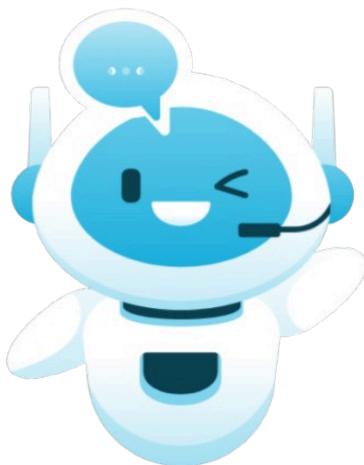


USER GUIDE

“Cara Penggunaan Aplikasi”

ROBOT IT : Smart Guide for IT Department Visitors



VIRA

Anggota Kelompok D :

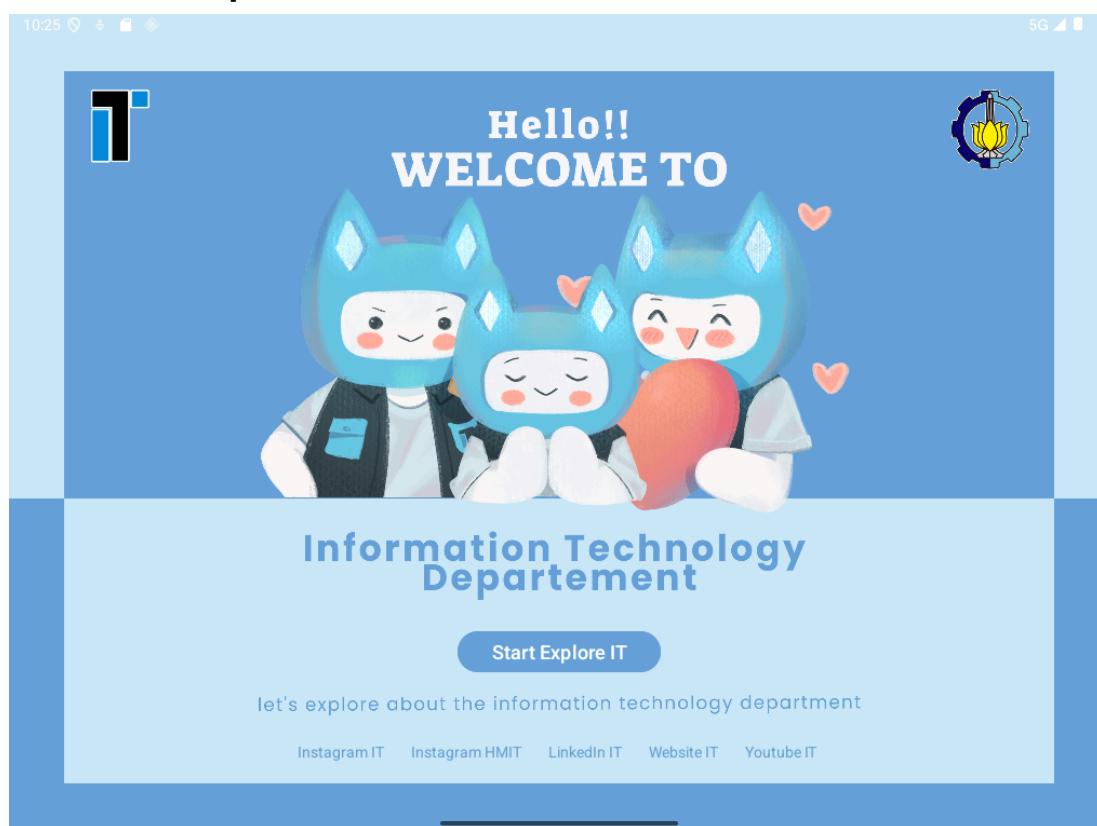
1. Mutiara Nurhaliza (5027221010)
2. Rehana Putri Salsabilla (5027221015)

**DEPARTEMEN TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI ELEKTRO DAN INFORMATIKA CERDAS
INSTITUT TEKNOLOGI SEPULUH NOPEMBER**

2025

Berikut merupakan langkah-langkah penggunaan aplikasi, antara lain :

1. Menampilkan sambutan awal untuk pengunjung Departemen IT.
Tekan “**Start Explore IT**” untuk masuk ke menu utama.



2. Bagian bawah berisi link yang menuju ke Instagram, LinkedIn, website, dan YouTube jurusan untuk informasi lebih lanjut mengenai teknologi informasi.

