SOFWARE REQUIREMENTS SPECIFIATION (SRS)

FOR APLIKASI MANAJEMEN ADMINISTRASI TUGAS AKHIR JURUSAN INFORMATIKA UNIVERSITAS XYZ

ERWIN MAULANA - 3411211047

MUHAMMAD IRSYAD HIDAYAT - 3411211053

REGITHA ZIZILIA - 3411211080

ADINDA RAHMA ILLAWATI - 3411211081

DAFTAR ISI

DAFTAI	R ISI	1
BAB I.	INTRODUCTION	3
1.1	Purpose	3
1.2	Intended Audience and Reading Suggestions	3
1.3	Project Scope	4
1.4	Reference	5
BAB II.	OVERALL DESCRIPTION	б
2.1	Organitations	6
2.2	Product Perspective	б
2.3	User Classes and Characteristics	7
2.4	Operating Environtment	7
2.5	Design and Implementation Constrains	8
2.6	Assumptions and Dependencies	8
BAB III.	FUNCTIONAL REQUIREMENTS	9
3.1	Detailed Functional Requirements	9
3.1.	a Kebutuhan Fungsional dari Mahasiswa	9
3.1.	b Kebutuhan Fungsional dari Dosen Penguji	9
3.1.	c Kebutuhan Fungsional dari Dosen Pembimbing	9
3.1.	d Kebutuhan Fungsional dari Ketua Jurusan	10
3.1.	e Kebutuhan Fungsional dari Ketua KBK	10
3.1.	f Kebutuhan Fungsional Koordinator Tugas Akhir	10
3.2	Use Case Diagram	11
3.3	Use Case Scenario	8
BAB IV.	NON FUNCTIONAL REQUIREMENTS	29
4.1.	Performance Requirements	29
4.2.	Safety Requirements	30
4.3.	Software Quality Attributes	30
BAB V.	DATA REOUIREMENTS	32

5.1	Input	32
5.2	Output	34
BAB VI.	INTERFACE REQUIREMENTS	35
6.1	User Interface	35
6.2	Hardware Interface	44
6.3	Software Interface	44
6.4	Communication Interface	45

BAB I. INTRODUCTION

1.1 Purpose

Tugas akhir adalah sebuah karya akademis yang harus diselesaikan oleh mahasiswa pada akhir masa studinya. Tugas akhir ini biasanya dilakukan oleh mahasiswa pada tingkat akhir studi, baik pada jenjang pendidikan sarjana maupun pascasarjana. Untuk mendukung penyelenggaraan tugas akhir ini pergururuan tinggi perlu menyediakan layanan administrasi dan informasi yang baik dan efektif baik di dalam maupun diluar perguruan tinggi tersebut.

Berbagai kebutuhan dalam bidang pendidikan maupun peraturan yang melingkupinya sedemikian tinggi, sehingga pengelolaan administrasi tugas akhir dalam suatu lembaga pendidikan menjadi pekerjaan yang sangat menguras waktu, tenaga dan pikiran.

Oleh sebab itu, sistem manajemen administrasi tugas akhir dibangun untuk menjawab secara langsung masalah maupun kebutuhan perguruan tinggi terhadap pengelolaan administrasi tersebut secara cepat dan efektif, untuk membangun sistem atau aplikasi ini diperlukan perancangan perangkat lunak yang matang. Tujuan perancangan perangkat lunak adalah untuk memperbaiki kualitas produk perangkat lunak, meningkatkan produktivitas, serta memuaskan teknisi perangkat lunak.

1.2 Intended Audience and Reading Suggestions

- 1. Developers : Sebagai panduan untuk memahami sistem, arsitektur yang diharapkan, dan fungsi-fungsi yang harus diimplementasikan.
- 2. Project Managers: Dokumen digunakan untuk mengelola apakah kebutuhan user tercakup dan memperkirakan sumber daya yang diperlukan untuk pengembangan
- 3. Staff Pemasaran : Dokumen digunakan untuk memahami fitur apa saja yang dimiliki oleh sistem dan manfaat sistem yang nantinya akan

- dipromosikan atau ditawarkan kepada pengguna. Dengan memahami hal tersebut mereka dapat mengembangkan strategi pemasaran yang efektif.
- 4. User : Memahami fitur dan fungsionalitas sistem yang akan mereka gunakan dimana mereka dapat memberikan respon dengan menilai apakah sudah memenuhi kebutuhan
- 5. Tester : Merancang scenario pengujian dan mengembangkan rencana pengujian
- 6. Document Writter: Menghasilkan dokumentasi yang jelas dan lengkap

1.3 Project Scope

Lingkup Perangkat Lunak memberikan pelayanan untuk pendaftaran Tugas Akhir, perencanaan Tugas Akhir, dan pelaksanaan Tugas Akhir. Manfaat dari Perangkat Lunak:

- 1. Efisiensi : Meningkatkan efisiensi dalam pengelolaan pendaftaran Tugas Akhir pelaksanaan bimbingan, dan pelaksanaan seminar.
- 2. Organisasi: Perangkat Lunak memungkinkan perngorganisasian yang baik dalam me-manajemen administrasi Tugas Akhir yang mencakup pendaftraan, pengaturan jadwal, pelaksanaan seminar dan koordinasi antara berbagai pihak terkait seperti mahasiswa, dosen pembimbing, dosen penguji, dan coordinator tugas akhir.
- 3. Sebagai pusat informasi yang mudak di akses dimanapun dan kapanpun.
- 4. Intergritas Data : tidak adanya duplikasi data karena menggunakan sistem basis data dan dapat diperbarui secara realtime.

