

Ticket Manager

Andrzej Biernat

Bartek Szczepanik

Rafał Olejniczak

Cel aplikacji

Ticket Manager jest narzędziem do zarządzania projektami, zaprojektowanym głównie do śledzenia postępu prac, alokowania zadań, oraz ułatwiania współpracy i komunikacji w zespołach programistycznych i projektowych, wszystko po to, aby projekty przebiegały sprawnie i efektywnie.

Opis aplikacji

Ticket Manager oferuje szeroki zakres funkcji. Użytkownik ma możliwość dodawania nowych ticketów zawierających tytuł i opis zadania i przypisanie ich do poszczególnych osób i projektów. Zadania pogrupowane są według statusu, czyli stopnia postępu tj. "To do", "In progress", "Review", "Done".

Wszystko to sprawia, że jest to wszechstronne narzędzie do zarządzania projektem.

Wymagania funkcjonalne

- Rejestracja i logowanie użytkownika
- Przełączanie się między projektami
- Tworzenie i edycja ticketów
- Tworzenie i edycja projektów
- Przypisywanie ticketów do konkretnych projektów i użytkowników
- Podział ticketów ze względu na ich status
- Wyświetlenie podzielonych ticketów w formie kolumn
- Zmiana statusu ticketów

Wymagania нефunkcjonalne

- Dostępność na głównych przeglądarkach internetowych
- Responsywność interfejsu na urządzeniach mobilnych i desktopowych
- Stworzenie projektu z użyciem frameworku React i środowiska ASP.NET Core

