

## JAVA III - JAVA.IO - ATP38

- Crie um sistema para leitura e escrita em arquivos.
- Crie uma classe que contenha a estrutura para a leitura de um arquivo de texto, o arquivo deve estar salvo em uma pasta de nome dados. Esta leitura deve conter o fluxo de entrada de dados de um arquivo, um leitor de fluxo e um buffer de leitura. Com o buffer, imprima as linhas do arquivo no console.
- Crie uma outra classe que contenha a estrutura de escrita em um arquivo de texto, o arquivo deve estar salvo em uma pasta de nome dados. A escrita deve conter um fluxo de saída para o arquivo, um forma de escrita no fluxo e um buffer de escrita. Com o buffer, escreva algumas linhas dentro do arquivo texto.