

## JAVA 2 - POO - ATP18

- \_ Utilize o repositório criado durante a realização da sua última atividade individual.
- \_ Execute o commit e push a cada etapa finalizada.
- \_ Crie uma classe produto com os atributos Código, Nome, Descrição e Valor.
- \_ Todos os atributos da classe produtos devem ser privados.
- \_ Construa os métodos get e set para cada um dos atributos.

## JAVA 2 - POO - ATP18

- \_ Crie uma classe Conta Corrente com os atributos Agência, Numero, Codigo do Cliente e Saldo.
- \_ Todos os atributos da classe Conta Corrente devem ser privados.
- \_ Construa os métodos get e set para cada um dos atributos da classe.

## JAVA 2 - POO - ATP18

- \_ Crie uma classe Tela Principal Loja que contenha um método main.
  - \_ Nesta classe, crie um objeto da Produto, realize a chamada a todos os métodos set e get, ao final da execução, imprima o valor de todos os atributos da classe.
- 
- \_ Crie uma classe Tela Principal Banco que contenha um método main.
  - \_ Nesta classe, crie um objeto da Conta Corrente, realize a chamada a todos os métodos set e get, ao final da execução, imprima o valor de todos os atributos da classe.