

## JAVA III - JAVA.IO - ATP39

- Crie um sistema para leitura e escrita de dados.
- Crie uma classe que contenha a estrutura para a leitura de dados através do terminal. Esta leitura deve conter o fluxo de entrada de dados do terminal, um leitor de fluxo e um buffer de leitura.
- Crie uma estrutura para escrita em arquivo. A estrutura deve conter um fluxo de saída de dados para arquivo, um forma de escrita no fluxo e um buffer de escrita. Com o buffer, escreva algumas linhas dentro do arquivo texto.
- Utilize o buffer de leitura como fonte de entrada para o buffer de escrita, ou seja, a entrada será o terminal e a saída o arquivo texto.

## JAVA III - JAVA.IO - ATP39

- Crie um sistema para leitura e escrita em arquivos.
- Crie uma classe que contenha a estrutura para a leitura de um arquivo de texto, o arquivo deve estar salvo em uma pasta de nome dados. Esta leitura deve utilizar a classe Scanner para ler os dados do arquivo. Imprima todas as linhas no terminal
- Crie uma outra classe que contenha a estrutura de escrita em um arquivo de texto, o arquivo deve estar salvo em uma pasta de nome dados. A escrita deve utilizar a classe FileWriter para salvar novas linhas no arquivo. Utilize a opção de append para que o arquivo não seja reescrito.