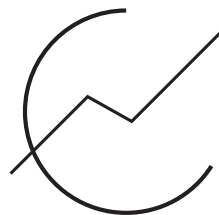
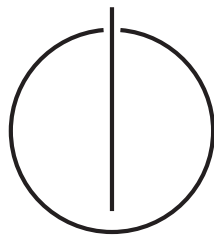


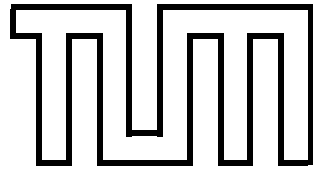
FAKULTÄT FÜR INFORMATIK
und
FAKULTÄT FÜR
WIRTSCHAFTSWISSENSCHAFTEN
DER TECHNISCHEN UNIVERSITÄT MÜNCHEN

Technische Dokumentation

Flowgame

Philipp Reichart, Barbara Köhler,
Christopher Hübner und Sebastian Vöst





FAKULTÄT FÜR INFORMATIK
und
FAKULTÄT FÜR
WIRTSCHAFTSWISSENSCHAFTEN
DER TECHNISCHEN UNIVERSITÄT MÜNCHEN

Technische Dokumentation

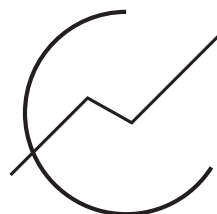
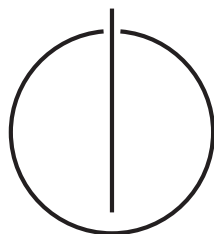
Flowgame

Autoren: Philipp Reichart, Barbara Köhler,
Christopher Hübner und Sebastian Vöst

Aufgabensteller: Prof. Dr. phil. Hugo M. Kehr

Betreuer: Dipl. Psych. Stefan Engeser

Datum: 4. März 2011



Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	1
2	Kapitel 2	1
	Abkürzungsverzeichnis	2
	Abbildungen	3
	Literatur	4

1 Einleitung

2 Kapitel 2

Abkürzungsverzeichnis

Abbildungsverzeichnis

Literatur