U4. Eventos y Formularios

Práctica 2: Formulario

- 1. A partir del <u>formulario proporcionado</u> (HTML y CSS), incluye el código javascript para conseguir el comportamiento siguiente:
 - a. Cuando pongamos el foco en un elemento, este elemento pasará a tener únicamente un borde morado que perderá cuando pierda el foco.
 - b. Antes de enviar el formulario, comprueba que:
 - i. el nombre y el apellido no son nulos y tiene caracteres que tienen sentido para un nombre y apellidos.
 - ii. el email tiene un formato de email válido y coincide con el email repetido.
 - iii. el DNI está formado por 8 caracteres seguidos de una letra mayúscula o minúscula y es un DNI válido.
 - iv. el usuario es mayor de 18 años (comprueba teniendo en cuenta años, meses y días).
 - v. se ha escogido una sección favorita.
 - vi. se ha escogido un modo de pago.
 - vii. se han aceptado las condiciones de alta
 - c. Cuando se envía el formulario, es necesario que se muestre por pantalla los errores en color rojo y en caso de que no existan errores se enviará el formulario.
 - d. Cuando la validación sea correcta:
 - i. envía el formulario evitando que mientras se envía se pueda producir un reenvío con el botón. Para ello , una vez pulsado, deshabilita el botón "Enviar" y cambia el valor que muestra por "Enviando..."
 - ii. modificar el lugar de destino del formulario en función de la sección escogida por el usuario (tendrás que crear una página html para cada sección con un titular y una foto).
 - e. **OPCIONAL:** Cuando se envíe el formulario, además del funcionamiento anteriormente descrito, deberás poner el foco en el primer elemento erróneo del formulario y cambiar el diseño. Todos los elementos erróneos pasarán a tener el borde rojo. Este efecto deberá desaparecer si se corrige el error y se vuelve a validar