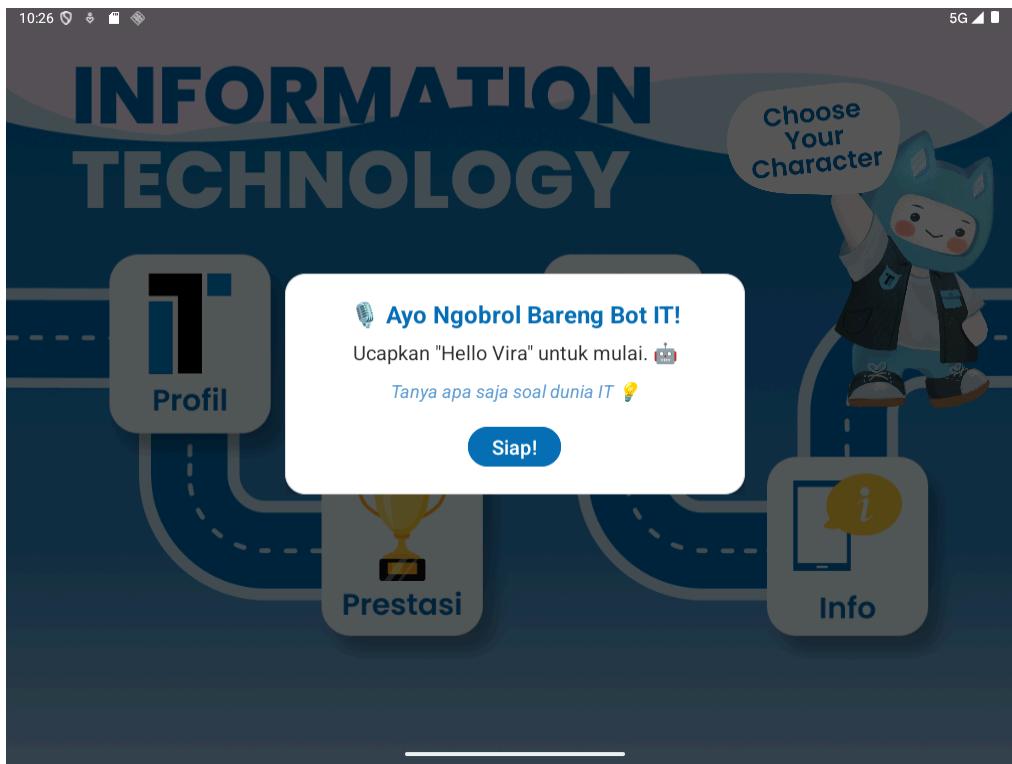


3. Terdapat fitur sensor pada button setting di main page, dimana bisa mengaktifkan dan menonaktifkan sensor pendekksi orang agar tidak selalu menyala.