Tujuan Perangkat Lunak dalam aplikasi manajemen administrasi tugas akhir adalah untuk memastikan bahwa pendaftaran tugas akhir dikelola dengan efisien. Hal itu juga dilakukan untuk mempermudah pelaksanaan bimbingan dan pengaturan jadwal dengan pengelolaan yang efisien dapat memenuhi kebutuhan klien.

1.4 Reference

- [1] *Kualitas Software Model ISO 9126.* (2019, April 4). Retrieved from binus: https://sis.binus.ac.id/2019/04/04/kualitas-software-model-iso-9126/
- [2]Kurniawan, P. (2015). *DOKUMEN SRS SISTEM MANAJEMEN ASET IT DI PT. ANGKASA PURA I (Persero)*. Retrieved from reository: https://repository.polimdo.ac.id/360/1/Puttera%20Kurniawan.pdf
- [3] PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK. (n.d.). Retrieved from http://ocw.upj.ac.id/files/Handout-INF205-perancangan-perangkat-lunak.pdf
- [4]Resmika, I. N. (n.d.). Analisa dan Desain Sistem Bimbingan Tugas Akhir Berbasis Web dengan Studi Kasus Fakultas Teknologi Informasi. Retrieved from academia:
- [5]https://www.academia.edu/37709296/Analisa_dan_Desain_Sistem_Bimbin gan_Tugas_Akhir_Berbasis_Web_dengan_Studi_Kasus_Fakultas_Teknologi_Informasi
- [6] Modul Praktikum Analisis dan Perancangan Perangkat Lunak

BAB II. OVERALL DESCRIPTION

2.1 Organitations

Visi pada organisasi adalah "Menjadikan sistem yang efisian dan efektif untuk mengelola proses administrasi tugas akhir dan pelaksanaan seminar dengan memberikan pelayanan dan pengalaman yang nyaman dan cepat". Misi pada organisasi adalah "Mengoptimasi dan menyederhanakan proses administrasi, pengajuan, dan penilaian tugas akhir". Struktur Organisasi yang diusulkan:

- 1. Koordinator tugas akhir yang bertanggung jawab atas pengelolaan administrasi tugas akhir, menetapkan jadwal dan pengelolaan nilai.
- 2. Administrator sistem yang bertanggung jawab atas pengelolaan dan pemeliharaan sistem.
- 3. Tim Pengembang yang bertanggung jawab merancang dan mengembangkan sistem.
- 4. Mahasiswa sebagai user utama yang mengakses dan menggunakan fitur-fitur yang disediakan.
- 5. Dosen baik dosen pembimbing maupun dosen penguji yang bertanggunh jawab menentukan jadwal bimbingan, persetujuan bimbingan dan penilaian.

2.2 Product Perspective

Perangkat Lunak merujuk pada program komputer atau aplikasi yang dirancang untuk menjalankan tugas atau fungsi tertentu dalam konteks organisasi. Pada sistem manajemen administrasi tugas akhir ini, perangkat lunak dapat digunakan untuk mendukung kegiatan administrasi tugas akhir. Dengan dibangunnya perangkat lunak ini terdapat beberapa manfaat, anatara lain:

- 1. Meningkatkan Layanan dengan memberikan tanggapan yang cepat
- 2. Memperkuat Kemanan dengan adanya pembatasan hak akses.

- 3. Peningkatan Akurasi dan Konsistensi untuk menghindari kesalahan manusia maupun terdapat duplikat data.
- 4. Pengorganisasian yang baik.

2.3 User Classes and Characteristics

- 1. Koordinator tugas akhir
 - Karakteristik: Merupakan dosen yang telah ditunjuk khusus untuk mengawasi dan melakukan penjadwalan teknis tugas akhir sampai selesai
 - Hak akses : Melihat dan mengedit data yang terkait dengan administrasi, mengelola jadwal dan nilai.

2. Mahasiswa

- Karakteristik: Merupakan individu yang sedang menjalani studi di universitas yang menggunakan sistem.
- Hak Akses : Mengelola informasi pribadi, mengajukan bimbingan, mengunggah dokumen, melihat jadwal dan penilaian seminar.

3. Dosen

- Karakteristik : Merupakan dosen yang bertanggung jawab dalam memberikan pengajaran, bimbingan dan menilai kinerja akademik mahasiswa.
- Hak Akses : Melihat informasi mahasiswa, menyetujui bimbingan, mengatur jadwal bimbingan, memberikan nilai seminar.

