPa}{\ \mathbb{MPa}}$
$5\MPa$
```

5 MPa

自定义命令还可以带参数,如:

\newcommand{\emphtext}[1]{\textcolor{red}{\texttt{#1}}} \emphtext{这是一句重要的废话。}

这是一句重要的废话。

7.3 环境

当我们要将特别定制的样式应用于较多的内容时,将它们作为命令参数被作 用就显得不够方便。此时,我们可以自定义环境。自定义环境格式为:

\newenvironment{环境名}{环境起始定义}{环境终止定义}

一般自定义环境是已有环境的扩展, 比如:

\newenvironment{centertt}{% \begin{center} \fangsong \color{blue} }%

雷泰赫那些事儿 14

191

193

197

198

199 200

201

202

204

203

205

哈尔滨工业大学 鸟语花香

```
{%
 \end{center}
1%
\begin{centertt}
 居中的蓝色仿宋体环境
\end{centertt}
                 居中的蓝色仿宋体环境
```

7.4 自定义文件

209

当我们自定义的命令或环境越来越多,放在正文中会影响正文的阅读。这时要 么将这些定义放在模板中,要么单独放在一个tex 文件中,比如symbols.tex,然 后用一条命令就纳入到文档中了:

```
\input{symbols.tex}
```

通常我们只会专注于某一领域的写作, 所以随着这个文件的内容越来越多, 我 们将它放在其它文档中重复使用,以提高我们的写作效率。

文档组织 8

8.1 安装模板

在使用某个模板前,需要将模板加入到 texlive 系统中。这样编译文档时才 能找得到这个模板。把模板装到 texlive 中统共分两步:

• 将模板文件.cls 或.sty 拷贝到模板目录。模板目录在 texlive 安装目录中 的子文件夹/texmf-local。模板拷贝到这个文件夹中的任何子目录即可,但 221 为了便于管理,还是再细致查找到合适的子目录再拷贝为好,比如:

/texmf-local/tex/latext/local.

• 在字符界面(或称命令行)中 texhash 刷新 texlive 数据库。

雷泰赫那些事儿 15

208

212

213

215

216

218

217

219

222

223

注意, 若在 LINUX 系统中需要获得管理员权限后运行刷新命令, 我们可以看到刷新数据库的路径显示出来:

```
> sudo texhash
texhash: Updating /usr/local/texlive/2015/texmf-config/ls-R...
texhash: Updating /usr/local/texlive/2015/texmf-dist/ls-R...
texhash: Updating /usr/local/texlive/2015/texmf-var/ls-R...
texhash: Updating /usr/local/texlive/texmf-local/ls-R...
texhash: Done.
```

8.2 文件分类存放

通常我们的文档会越写越大,插图、子文档越来越多。为了便于我们的文档管理,需要分类存放文件。如插图放在子文件夹 figure,子文档放在子文件夹 body中,而仅令将主文档(一般命名为 main.tex)放在一级目录中。在我们技术报告中,经常会反复使用一些数学符号,这时最好的处理方式就是将它们定义为命令,而这些命令定义最好放在一个专门的文件中,我们约定这个文件为 symbols.tex,也放在文件夹 body中。

9 Make

撰写 MakeFile 编译更方便。

10 结语

基于以上介绍,你已初步了解了撰写一篇文档需要的大部分 LATEX 排版命令。 真正掌握它们还需要大量的练习。除了网络和电子书籍,请教团队中的师兄和老 师也是非常好的捷径。

本文即是入门介绍,又是一个示例,将在未来的工作中不断补充和丰富,同时 也欢迎你也加入到这个文档的写作之中。

雷泰赫那些事儿 16

227

228

226

235

236

233

234

237

239

鸟语花香 哈尔滨工业大学

待解决问题

表 5: 文档日志

12.5.	スコロ心		
描述	提出日期	解决日期	附注
建立文档	2015.10.03	2015.10.03	
减小表前表后空白	2015.10.03		
tabularx	2015.10.03	2015.10.03	
设计了代码环境	2015.10.14	2015.10.14	
代码环境显示行号	2015.10.14		