Przypadki użycia



Diagram czynności

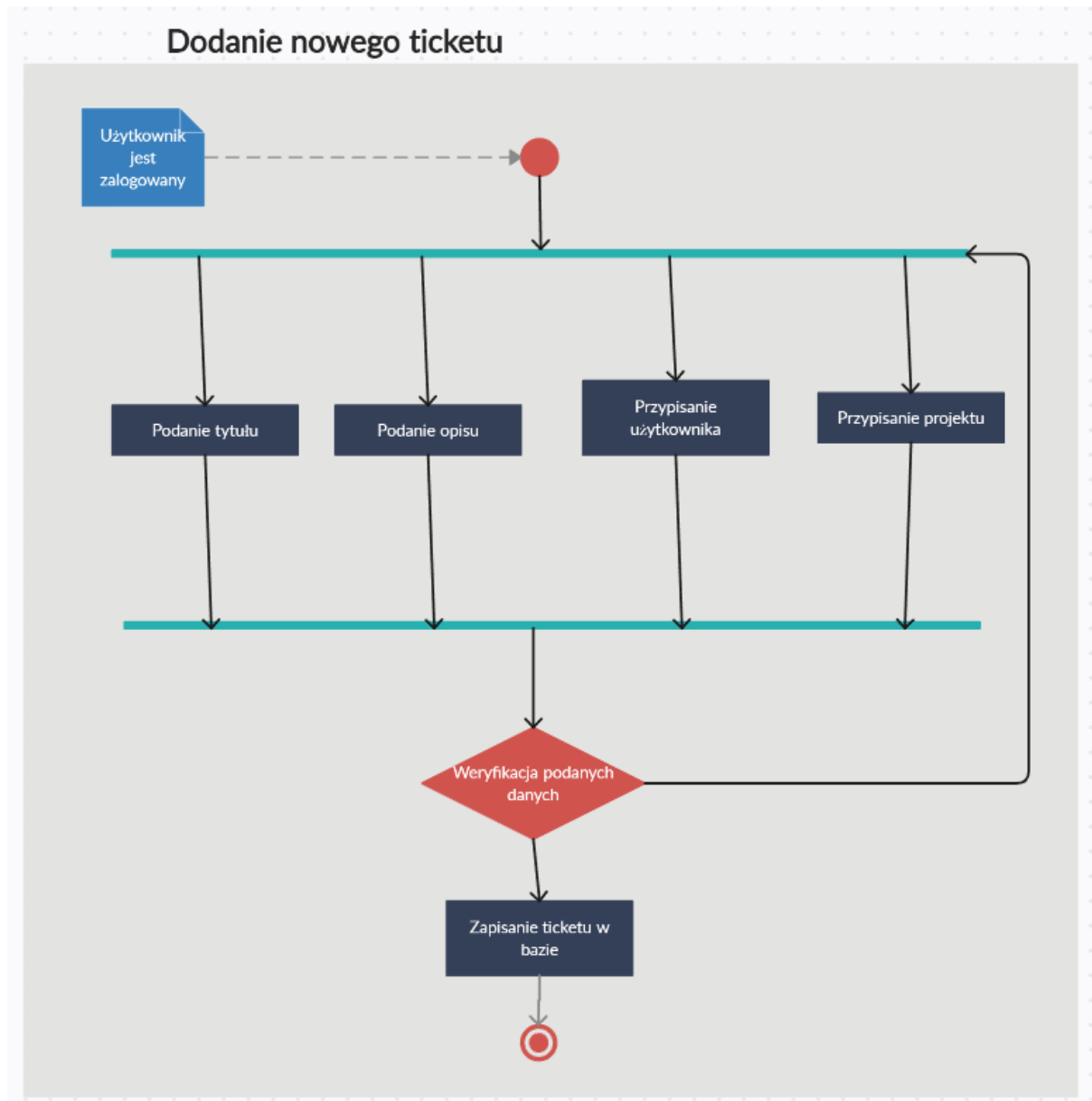
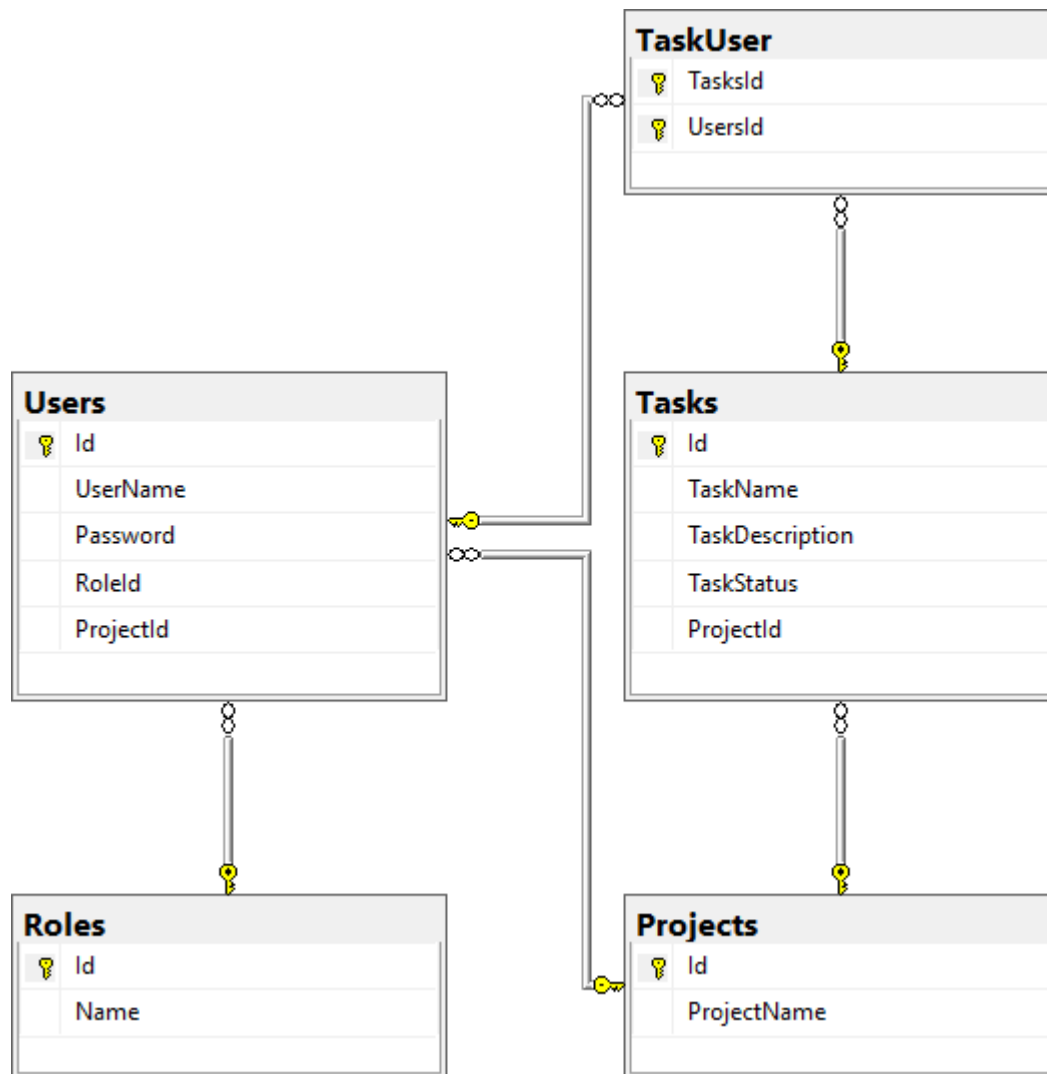


Diagram klas



Stawianie projektu

Cała aplikacja znajduje się w monorepo i używa Dockera do konteneryzacji.