2.4 Operating Environtment

- 1. Hardware Platform
 - Server : untuk menjalankan perangkat lunak dan pengolahan data
 - Jaringan: untuk menghubungkan server dengan pengguna
 - Storage Device : untuk menyimpan data sistem, basis data, file, dan dokumen yang terkait.
 - Perangkat Input/Output: untuk berinteraksi dengan PL

2. Software Platform

- Sistem Operasi : seperti Windows, Linux untuk menjalankan perangkat lunak
- DBMS : Seperti MySQL untuk menyimpan dan mengelola data
- Web Server: untuk menyajikan antarmuka user berbasis web
- Programming Language: untuk mengembangkan PL
- FrameWork : untuk mempercepat proses pengembangan
- Browser: untuk mengakses PL melalui browser

2.5 Design and Implementation Constrains

Desain diperuntukan untuk website dan belum dapat diakses melalui desktop karena keterbatasan dalam fungsionalistas dan skala sistem.

2.6 Assumptions and Dependencies

- Perubahan Lingkungan atau Keadaan : Lingkungan atau keadaan yang berubah dapat mempengaruhi requirements yang dinyatakan dalam SRS. Misalnya, perkembangan teknologi baru, perubahan kebutuhan bisnis, atau kejadian tak terduga dapat memerlukan perubahan dalam persyaratan yang telah dinyatakan sebelumnya.
- 2. Batasan waktu : Keterbatasan waktu yang ketat dapat mempengaruhi requirements yang dinyatakan dalam SRS.
- 3. Keterbatasan Teknis: keterbatasan dalam teknologi yang tersedia, keterbatasan perangkat keras atau perangkat lunak yang digunakan, atau keterbatasan dalam interoperabilitas dengan sistem yang sudah ada.

BAB III. FUNCTIONAL REQUIREMENTS

3.1 Detailed Functional Requirements

3.1.a Kebutuhan Fungsional dari Mahasiswa

- a. Memasukkan data diri untuk syarat pengambilan TA.
- b. Memasukkan data nilai untuk syarat pengambilan TA.
- c. Melampirkan data untuk pelaksanaan seminar yaitu tema, judul, dan pembimbing 1 dan pembimbing 2 yang dipilih, yang dimana data tersebut akan diteruskan ke koordinator tugas akhir.
- d. Melampirkan surat kelayakan untum maju seminar.
- e. Melampirkan proposal TA1.
- f. Melampirkan dokumen TA2.
- g. Melampirkan makalah ilmiah
- h. Melihat jadwal seminar yang sudah ditentukan oleh coordinator.
- i. Melampirkan judul TA yang nantinya akan diperiksa oleh coordinator.

3.1.b Kebutuhan Fungsional dari Dosen Penguji

- a. Mengisi nilai pengujian.
- b. Persetujuan pengujian mahasiswa.
- c. Mengakses data persetujuan dari ketua KBK.

3.1.c Kebutuhan Fungsional dari Dosen Pembimbing

- a. Mengisi nilai bimbingan.
- b. Melampirkan surat kelayakan untum maju seminar.
- c. Mengelola judul penelitian.
- d. Persetujuan bimbingan mahasiswa.
- e. Mengelola jadwal bimbingan.
- f. Memasukkan nilai seminar.

3.1.d Kebutuhan Fungsional dari Ketua Jurusan

- Menginput kebijakan baru pada bobot penilaian ataupun peraturan TA apabila diperlukan.
- b. Memiliki akses untuk melihat nilai TA dari mahasiswa.

3.1.e Kebutuhan Fungsional dari Ketua KBK

- a. Menginput kebijakan baru pada peraturan TA apabila diperlukan.
- b. Memiliki akses untuk melihat nilai TA dari mahasiswa.
- c. Mengelola data dosen peguji untuk persetujuan.

3.1.f Kebutuhan Fungsional Koordinator Tugas Akhir

- a. Mengisi penilaian administrasi.
- b. Mengelola data mahasiswa.
- c. Mengelola keuangan untuk administrasi TA1.
- d. Mengelola keuangan untuk administrasi TA2.
- e. Memiliki akses untuk melihat keuangan mahasiswa pada perkuliahan.
- f. Mengatur jadwal seminar.
- g. Mengelola judul TA mahasiswa.
- h. Mengelola nilai seminar untuk ditampilkan nantinya pada sistem.

