

# JAVA 1 - ATIVIDADE EM DUPLA - 3

Crie um programa em linguagem Java que atenda aos seguintes requisitos:

- \_ O programa deve realizar o cadastro de um dev e uma linguagem.
- \_ O programa deve ter um cabeçalho com o nome do programa.
- \_ O programa deve exibir um menu com as opções cadastrar dev, cadastrar

linguagem e sair.

- \_ Deve ser utilizado a estrutura SWITCH-CASE para decidir sobre a opção escolhida pelo usuário.

- \_ O cadastro de dev deve solicitar o nome, sobrenome, senioridade e idade.
- \_ O nome e sobrenome devem conter no mínimo 3 caracteres.
- \_ A idade deve ser maior que 0.

# JAVA 1 - ATIVIDADE EM DUPLA - 3

- \_ O cadastro de linguagens deve solicitar o nome, descrição e a aplicação.
- \_ O nome deve conter no mínimo 3 caracteres.
- \_ A aplicação deve ser apenas Frontend, Backend ou Mobile.
- \_ Deve ser utilizado a estrutura DO-WHILE durante a validação dos dados para solicitar o dado novamente caso ele seja inválido.
- \_ Deve ser criado um novo repositório no github para a dupla e inserido o usuário **maykondgranemann** como colaborador.

## **JAVA 1 - ATIVIDADE EM DUPLA - 3**

O programa deve validar os dados assim que informado pelo usuário, caso o dado não atenda as regras de negócio, deve informar o usuário com uma mensagem de erro e solicitar que digite novamente. Após o cadastro e as validações o sistema deve imprimir o dados cadastrados.

Deve ser utilizado o conceito de métodos para o desenvolvimento desta atividade, lembre-se de utilizar o principio da responsabilidade única, onde um método deve realizar apenas uma atividade, possuir um objetivo claro e bem definido.