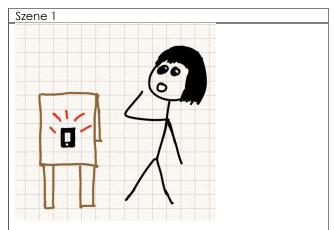
Titel: Terminerinnerung

Storyboard erstellt von: Patricia Romao, X2a

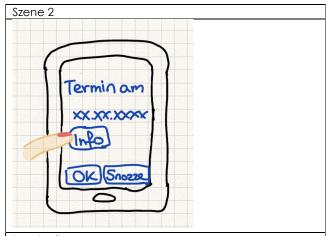
Datum: 25. Oktober 2019

Modul: Software Engineering and Design, BTX8081



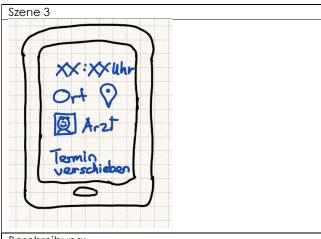
Beschreibung:

Die Patientin geht ihrem Alltag nach und erhält eine Benachrichtigung über ihr Handy.



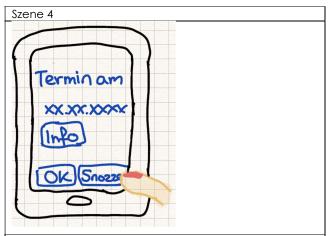
Beschreibung:

Die Nachricht erinnert sie, dass sie am nächsten Tag einen Termin hat. Sie weiss nicht wohin sie gehen muss und drück auf den Infoknopf.



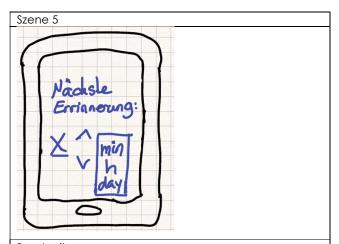
Beschreibung:

Sie erhält die Informationen, die sie für den Termin braucht.



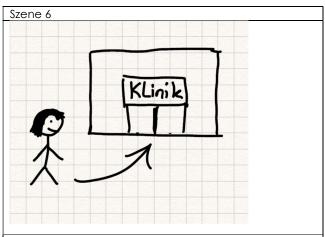
Beschreibung:

Sie drückt auf Snooze weil sie Angst hat den Termin zu vergessen.



Beschreibung:

Sie entscheidet wann ganau sie wieder benachrichtigt wird.



Beschreibung:

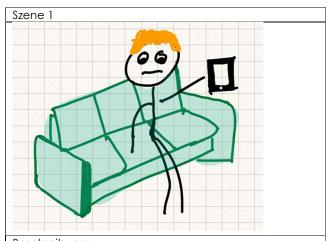
Am nächsten Tag geht Sie dank den Erinnerungen rechtzeitig zur Klinik.

Titel: «Hausaufgabenbüchlein» Übungen für zu Hause

Storyboard erstellt von: Patricia Romao, X2a

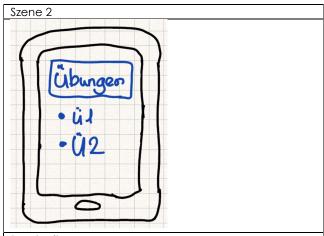
Datum: 25. Oktober 2019

Modul: Software Engineering and Design, BTX8081



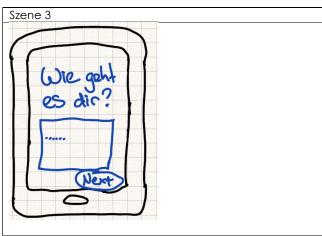
Beschreibung:

Der Patient ist zu Hause und möchte eine Übung durchführen, die der Arzt empfohlen hat.



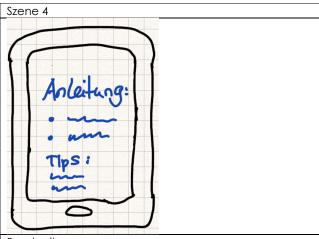
Beschreibung:

Er wählt die gewünschte Übung aus.



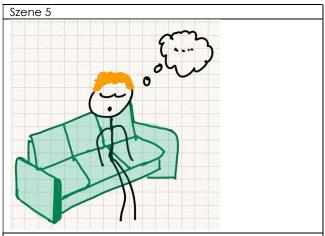
Beschreibung:

Vor der Übung kann er schreiben, wie es ihm geht.



Beschreibung:

Er erhält eine Anleitung und Tipps zur Übung.



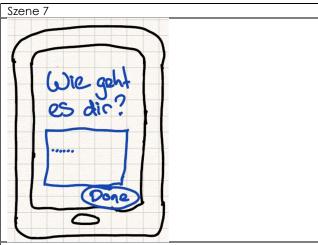
Beschreibung:

Der Patient führt die Übung aus.



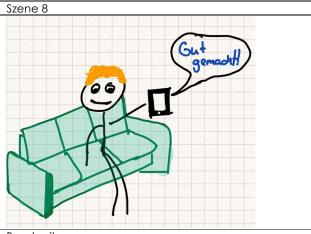
Beschreibung:

Er gibt an, dass er die Übung abgeschlossen hat.



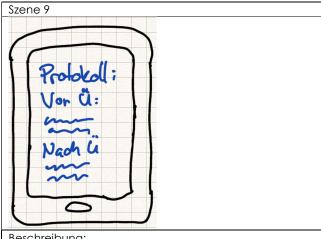
Beschreibung:

Am Schluss kann er wieder schreiben wie es ihm geht.



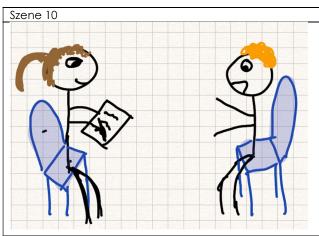
Beschreibung:

Er erhält ein positives Feedback.



Beschreibung:

Interessiert liest er im Protokoll nach, wie es ihm vor und nach der Übung ergangen ist.



Beschreibung: Seine Erlebnisse kann er in seiner nächsten Sitzung einbringen.