

U1. Navegador y Lenguajes Web

Práctica 2

Objetivo:

- Entender y hacer uso de las distintas opciones que permiten integrar Javascript en HTML.
- Conocer las opciones que permiten habilitar/deshabilitar JS en el navegador.
- Conocer la función de la etiqueta noscript
- Emplear mensajes de entrada y salida, los caracteres de escape para dar formato.
- Emplear el repositorio Github para publicar contenidos

1. Hola Mundo Javascript

- Realiza una web sencilla en la que se muestre un texto en Javascript mediante el uso de la instrucción alert, empleando para ello 2 alternativas de integración de código JS en HTML.
- Incluye comentarios en el código javascript de 2 maneras distintas.

2. Noscript

- Incluye en uno de los scripts anteriores un aviso que se muestre cuando el usuario no permita en el navegador la ejecución de código Javascript
- Modifica el navegador Chrome y Firefox para deshabilitar la ejecución de código Javascript y comprueba en todos ellos qué ocurre con la web anterior antes y después de impedir la ejecución de scripts

3. Mensajes de salida

Crea una página html con un título y un párrafo en la que incorpores:

- Mensajes con código javascript empleando 3 de las opciones para mostrar mensajes de salida vistas hasta ahora.
- Modifica uno de los mensajes anteriores para que muestre comillas dobles y comillas simples. Ejemplo de mensaje:

La profesora dijo literalmente: "Javascript es muy 'divertido' y muy 'fácil' de aprender".

4. Uso escape

Crea una página html con un título y un párrafo en la que incorpores código javascript con el siguiente formato:

- a. En un documento externo llamado U2Ej3script.js crea una variable que almacene el siguiente mensaje de texto con los saltos de línea y tabulaciones:
Las rosas son rojas.
El mar es azul.
No sé rimar.
- b. En el documento html, incluye código javascript que permita mostrar el texto almacenado por consola.

5. Solicitar entrada

- Modifica el ejercicio anterior, para que el texto que se almacena en el apartado a, sea solicitado al usuario cuando se carga la página.
- Crea una página en la que se solicite al usuario su color favorito y que a continuación utilice ese color para cambiar el fondo de la página.

Pista: El atributo `document.bgColor` almacena el color de fondo de la página con un `string` y podemos cambiar ese color desde un script.

6. Subir todos los ficheros anteriores al repositorio de Github

Crea una carpeta para los ejercicios de la unidad 1 y sube todos los ficheros a tu repositorio de Github para Desarrollo Web en Entorno Cliente.

Importante:

La entrega de la tarea consiste en subir **un único documento en pdf** en el que estén los enlaces a las páginas subidas a Github y la respuesta a las preguntas.