

JAVA 2 - POO - ATP20

- _ Crie uma classe Pessoa com as propriedades nome, sobrenome e matrícula.
- _ Crie uma classe Funcionário com as propriedades salário e departamento.
- _ Crie uma classe Coordenador com as propriedades Curso Coordenado e bônus.
- _ Crie uma classe Aluno com as propriedades curso e turma.
- _ Altere a classe Funcionario para que ela herde da classe Pessoa.
- _ Altere a classe Coordenador para que ela herde da classe Funcionário.
- _ Altere a classe Aluno para que ela herde da classe Pessoa.

JAVA 2 - POO - ATP20

- Os atributos de todas as classes devem ser privados.
- Construa os métodos get e set para cada um dos atributos das classes.
- Crie uma classe Universidade, adicione um método main, crie um objeto de Funcionario, um objeto de Coordenador e um objeto de Aluno.
- Utilize os métodos set dos objetos de Funcionario, Coordenador e Aluno para inserir valores.
- Imprima todos os dados dos objetos, utilizando seu metodos get, ao final da execução.