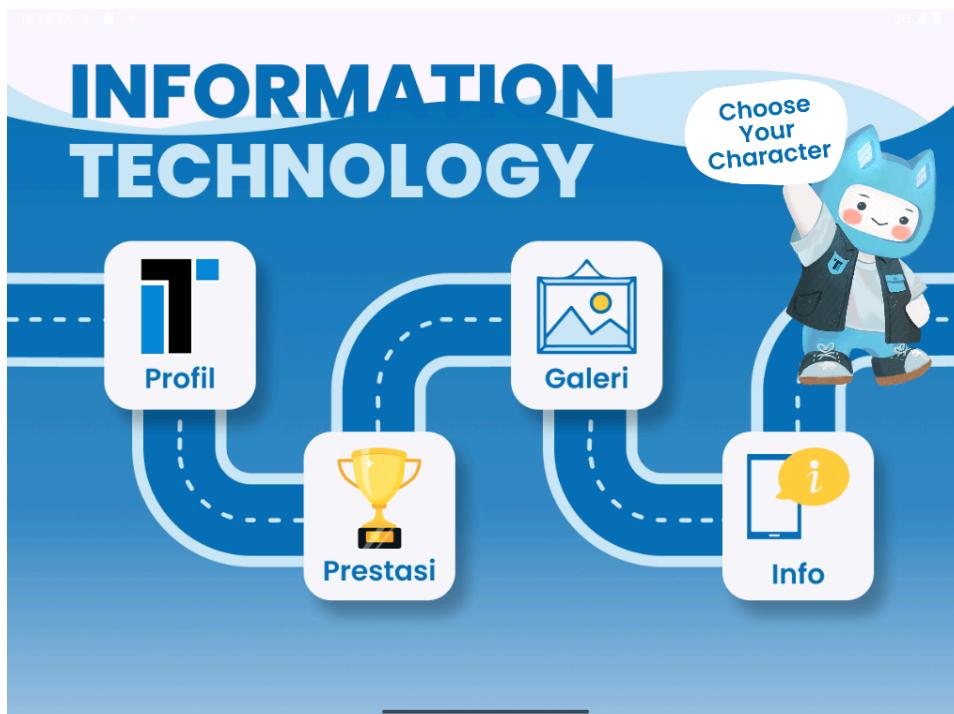


4. Selanjutnya pengguna masuk main page dan disambut oleh pop up Bot IT bernama **Vira**.

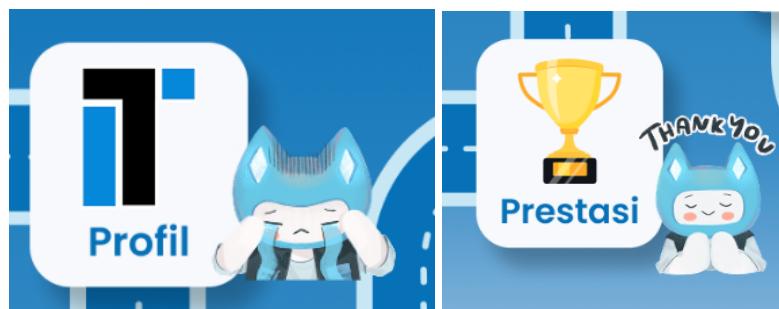
