

JAVA 2 - POO - ATP24

- _ Crie uma classe veiculo com atributos públicos: marca, modelo e placa.
- _ Crie uma classe carro com os atributos públicos: número de portas e capacidade do porta-malas.
- _ Crie uma classe Main com um método main.
- _ Crie um objeto de classe Veículo e uma de classe Carro e atribua valores para as propriedade de cada objeto.
- _ Crie um objeto da classe Object através da instância da classe Veículo.
- _ Crie um objeto da classe Object através da instância da classe Carro.

JAVA 2 - POO - ATP24

- Converta o primeiro objeto da Object novamente para um novo objeto da classe Veículo.
- Converta o segundo objeto da Object novamente para um novo objeto da classe Carro.
- Imprima todos dos dados do objeto de Veículo convertido.
- Imprima todos dos dados do objeto de Carro convertido.