Proses bisnis pada perangkat lunak ini diantaranya yaitu:

1. Pendaftaran Tugas Akhir:

- Mahasiswa mengajukan pendaftaran tugas akhir dengan mengumpulkan persyaratan atau kelengkapan dokumen yang dibutuhkan
- Koordinator tugas akhir memproses pendaftran dan memverifikasi kelengkapan dokumen yang dibutuhkan
- Mahasiswa diberikan status pendaftaran dan memilih dosen pembimbing,

2. Manajemen Dosen Pembimbing:

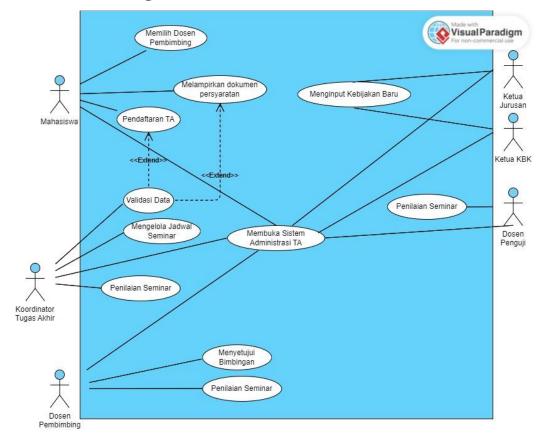
Dosen pembimbing memberikan persetujuan bimbingan dan memberikan bimbingan kepada mahasiswa .

- Dosen pembimbing dan mahasiswa melakukan pertemuan dan melakukan absensi, mengatur jadwal pertemuan selanjutnya.
- 3. Penjadwalan Seminar : Mahasiswa yang sudah melakukan bimbingan dapat melaksankan seminar apabila memenuhi syarat , jadwal seminar akan ditetapkan oleh coordinator tugas akhir.

4. Administrasi Dokumen:

- Mahasiswa mengunggah dokumen-dokumen tugas akhir, dan persyaratan
- Koordinator Tugas akhir memverifikasi dan menyimpan dokumendokumen tersebut.
- 5. Penilaian : Dosen pembimbing, dosen penguji dan coordinator administrasi tugas akhir menilai seminar mahasiswa.

3.2 Use Case Diagram



Gambar 3 1 Use Case Diagram

3.3 Use Case Scenario

Skenario Use Case mendeskripsikan aktor-aktor yang melakukan prosedur dalam sistem, serta menjelaskan respon yang ditanggapi oleh sistem tersebut terhadap prosedur yang dilakukan oleh aktor.

• Aktor utama : Mahasiswa

• Tujuan : Mahasiswa mendaftarkan diri untuk melakukan tugas akhir

• Aktor pendukung: Dosen Pembimbing 1, 2, 3, Dosen penguji 1, 2, 3, ketua KBK, ketua Jurusan, Koordinator Tugas Akhir

Kondisi sebelum : Mahasiswa belum mengambil pendaftaran tugas akhir
 Kondisi sesudah : Mahasiswa disetujui untuk melaksanakan tugas akhir dan mendapatkan nilai seminar.

Skenario Utama

Mahasiswa	Dosen	Dosen	Ketua	Ketua	Koordinato	Sistem
	Pembimbing 1,	Penguji 1, 2,	Jurusan	KBK	r Tugas	Manajemen
	2, 3	3			Akhir	Administrasi TA
1. Membuk						
a sistem						
Manajem						
en						
Administ						
rasi TA						
						2. Menampilka
						n halaman
						depan situs
3. Masuk						
ke						

halaman					
login					
				4.	Menampilka
					n halaman
					login
5. Memasu					
kkan ID					
dan					
password					
lalu					
tekan					
"login"					
				6.	Menampilka
					n halaman
					home
					aplikasi
7. Mengisi					
data					
			8. Membu	ıka	
			sistem		
			manaje	me	
			n		
			admini	stra	
			si TA		
				9.	Menampilka
					n halaman
					depan situs

			10. Memilih	
			menu	
			login	
			10gm	11. Menampilka
				n form login
			12. Memasuk	
			kan ID	
			dan	
			password	
			lalu	
			memilih	
			tombol	
			"login"	
				13. Verifikasi
				akun
				coordinator
				TA
				14. Membuka
				halaman
				coordinator
				TA
				15. Membuka
				halaman
				validasi
			16. Menyetuj	
			ui data	
17. Memilih				
dosen				
pembimb				

18. Membu					
ka					
sistem					
manaje					
men					
adminis					
trasi					
TA					
					19. Menampilka
					n halaman
					depan situs
20. Memili					
h menu					
login					
					21. Menampilka
					n form login
22. Memas					
ukkan					
ID dan					
passwo					
rd lalu					
memili					
h					
tombol					
"login"					
	ka sistem manaje men adminis trasi TA 20. Memili h menu login 22. Memas ukkan ID dan passwo rd lalu memili h tombol	ka sistem manaje men adminis trasi TA 20. Memili h menu login 22. Memas ukkan ID dan passwo rd lalu memili h tombol	ka sistem manaje men adminis trasi TA 20. Memili h menu login 22. Memas ukkan ID dan passwo rd lalu memili h tombol	ka sistem manaje men adminis trasi TA 20. Memili h menu login 22. Memas ukkan ID dan passwo rd lalu memili h tombol	ka sistem manaje men adminis trasi TA 20. Memili h menu login 22. Memas ukkan ID dan passwo rd lalu memili h tombol