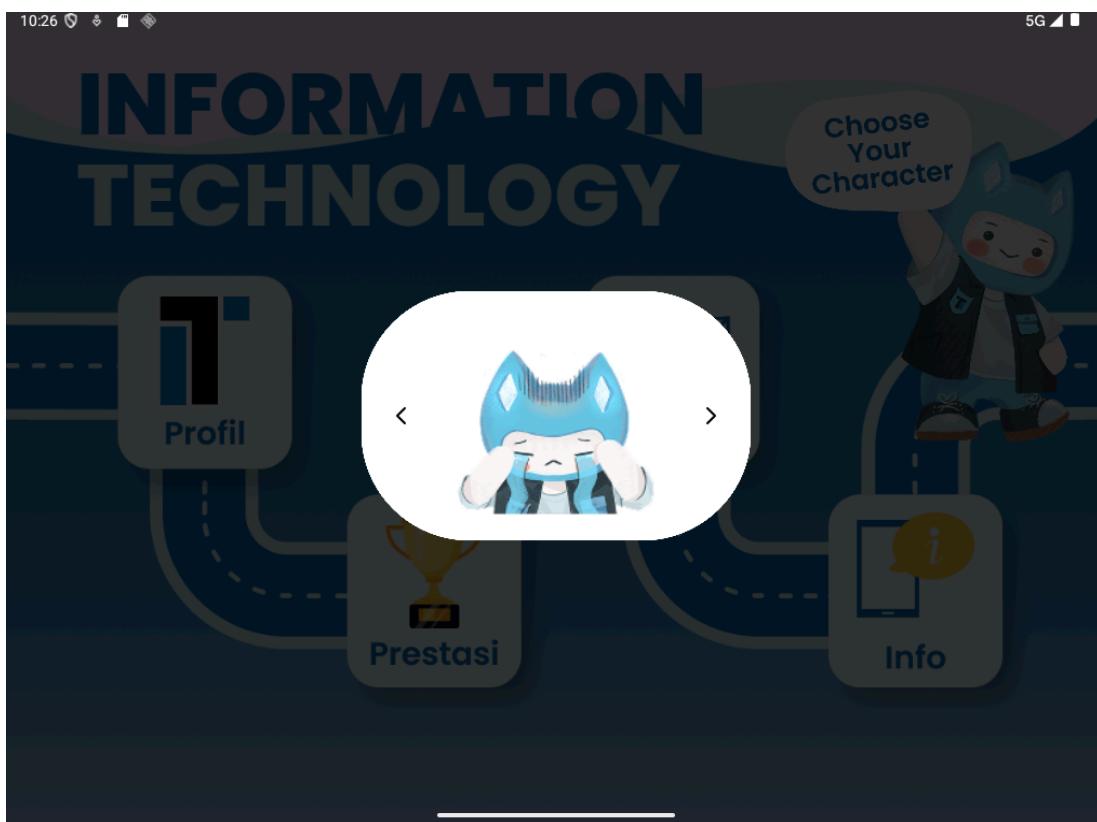
Tekan **"Siap"**, lalu ucapkan **"Hello Vira"** untuk bertanya banyak seputar Teknologi Informasi.



