

PROGRAMA DE TRABAJO POR ASIGNATURA

ASIGNATURA: Programación Visual

Competencia: Diseña páginas web para dar a conocer información o publicidad de instituciones u organizaciones aplicando y categorizando las etiquetas y estilos con base a CSS y HTML5.

OBJETIVO: Al finalizar el curso, el estudiante tendrá los conocimientos teóricos y prácticos para desarrollar un proyecto web a través del análisis y el diseño.

Parcial	TEMAS Y SUBTEMAS:
Curso remedial	<p>BASE DE DATOS <i>Competencia: Describe e identifica los diferentes comandos que se utilizan para la creación de tablas y consultas.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Insertar datos en una base de datos • Manipulación de los datos por medio de consultas <ul style="list-style-type: none"> ○ Altas ○ Bajas ○ Actualización ○ Selección • Uso de puertos para la conexión de las bases de datos a los diversos lenguajes de programación
1ero	<p>UNIDAD 1 INTERNET <i>Competencia: Categoriza los dominios, protocolos y alojamientos que se necesitan para hospedar una página en la nube según la viabilidad actual.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • ¿Qué es el internet? • Protocolos de Internet (TCP/IP): <ul style="list-style-type: none"> ○ HTTP ○ HTTPs ○ POP ○ SMTP ○ FTP ○ TFTP ○ IMAP • Dominios de internet • Alojamiento <p>UNIDAD 2 HTML <i>Competencia: Mezcla el uso de las etiquetas para crear una página web utilizando un lenguaje de marcado tradicional.</i></p> <p>Conceptos básicos de un sitio web</p> <ul style="list-style-type: none"> • ¿Qué es HTML 5? <ul style="list-style-type: none"> ○ ¿Qué es el hipertexto? ○ Estructura y sintaxis de HTML 5 • Estructuras Básicas de una Página Web <ul style="list-style-type: none"> ○ Estructura global

	<ul style="list-style-type: none"> ○ Estructura del cuerpo ○ Dentro del cuerpo ○ Etiquetas Básicas ● Código de Colores
2do	<p>UNIDAD 2 HTML</p> <p><i>Competencia: Mezcla el uso de las etiquetas para crear una página web utilizando un lenguaje de marcado tradicional.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> ● Estructuración del Texto <ul style="list-style-type: none"> ○ Fuente ○ Párrafo ● Enlaces <ul style="list-style-type: none"> ○ Anclas ○ Externos ● Más etiquetas <ul style="list-style-type: none"> ○ Listas ○ Imágenes ○ Tablas ○ Tablas combinadas
3ero	<p>UNIDAD 3 CCS Y HTML 5</p> <p><i>Competencia: Escoge las etiquetas y estilos para crear una página web estética utilizando hojas de estilo y HTML 5.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> ● Estilos y estructura <ul style="list-style-type: none"> ○ Elementos Block ○ Modelos de caja ● Conceptos básicos sobre estilos <ul style="list-style-type: none"> ○ Estilos en línea ○ Estilos embebidos ● Archivos externos <ul style="list-style-type: none"> ○ Referencias ○ Referenciando con palabra clave ○ Referenciando con el atributo id ○ Referenciando con el atributo class ● Modelo de caja tradicional <ul style="list-style-type: none"> ○ Plantilla selector universal ○ Nueva jerarquía para cabeceras ○ Declarando nuevos elementos HTML5 ○ Centrando el cuerpo ○ Creando la caja principal ○ La cabecera ○ Barra de navegación ○ Section y aside ○ Footer últimos toques ○ Box-sizing

4to	<p>UNIDAD 4 LAS NUEVAS REGLAS</p> <p><i>Competencia: Genera el hipertexto para crear una página web con base a las nuevas reglas de CSS3</i></p> <ul style="list-style-type: none">• CSS3<ul style="list-style-type: none">○ Plantilla○ Border-radius○ Box-shadow○ Text-shadow○ RGBA○ HSLA○ Outline○ Border-image○ Transform y transition
-----	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------