Wstępne wymagania

- Zanim zaczniesz, upewnij się, że Docker Desktop jest zainstalowany na twoim systemie.
- Stwórz plik `.env` na podstawie `.env.example` i uzupełnij

Uruchamianie aplikacji

- Upewnij się, że Docker Desktop jest uruchomiony
- Uruchom poniższą komendę w głównym katalogu projektu
`docker-compose up --build`

Dostęp do aplikacji

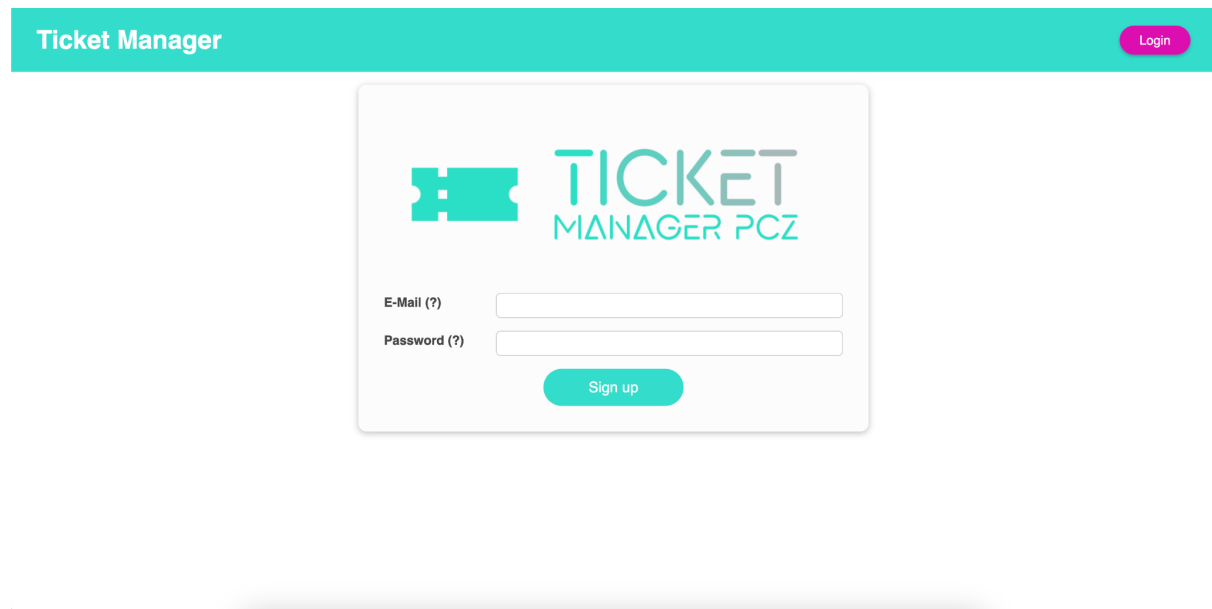
- Frontend: Otwórz przeglądarkę i przejdź pod adres **`http://localhost:3000`**, aby uzyskać dostęp do aplikacji frontendowej.
- Backend: Dostępny jest pod adresem **`http://localhost:8080`**.
- Baza danych: Serwer bazy danych jest dostępny pod adresem **`localhost,1433`** z danymi uwierzytelniającymi użytkownika SA podanymi w pliku `.env`