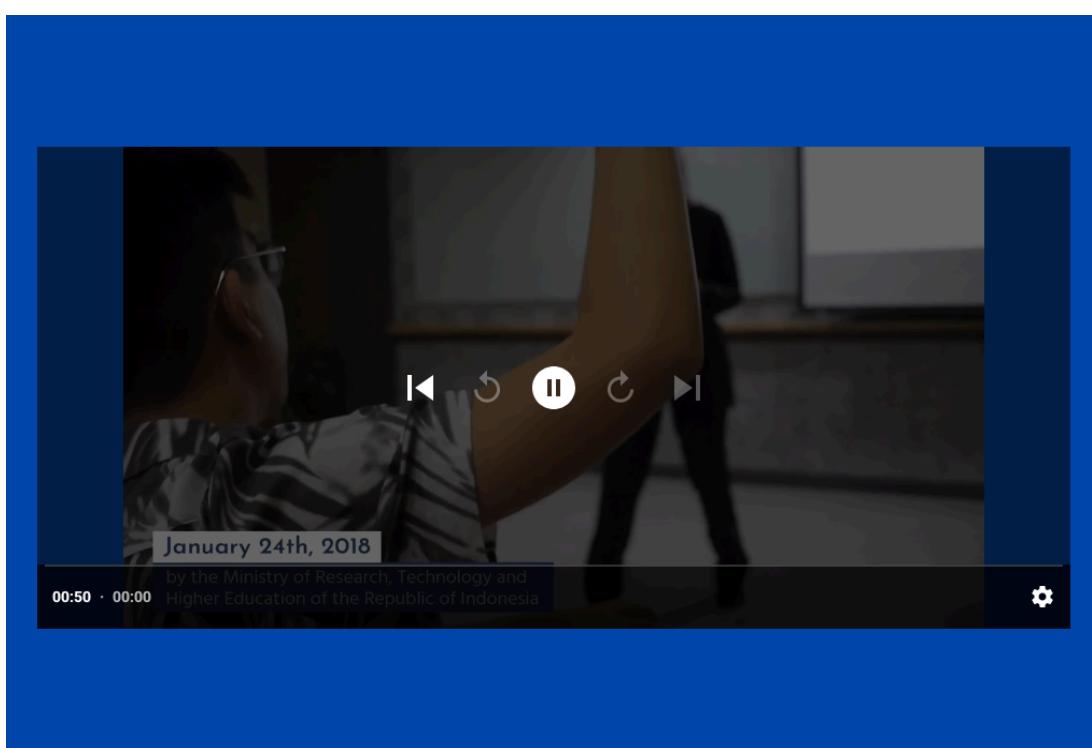
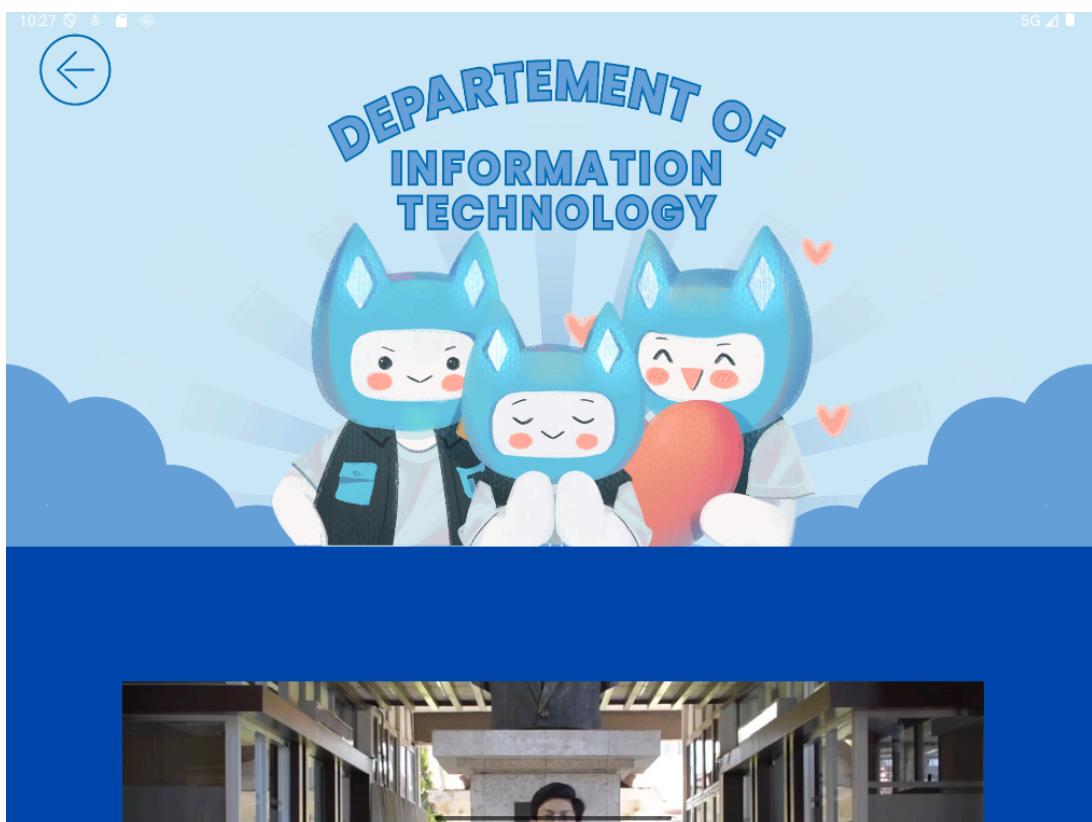
5. Selanjutnya akan masuk ke menu utama yang menampilkan 4 menu dan juga fitur choose character.

