

## U2. Objetos

### Práctica 1: Tienda online

A partir de [los ficheros proporcionados](#) y sin modificarlos, implementa los ficheros js que se indican para incluir la funcionalidad siguiente:



1. En el fichero **surtido.class.js** se incluye:
  - a. El constructor del objeto Surtido que definimos de la siguiente manera:
    - Parámetros de entrada: array de productos.
    - Atributos: array de productos.
    - Métodos:
      - ordenPrecioMas: ordena el array de productos de menor a mayor precio.
      - ordenPrecioMenos: ordena el array de productos de mayor a menor precio.
      - filtrarVegano: devuelve un array de los productos que sean veganos.
      - dibujarSurtido:
        - si pasamos un array como parámetro muestra la imagen, nombre, descripción y precio de cada producto del array que pasamos dentro de un div contenedor y dentro del div con id cuerpo.

**Pista:** si usas `cuerpo.innerHTML` puedes escribir dentro del elemento con `id = cuerpo`.

- Si no pasamos un array hace lo mismo que el anterior pero para el array de productos del objeto surtido
- b. Las funciones auxiliares que necesiten los métodos de ordenación y filtrado
2. En el fichero **usuario.class.js** se incluye:

- a. El constructor del objeto Usuario que definimos de la siguiente manera:
  - a. Parámetros de entrada: el array compra (array de objetos iguales a los de productos).
  - b. Atributos:
    - o id (valor random entre 1 y 1000)
    - o idioma (idioma que emplea el usuario en el navegador)
    - o navegador (características del navegador del usuario)
    - o compra (array de objetos producto)
    - o importe (importe total de la compra que se inicializa a 0)
  - c. Métodos:
    - o eliminarCompra: elimina el último elemento del array compra mientras existan elementos.
    - o calcularImporte: calcula el importe
    - o mostrarCompra: no tiene parámetros de entrada porque sólo dibuja el atributo compra del objeto Usuario. Muestra la imagen, nombre, descripción y precio de cada producto del array que pasamos dentro de un div contenedor y dentro del div con id cuerpo.
3. El fichero **scriptHome**:
- a. Creará el objeto p de tipo Surtido y dibujará el Surtido
  - b. Definirá las funciones que se emplean en la home:
    - i. verPorPreciosMas: toma como parámetro el objeto surtido, lo ordena por precios crecientes y vuelve a dibujar el surtido.
    - ii. verPorPrecioMenos: toma como parámetro el objeto surtido, lo ordena por precios decrecientes y vuelve a dibujar el surtido.
    - iii. verVegano: obtiene los productos veganos y los dibuja
    - iv. recarga: vuelve a cargar la página
    - v. condCompraOnline: muestra en otra ventana emergente las condiciones de compra y un botón que permite cerrarlas.
    - vi. navegarCarrito: permite ir a la página carrito.html
4. El fichero **scriptCarrito**:
- a. Comprueba cuando se carga que el usuario tiene las cookies habilitadas y muestra un aviso si no es así.
  - b. Inicializa el objeto Usuario con los datos del usuario actual, calcula el importe de la compra y la muestra.
  - c. Definirá las funciones que se emplean en carrito:
    - i. eliminar: elimina el último producto de la lista y actualiza el importe y el dibujo
    - ii. hacerPedido: si hay productos, muestra un mensaje de confirmación para aceptar las condiciones del pedido y una vez confirmado carga la página pedidoOK.html
    - iii. condCompraOnline: muestra en otra ventana emergente las condiciones de compra y un botón que permite cerrarlas.

- iv. Inicio: vuelve a home.html
  - v. Imprimir: imprime la página del carrito
- 5. Dentro de **producto.js**:
  - a. Incluye 2 productos adicionales dentro de productos.js
  - b. Selecciona 5 artículos del array productos para definir el array compra que es necesario pasar para crear el objeto Usuario.