Zatrzymywanie aplikacji

- Uruchom poniższą komendę w głównym katalogu
`docker-compose down`

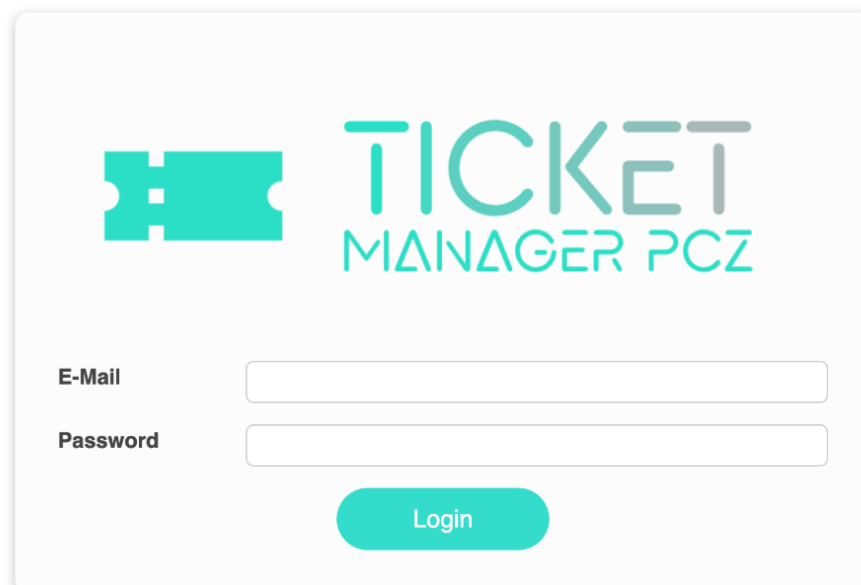
Używanie aplikacji

Pierwszym etapem jest stworzenie nowego konta.



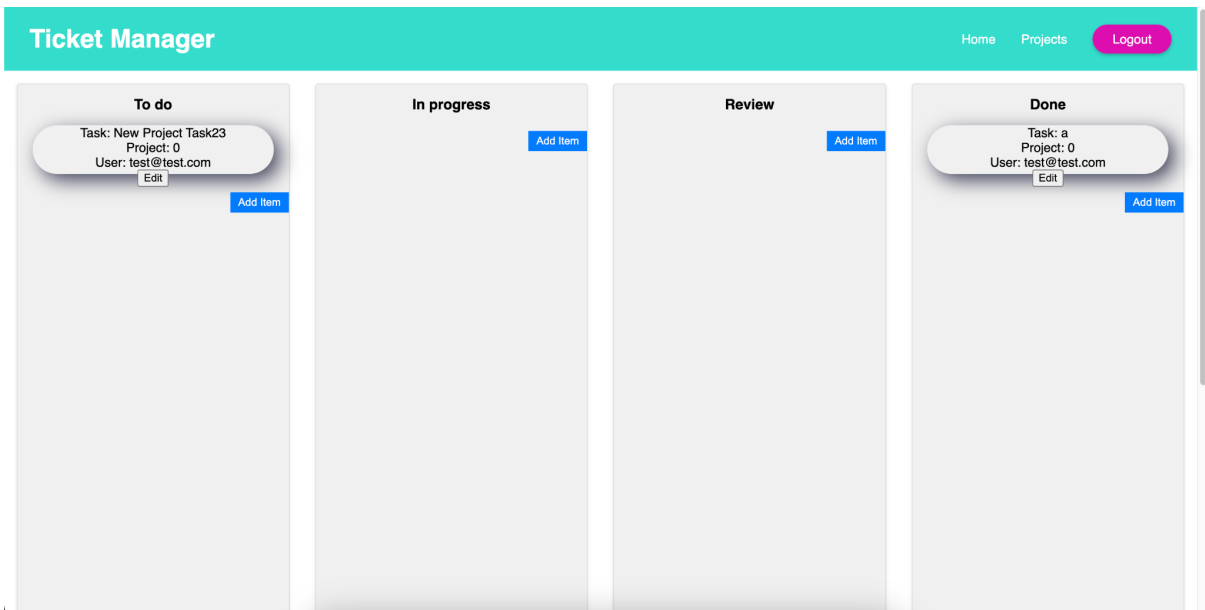
The screenshot shows the registration interface of the Ticket Manager PCZ application. At the top, there is a teal navigation bar with the text "Ticket Manager" on the left and a pink "Login" button on the right. The main content area is white and features a light gray registration card. The card has the "TICKET MANAGER PCZ" logo at the top, which consists of a teal ticket icon and the text "TICKET MANAGER PCZ". Below the logo, there are two input fields: "E-Mail (?)" and "Password (?)". A teal "Sign up" button is positioned at the bottom of the card.

Po jego pomyślnym utworzeniu należy nacisnąć przycisk login na pasku nawigacji, a następnie się zalogować.