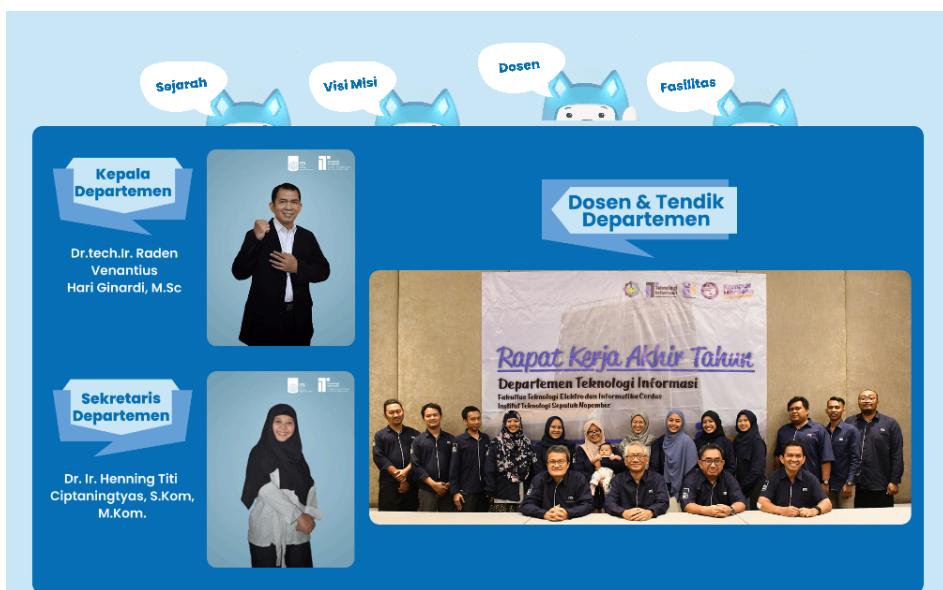
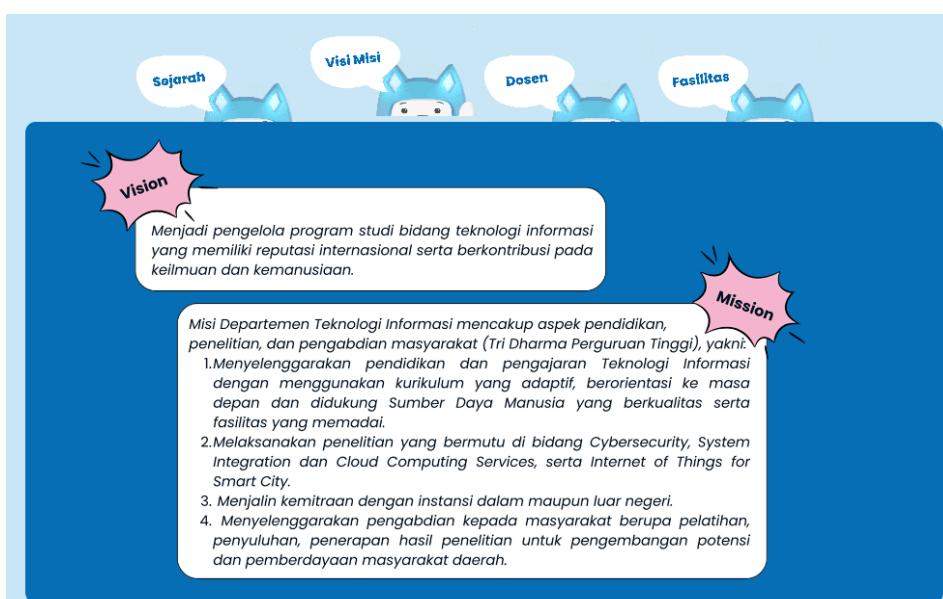
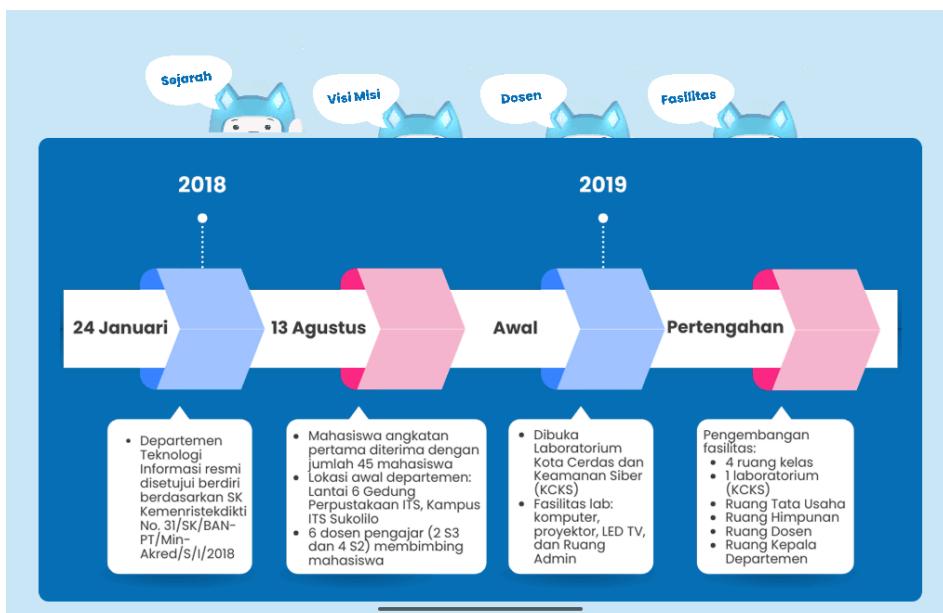