			23. Verifikasi
			akun dosen
			pembimbing
			24. Membuka
			halaman
			dosen
			pembimbing
			25. Menampilka
			n halaman
			persetujuan
			bimbingan
			mahasiswa
26. Menyet			
ujui			
bimbin			
gan			
mahasi			
swa			
dengan			
meneka			
n			
tombol			
"Submi			
ť"			
			27. Menampilka
			n halaman
			melampirka
			n data untuk

				pelaksanaan
				seminar
28. Memasu				
kkan				
data				
pelaksan				
aan				
seminar				
				29. Menampilka
				n halaman
				data untuk
				pelaksanaan
				seminar
			30. Memilih	
			halaman	
			pembuata	
			n jadwal	
			seminar	
				31. Menampilka
				n halaman
				pembuatan
				jadwal
				seminar
			32. Memasuk	
			kan jadwal	
			seminar	
			mahasisw	
			a lalu	

			tekan	
			"submit"	
				33. Membuka
				halaman
				jadwal
				seminar
		4. Memb		
		uka		
		sistem		
		manaje		
		men		
		admini		
		strasi		
		TA		
				35. Menampilka
				n halaman
				depan situs
		6. Memili		
		h menu		
		login		
				37. Menampilka
				n halaman
				login
		8. Memas		
		ukkan		
		ID dan		
		passwo		
		rd lalu		
		memili		

	h	
	tombol	
	"login"	
		39. Verifikasi
		akun ketua
		KBK
		40. Membuka
		halaman
		ketua KBK
		41. Membuka
		halaman
		jadwal
		seminar
	-2. Memili	
	h	
	halama	
	n	
	pemilih	
	an	
	dosen	
	penguji	
		43. Menampilka
		n halaman
		pemilihan
		dosen
		penguji
	44. Memi	
	lih	
	 dosen	

	pengu	
	ji lalu	
	klik	
	"sub	
	mit"	
45. Membuka		
sistem		
manajeme		
n		
administra		
si TA		
		46. Menampilka
		n halaman
		utama situs
47. Memilih		duma situs
menu		
login		
		48. Menampilka
		n halaman
		login
49. Memasuk		
kan ID		
dan		
password		
lalu		
memilih		
tombol		
"login"		

			50. Verifikasi
			akun dosen
			penguji
			51. Membuka
			halaman
			dosen
			penguji
	52. Memilih		
	halaman		
	nilai		
	pengujian		
			53. Menampilka
			n halaman
			nilai
			pengujian
	54. Mengisi		
	nilai		
	pengujian		
55. Mem	nilih		
halar	man		
nilai			
bimb	pingan		
			56. Menampilka
			n halaman
			nilai
			bimbingan
57. Men	gisi		
nilai			
bimb	pingan		

				58. Melihat	
				nilai	
				penguji	
				dan	
				pembimbi	
				ng	
				59. Memasuk	
				kan nilai	
				seminar	
60. Memilih					
halaman					
melihat					
nilai					
seminar					
					61. Membuka
					halaman nilai
					seminar
		62. Memilih			
		halaman			
		melihat			
		nilai			
		seminar			
					63. Membuka
					halaman
					nilai
					seminar
			64. Me		
			mili		
			h		

		hala		
		man		
		meli		
		hat		
		nilai		
		semi		
		nar		
		I		ı

BAB IV. NON FUNCTIONAL REQUIREMENTS

Kebutuhan Non Fungsional adalah kebutuhan yang menitik beratkan pada properti prilaku yang dimiliki oleh sistem. kebutuhan fungsional juga sering disebut sebagai batasan layanan atau fungsi yang ditawarkan sistem seperti batasan waktu, batasan pengembangan proses, standarisasi dan lain lain. Contoh:

- Menggunakan SO Windows11
- Spesifikasi Prosesor hexa-core atau octa-core dengan kecepatan clock 3.0 GHz atau lebih tinggi.
- Kebutuhan RAM 256
- Kebutuhan Hardisk 10 GB
- Sistem aplikasi dan database dilengkapi dengan password.
- Dibutuhkan pemberitahuan bila terjadi kesalahan dalam pengisian form
- Memiliki antarmuka yang mudah dipahami

4.1. Performance Requirements

- 1. High Performance : Software yang dibuat mempunyai performance yang tinggi, walaupun digunakan oleh beberapa user.
- 2. Easy to use: mudah digunakan sehingga tidak membutuhkan proses yang lama untuk seorang user untuk mempelajarinya.
- 3. Interface yang baik: Software yang dibuat harus memiliki interface/ antar muka yang menarik sehingga user tidak merasa bosan ataupun ambigu dengan icon yang ada.
- 4. Pengoptimalan Database: harus mengoptimalkan kinerja database untuk memastikan operasi penyimpanan dan pengambilan data yang efisien. Indeks yang tepat, query yang dioptimalkan, dan pengelolaan cache yang efektif dapat meningkatkan performansi sistem.

