

**TUGAS 1**  
**PEMROGRAMAN WEB**

**REHANAH YULIANTI**  
**(0110121056)**



**STT TERPADU NURUL FIKRI**  
**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**  
**DEPOK**  
**2021**

## **PERKEMBANGAN WEB 1.0 – WEB 4.0**

Perkembangan web yang diawali dengan munculnya proyek ARPANET. Adalah proyek yang diinisiasi oleh NASA bagaimana membangun suatu jaringan di tahun 1969 dengan riset yang cukup panjang barulah hadir adanya website dan juga lahirnya sistem operasi Linux tahun 1991 dengan sistem operasi yang bersifat free dan berkembang dengan pesat kemudian 1994 munculah Netscape teknologi browser yang mendukung web cikal bakal dari browser yang ada saat ini seperti Firefox dan Google Chrome dan disini munculnya pertama kali layanan email seperti Yahoo, Amazon. Mulai juga ada istilah @ tahun 1995 dan bahasa pemrograman yang cukup fenomenal bahasa pemrograman yang lebih high-level lagi seperti Java. Object Oriented Programming jadi Java adalah pionir bahasa pemrograman yang ada saat ini mengikuti Java. Tahun 1997 domain itu alamat web mulai bertumbuh misal www.com, google.com, kemudian tahun 2000 lahirnya PHP 4.0 adalah bahasa pemrograman yang sederhana dalam membangun web yang lebih dinamis webnya terhubung dengan database, email, sistem komputer. 2001 media sosial seperti Wikipedia teknologi yang membentuk blog. 2002 mulai adanya WiFi. 2004 dikenal dengan teknologi 2.0 yang lebih ke arah kolaborasi, medsos seperti Facebook, Twitter mulai adanya jejaring media sosial. 2007 mulainya teknologi mobile lahirnya iPhone. 2008 lahirnya Android yang bersifat open-source dengan adanya responsive web design maka bisa membuat program yang bagus untuk semua device inilah teknologi responsive web design, dan mulai adanya era cloud computing bagaimana kita simpan file-file yang kita share di internet tanpa hardisk, ruang penyimpanan di controller lokal, mulai di perkenalkan Node.js pengembangan dari JavaScript. 2012 boomingnya media sosial, 2014 lahirnya Material Design memudahkan mempercantik web. 2015 PHP 7 di rilis, dan sekarang kita bisa mengakses internet dengan baik.

### **Web 1.0**

Websites yang sifatnya ( Read-Only Web ) Websites yang hanya workets sederhana hanya menampilkan berita yang sifatnya statis dan juga yang melakukan atau mendengarkan konten web terbatas hanya satu organisasi saja hingga awalnya web berisi informasi atau berita hasil riset tidak ada kolaborasi user sehingga peran user hanya baca saja ( read-only ) minim interaksi untuk memperkaya konten web dari sisi user lain teknologi di websites 1.0 hanya statis

### **Web 2.0**

Mulai adanya interaksi user yang bisa memperkaya platform aplikasi web sehingga kaya akan konten, di era ini era kolaborasi dimana user mulai berinteraksi dengan ditandai era medsos contohnya blog sehingga suatu berita bisa di koment, share, like, dll sehingga webnya kaya dengan berkembangnya konten berita jadi pengembang hanya menyediakan platform dan nanti webnya akan kaya sendiri dengan menambahnya user, mengupload gambar, berita, like, koment dll maka webnya akan kaya demikian juga dengan berita yang awalnya bersifat statis dengan web 2.0 menjadi konten beritanya lebih kaya konten oleh user.

### **Web 3.0**

Berkembang menjadi intelligence sifatnya aktifitas user bertambah terus di mana ketika kita browsing sesuatu nanti akan muncul di madsos kita mempelajari provile user twit, dan kolaborasi antara aplikasi sangat kental di era web 3.0 contohnya jika membuat akun tidal perlu buat akun lagi cukup dengan akun yang sudah ada missal akun google memprovile user sudah menjadi bagian dari era 3.0

### **Web 4.0**

Berkembang menjadi web simbiosis, tujuan dari web simbiosi adalah interaksi antara user dan mesin oleh karna itu di lingkungan web ini user dapat bertemu di web. Layanan teknologi semantic dan penalaran yang sepenuhnya matang contoh layanan berinteraksi dengan sensor dan implant, layanan bahasa alami, atau layanan realitas virtual, Web 4.0 menyediakan koneksi antara manusia dan mesin untuk membuat data interaktif untuk internet simbiosis baru

### **Web Framework**

Framework memiliki fungsi yang sangat besar bagi pengembangan kode program secara sistematis. framework adalah kerangka kerja untuk mengembangkan aplikasi berbasis website maupun desktop. Kerangka kerja disini sangat membantu developer dalam menuliskan sebuah dengan lebih terstruktur dan tersusun rapi, Apabila anda membuat aplikasi atau tampilan website untuk sebuah perusahaan atau organisasi besar tentu saja hal tersebut tidak disarankan bahkan mindset tersebut harus segera diubah. Framework diciptakan untuk memudahkan kinerja dari developer dalam segi efisiensi waktu serta resource yang dibutuhkan

## **Management System dan Single file**

management system atau disingkat menjadi CMS adalah aplikasi yang membantu pengguna untuk membuat, mengatur, dan mengubah konten di dalam website tanpa memerlukan pengetahuan teknis yang khusus. Lebih dari itu, kini CMS telah berkembang dan menjadi inti untuk mengelola pengalaman secara keseluruhan di semua platform. Hal itu meliputi email, aplikasi mobile, media sosial, website, manajemen file secara umum dapat juga diartikan sebagai kegiatan yang berhubungan dengan penyimpanan, penempatan, pengumpulan, pemeliharaan, distribusi surat-menyurat, perhitungan, catatan, penggrafikkan, klasifikasi, dan sejenisnya untuk kemudahan dalam berorganisasi atau berbisnis. Manajemen file ini sangat penting bagi perusahaan karena sewaktu-waktu pasti dibutuhkan. Hal ini juga untuk memudahkan yang bersangkutan untuk menggunakannya. Filing ini juga sering digunakan sebagai ingatan seorang operator komputer atau manajer dalam kegiatan bisnis.

## **HTML CSS JavaScript dalam membangun website (aplikasi web)**

Memungkinkan kita menambahkan konten ke halaman web. HTML memungkinkan seorang pengguna dapat membuat dan menyusun bagian heading, paragraf, link atau tautan, dan blockquote untuk halaman sebuah website. CSS: Menentukan layout, style, serta keselarasan halaman website. JavaScript: Menyempurnakan tampilan dan sistem halaman web.