6. Lakukan choose character untuk menampilkan character berbeda - beda saat melakukan klik pada tiap button menu.



7. Tampilan menu profile yang berisi informasi seperti video teaser, informasi sejarah, visi-misi, dosen, dan fasilitas yang ada di teknologi informasi







8. Untuk menu yang kedua yaitu prestasi, menampilkan data prestasi mahasiswa dan mahasiswi teknologi informasi dari tahun ke tahun.

Filter Tahun	Nama	NRP	Kejuaraan	Penyelenggara	Juara	Tahun
2019	Bagas Immanuel L	5311840000026	Invention 2020	Univesitas Udayana	1	2019
2020	Christian Andrew Tantono	5311840000017	Huawei ICT Competition National 2020-2021 Routing and Switching Track	Huawei	2	2019
2021	I Gde Made Bhaskara Jala D.	5311840000007	Kompetisi Bisnis Mahasiswa Indonesia 2019	KEMENRISTEK DIKTI	Terdanai	2019
2022	Muhammad Rifaldi	5311840000022	Invention 2020	Univesitas Udayana	1	2019
2023	Widhyantari Febiyanti	5311840000030	National Welfare Essay Competition	Universitas Jember	3	2019

9. Menu yang ke-3, user dapat mendapatkan informasi mengenai gallery IT yang berisi 3 kategori yaitu Competition, Event IT, dan juga Workshop yang dilakukan oleh mahasiswa, dosen dan tendik.





10. Terakhir adalah menu info akademik yang berisi 8 informasi yang bisa diakses.
"Klik" tiap folder informasi dan akan mengarah ke detail informasi masing".





AKREDITASI



PROSPEK KARIR



PERKULIAHAN



ORGANISASI

PROGRAM STUDI

Sekilas Tentang Prodi S1 Teknologi Informasi

Secara umum computing adalah suatu bidang ilmu yang mempelajari bagaimana menciptakan dan memanfaatkan komputer. Dengan demikian, computing ini bisa diartikan sebagai bidang ilmu yang mempelajari bagaimana merancang dan membangun perangkat keras dan perangkat lunak sistem untuk berbagai tujuan, antara lain pengolahan data, pengelolaan informasi; membuat sistem komputer berperilaku cerdas; mengirimkan data melalui saluran komunikasi data, berbagi pakai media hiburan, mencari dan menemukan informasi yang relevan dan lain-lain.

Menurut ACM dan IEEE-CS tahun 2005, ilmu komputing dibedakan menjadi 5 bidang, yakni: Teknik Komputer (CE – Computer Engineering), Informatika (CS – Computer Science), Sistem Informasi (IS – Information System), Teknologi Informasi (IT – Information Technology) dan Rekayasa Perangkat Lunak (SE – Software Engineering).

Teknologi Informasi diharapkan lebih mampu melakukan perencanaan dan pengelolaan teknologi informasi yang aman, meliputi instalasi, integrasi, kastamisasi, dan pemeliharaan. Serta fokus pada metodologi pemanfaatan teknologi infrastruktur terkini.