4.2. Safety Requirements

- 1. Otorisasi dan Autentikasi: Sistem harus menyediakan mekanisme yang kuat untuk otorisasi pengguna dan autentikasi identitas mereka. Hal ini melibatkan penggunaan username dan password yang kompleks, serta metode otentikasi yang lebih kuat seperti autentikasi dua faktor atau penggunaan kriptografi kunci publik/privat.
- 2. Perlindungan terhadap Serangan: Sistem harus memiliki mekanisme perlindungan yang memadai terhadap serangan.
- Keamanan Fisik: Sistem harus memiliki perlindungan fisik yang memadai, seperti akses terbatas ke server atau ruang server, pengawasan video, pengamanan fisik untuk perangkat keras

4.3. Software Quality Attributes

- 1. Fungsionalitas : Kemampuan perangkat lunak untuk menyediakan fungsi sesuai kebutuhan user dan memuaskan user.
- 2. Reliability: Kemampuan perangkat lunak untuk mempertahankan tingkat kinerja tertentu/ performance dari software (ex: akurasi, konsistensi, kesederhanaan, toleransi kesalahan).
- 3. Usability : Kemampuan perangkat lunak untuk dipahami, dipelajari, digunakan, dan menarik bagi pengguna.
- 4. Efficiency: Kemampuan perangkat lunak untuk memberikan kinerja yang sesuai dan relatif terhadap jumlah sumber daya yang digunakan pada saat keadaan tersebut (ex: efisiensi penyimpanan).
- Maintanability : Kemampuan perangkat lunak untuk dimodifikasi.
 Modifikasi meliputi koreksi, perbaikan atau adaptasi terhadap perubahan lingkungan, persyaratan, dan spesifikasi fungsional
- 6. Potability: Kemampuan perangkat lunak untuk ditransfer dari satu lingkungan ke lingkungan lain atau kemampuan software beradaptasi saat digunakan di area tertentu.

- 7. Keamanan: Sistem harus memenuhi standar keamanan yang ditetapkan oleh organisasi, termasuk perlindungan data sensitif, penggunaan mekanisme otorisasi dan autentikasi yang kuat, serta perlindungan terhadap serangan dan ancaman keamanan lainnya.
- 8. Kepuasan Pengguna: Sistem harus dapat memenuhi harapan dan kebutuhan pengguna. Ini mencakup memberikan fitur dan fungsionalitas yang relevan, mengurangi waktu yang dibutuhkan untuk menyelesaikan tugas, menyediakan dukungan dan bantuan yang memadai.

BAB V. DATA REQUIREMENTS

5.1 Input

- 1. Data Mahasiswa:
 - NIM
 - Email
 - Nama Mahasiswa
 - Kelas
 - No HP
 - Jurusan
 - Angkatan
- 2. Login
 - Username
 - password
- 3. Data Dosen/Koordinator TA
 - No HP
 - Nama Dosen
 - NID
 - Status
 - Jabatan
 - Email
- 4. Data Pengajuan/Pendaftaran TA
 - Judul
 - Tema
 - Biaya admin
 - ID Pendaftaran
 - Nilai praktikum

- Nilai mata kuliah
- NIM
- 5. Data Bimbingan
 - Absen
 - ID Bimbingan
- 6. Kelayakan
 - Status kelayakan
- 7. Data Jadwal Seminar
 - Kode Jadwal
 - Hari
 - Jam
- 8. Data Seminar
 - Nilai Bimbingan
 - Nilai Pengujian
 - Nilai Administrasi
 - ID Seminar
 - Nilai Seminar
 - Status Kelayakan
 - Judul
 - Tema

Matriks Akses Pengguna Terhadap Data

User	Data	Data	Data	Data	Data	Data
	Mahasiswa	Tugas	Bimbingan	Dosen	Jadwal	Seminar
		Akhir				
Koordinator	CRUD	CRUD	CRUD	CRUD	CRUD	CRUD
TA						
Mahasiswa	CRUD	CRUD	Create,	Read	Read	CRUD
			Read			
Dosen	Read	Read	CRUD	CRUD	Read	CRUD

5.2 Output

Perangkat Lunak dapat menghasilkan berbagai jenis laporan yang berguna dalam mengelola proses administrasi tugas akhir, diantaranya yaitu :

- 1. Laporan Data Mahasiswa:
 - Pengguna: Koordinator TA, Dosen
 - Atribut laporan : NIM, Nama, Jurusan, Angkatan, Kelas, No HP, Email
- 2. Laporan Data Dosen:
 - Pengguna : Koordinator TA
 - Atribut Laporan : NID, Nama, Jabatan, Status, Email, No HP
- 3. Laporan Data Pendaftaran Tugas Akhir:
 - Pengguna: Koordinator TA, Dosen
 - Atribut Laporan : Judul, Tema, Nilai, Pembimbing, Penguji
- 4. Laporan Bimbingan:
 - Pengguna : Dosen
 - Atribut : Tanggal Bimbingan, Absen, Status Pengajuan
- 5. Laporan Seminar:
 - Pengguna: Koordinator TA, Dosen
 - Atribut : Judul, Tema, Nilai, Tanggal Seminar, Status Seminar

