

JAVA 2 - POO - ATP22

- Crie uma classe **Aluno** com os atributos privados **nome completo, idade e matricula**.
- Crie os métodos getters e setters para cada atributo da classe **Aluno**.
- Crie o métodos **toString** na classe **Aluno**, fazendo um override no método padrão da classe **Object**.
- Crie uma classe **Tela** com um método **main**.
- Crie na classe **Tela**, 2 objetos da classe **Aluno**, chame os métodos setters para inserir valores e imprima os objetos utilizando o método **toString**.

JAVA 2 - POO - ATP22

- _ Crie uma classe **Conta Corrente** com os atributos privados: **saldo, taxa saque e codigo de cliente**.
- _ Crie um método **Construtor** na classe Conta Corrente que receba o valor do saldo e do código do cliente;
- _ Crie um método saque que recebe um valor double e que debita do saldo o valor mais a taxa de saque.
- _ Crie um método depósito que recebe um valor double e soma ao valor do saldo.
- _ Adicione um valor fixo ao atributo **taxa saque**;
- _ Crie uma classe **Tela Banco** que contenha um método main.
- _ Crie um objeto da classe Conta Corrente, insira as informações no construtor, realize um saque, um depósito e imprima **saldo, taxa saque e codigo de cliente** usando toString;

JAVA 2 - POO - ATP22

- Crie uma classe **Calculadora**.
- Adicione a classe **Calculadora** um método soma que recebe dois parâmetros e inteiros e retorna um inteiro com o resultado.
- Adicione a classe **Calculadora** um método soma que recebe dois parâmetros double e retorna um double com o resultado.
- Adicione a classe **Calculadora** um método soma que recebe três parâmetros float e retorna um float com o resultado.
- Adicione a classe **Calculadora** um método soma que recebe três parâmetros long e retorna um long com o resultado.
- Crie uma classe **Tela** com um método main, crie um objeto da classe **Calculadora**, chame cada método criado e imprima seus resultados.