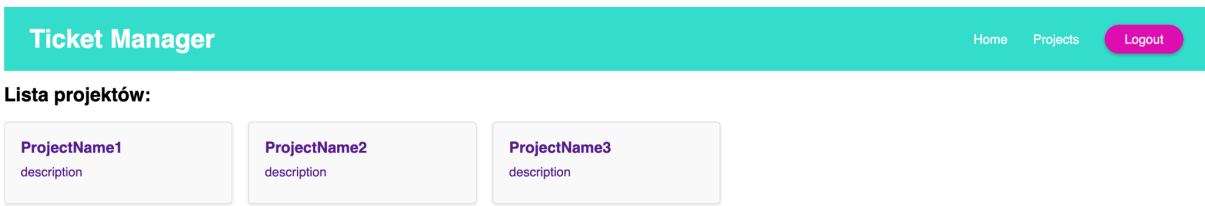


The screenshot shows the login interface of the Ticket Manager PCZ application. It features a light gray login card with the "TICKET MANAGER PCZ" logo at the top. Below the logo, there are two input fields: "E-Mail" and "Password". A teal "Login" button is positioned at the bottom of the card.

Główny widok aplikacji to kolumny z ticketami obrazujące status danego zadania.



Aby przejrzeć listę dostępnych projektów i przełączyć się między nimi należy wejść w zakładkę Projects, a następnie wybrać interesujący nas projekt.



Po wybraniu projektu można stworzyć pierwszy ticket. W tym celu należy nacisnąć przycisk Add Item. Ukaże nam się formularz, w którym należy wpisać nazwę taska, krótki opis, wybrać projekt i przypisać użytkownika.

In progress

Project

User

In progress

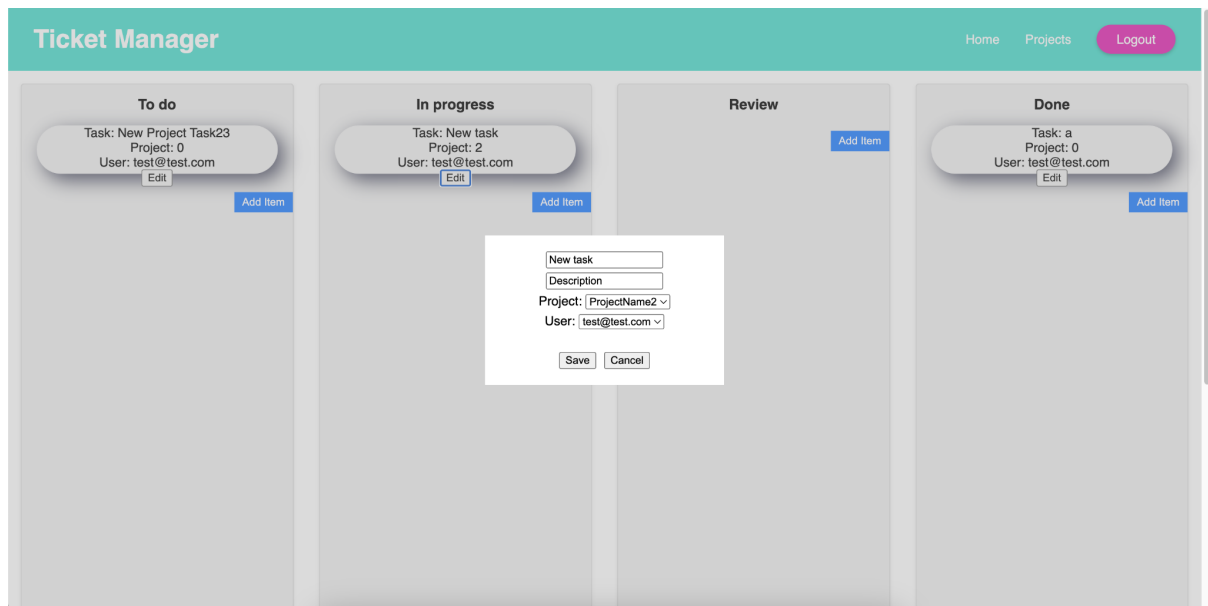
Project

User

In progress

Task: New task
Project: 2
User: test@test.com

W każdej chwili istnieje możliwość edycji ticketu. W tym celu należy nacisnąć przycisk Edit. Zostanie otworzone okienko, w którym można zmienić dane, a następnie nacisnąć przycisk Save w celu ich zapisania.



Aby zmienić status ticketu wystarczy przeciągnąć kafelek wybranego ticketu do innej kolumny.