BAB VI. INTERFACE REQUIREMENTS

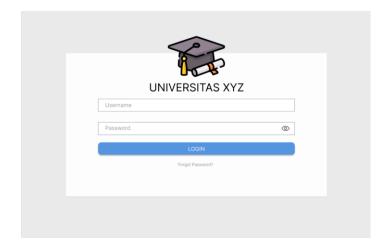
Dalam perangkat lunak manajemen administrasi tugas akhir, terdapat beberapa kebutuhan antarmuka yang dibutuhkan oleh pengguna untuk memudahkan penggunaan dan interaksi dengan sistem tersebut. Kebutuhan antarmuka yang umumnya dibutuhkan oleh pengguna:

- 1. Interface Login
- 2. Interface Menu Utama
- 3. Interface Pendaftaran Tugas Akhir
- 4. Inteface Bimbingan
- 5. Interface Pelaksanaan Seminar

6.1 User Interface

Dalam perangkat lunak manajemen administrasi tugas akhir, setiap antarmuka memiliki karakteristik yang berbeda untuk memenuhi kebutuhan pengguna diantaranya yaitu :

- 1. Interface Login
 - Memiliki formular login
 - Validasi : Interface login dapat memiliki validasi untuk memastikan bahwa pengguna memasukkan informasi yang benar.
 - Memiliki opsi lupa kata sandi untuk mengatur ulang jika lupa



Gambar 6 1 Interface Login

2. Interface Menu Utama

- Navigasi yang mudah : Pengguna dapat dengan mudah melihat atau mengakses menu.
- Informatif: Lebih baik jika di menu utama terdapat papan pemberitahuan agar langsung dapat terbaca ketika user memasuki sistem.

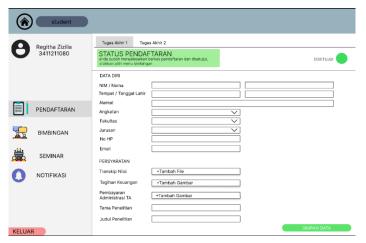


Gambar 6 2 Interface Menu Utama Mahasiswa



Gambar 6 3 Interface Menu Utama Koordinator TA/Dosen

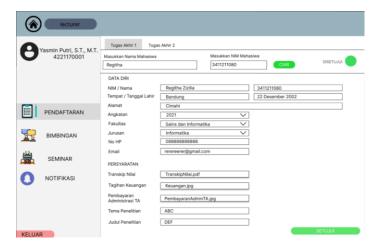
- 3. Interface Pendaftaran Tugas Akhir:
 - Sederhana: Interface harus mudah diapahami sehingga mahasiswa tidak salah mengisi saat sedang mengisi data.
 - Validasi data: interface harus melakukan validasi data secara real-time untuk memastikan bahwa data sudah lengkap dan dapat dilakukan validasi kembali oleh coordinator tugas akhir.



Gambar 6 4 Interface Pendaftaran Mahasiswa



Gambar 6 5 Interface Pendaftaran Mahasiswa



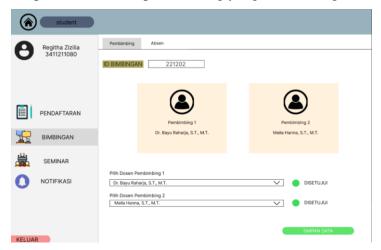
Gambar 6 6 Interface Pendaftaran Dosen/Koordinator TA2



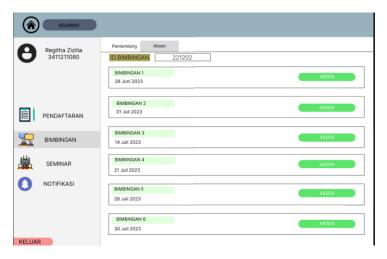
Gambar 6 7 Interface Pendaftaran Dosen/Koordinator TA2

4. Interface Bimbingan:

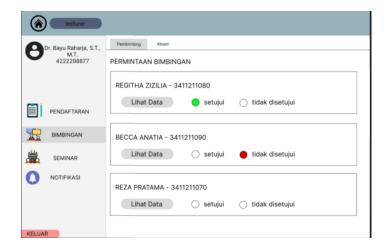
- Tampilan jadwal yang mudah dibaca agar mahasiswa tidak tertukar dan dosen dapat mengatur tanpa keliru.
- Pengaturan pemilihan dosen pembimbing yang tidak ambigu.



Gambar 6 8 Interface Bimbingan Mahasiswa



Gambar 6 9 Interface Bimbingan Mahasiswa



Gambar 6 10 Interface Bimbingan Dosen/Koordinator TA



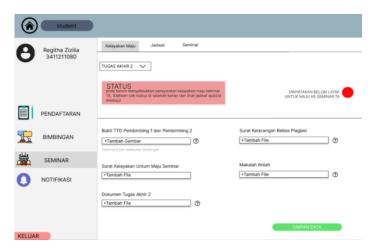
Gambar 6 11 Interface Bimbingan

5. Interface Pelaksaaan Seminar:

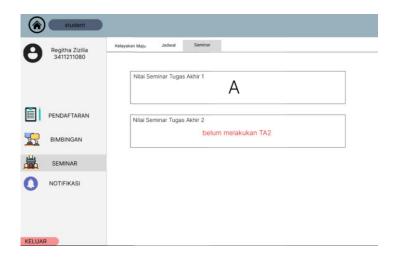
- Tampilan jadwal yang mudah dibaca dan detail seperti nama, waktu, tempat.
- Pengisian data yang terstruktur



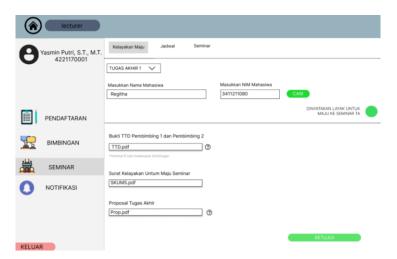
Gambar 6 12 Interface Seminar Mahasiswa



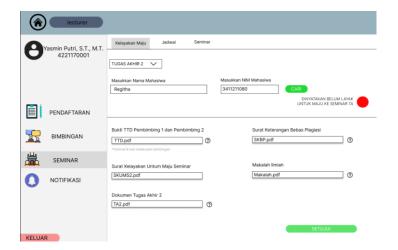
Gambar 6 13 Interface Seminar Mahasiswa



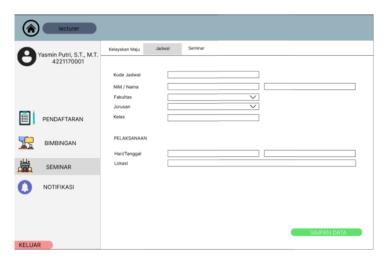
Gambar 6 14 Interface Seminar Mahasiswa



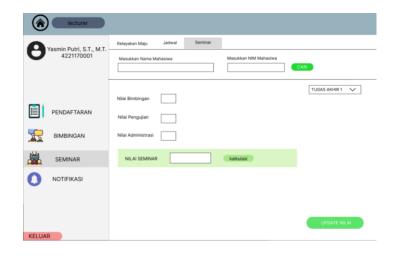
Gambar 6 15 Interface Seminar Dosen/Koordinator TA



Gambar 6 16 Interface Seminar Dosen/Koordinator TA

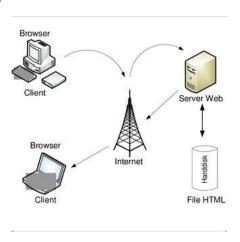


Gambar 6 17 Interface Seminar Dosen/Koordinator TA



Gambar 6 18 Interface Seminar Dosen/Koordinator TA

6.2 Hardware Interface



Gambar 6 19 Hardware Interface

Client Browser (user) lalu menggunakan internet untuk sampai ke server web yang dimana server web ini akan memberikan ke client (admin) dan server web ini menggunakan file html yang dimana dapat berjalan secara baik dan juga responsive.

6.3 Software Interface

- 1. Sistem Operasi : Menggunakan SO Windows 7, interface PL harus kompatibel dengan SO yang digunakan oleh user.
- 2. MySQL server : interface harus dapat berinteraksi dengan basis data untuk menyimpan dan mengelola informasi tugas akhir.

- 3. XAMPP: dipakai untuk membuat web server lokal di komputer. Hal ini akan memudahkan dalam mengembangkan, mendesain, dan keperluan testing website.
- 4. MySQL konektor : untuk menghubungkan ke server database MySQL melalui antarmuka program aplikasi ODBC.
- 5. Internet Browser: interface harus berjalan dengan lancer di intenet browser seperti pada Google Chrome, Microsoft Edge, Safari atau Mozilla Firefox
- 6. Bahasa Pemrograman : Seperti Java, Python. Interface harus dapat berjalan pada bahasa pemrograman untuk pengembangan PL dan mengimplementasikan logika yang sudah dibuat.

6.4 Communication Interface

- Programer adalah individu yang bertugas dalam hal rincian implementasi, pengemasan, dan modifikasi algoritma serta struktur data, dituliskan dalam sebuah bahasa pemrograman tertentu.
- 2. Software engineer bertugas melakukan analisa, rancangan, uji dan verifikasi, dokumentasi, pemeliharaan perangkat lunak, serta pengelolaan proyek.
- 3. Komunikasi antara user dan sistem. User meminta akses ke menu dan fungsi tertentu pada sistem, sistem perlu memberi informasi melalui notifikasi dan user perlu memberikan data kepada sistem.
- 4. Komunikasi antara sistem dan basis data untuk penyimpanan data dan pembaruan data.
- 5. Komunikasi antara sistem dan pihak ketiga untuk pertukaran data dan sinkronisasi data.
- 6. Komunikasi antara user untuk berbagi infromasi dengan user lainnya.