

SEP – Wintersemester 2013/14

Validierungsbericht



OpenStreetMap: Die Welt in 3D

17.1.2014

Version: 1.0

Projektbetreuer: Peter Barth

Phase	Verantwortlicher	E-Mail Adresse
Pflichtenheft	Gabriele Haas	haasgab@fim.uni-passau.de
Entwurf	Thomas Eder	ederthom@fim.uni-passau.de
Spezifikation	Christof Blauburger	blauberg@fim.uni-passau.de
Implementierung	Fabian Knorr	knorrfab@fim.uni-passau.de
Testing	Constantin Wenger	wengerco@fim.uni-passau.de
Präsentation	Sebastian Reichl	reichlse@fim.uni-passau.de

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	3
2	Bugs	4
2.1	Gefundene Bugs	4
2.2	Verbesserungsvorschläge	5

2.1 Gefundene Bugs

Die Nummerierung wurde aus dem Bugtracker von GitHub entnommen. Nicht in der Liste verzeichnet sind Verbesserungen und Duplikate.

Nummer	Titel	Beschreibung
#1	Sternenhimmel funktioniert unter Windows 8.1 nicht	
#2	Zu viele Nominativ-Anfragen	Es wird für jeden Pixel eine Anfrage gestellt
#3	Settings werden nicht korrekt in das UI geladen	
#4	Detaillevel-Einstellung stimmt nicht mit dem UI überein	Es wird 'Niedrig' angezeigt obwohl 'Mittel' eingestellt ist
#5	Letzter Frame wird nicht angestoßen	Bei der Umstellung zu Globus oder Einblendung von Overlays wird der Rendervorgang nicht angestoßen
#6	Kugel wird bei kleinem Zoomlevel zu niedrig aufgelöst	
#7	Sichtbarkeitsberechnung funktioniert für die Pole nicht	Pole sind praktisch immer unsichtbar; Zentrieren einer Polkachel lässt Ebene/Kugel verschwinden
#8	Kugel zeigt bei bestimmtem Zoomlevel Artefakte	Zoomlevel 3 oder 4 führt dazu, dass am 60. Breitengrad Artefakte durch die Längengradreduktion des 'SphereTessellators' auftreten
#9,#10	Layout der Oberfläche wird nicht korrekt angezeigt	Bei gewissen Fenstermanagern wird die Oberfläche nicht korrekt angezeigt; es wird ein grau/blauer Balken angezeigt der stört. Deshalb wird ein Stück der Oberfläche abgeschnitten
#13	Implementierung der Maßstabsanzeige zeigt Schwächen	
#16	Bestimmte PDF-Reader öffnen Handbuch inkorrekt	Es ist z.B. der Adobe Reader 9 unter Linux betroffen
#17	Sprachänderung inkonsistent	Bei der Änderung der Sprache von Deutsch nach Englisch wurden z.B. 'Längengrad' und 'Breitengrad' nicht übersetzt
#18	Zoombalken stimmt noch nicht mit Zoom bei OSM überein	Zoombalken 100% sollte 'OSM' Zoomstufe 18 sein. Momentan Zoomstufe 14 maximal möglich
#19	Höhenprofil funktioniert noch nicht	Kacheln werden manchmal geladen, aber zu viele und sie werden nicht verarbeitet
#20	Kippen der Kamera mit Tastatureingaben zum Teil seltsam	Pos1, Ende, Bild Aus, Bild Ab macht seltsame Bewegungen (Zu ruckartig)
#21	Noch nicht implementierte Tastatureingaben	Numpad 0 zum Zurücksetzen des Kippens und F1 zur Anzeige des Handbuchs noch nicht implementiert
#22	Details zu Punkt noch nicht angezeigt	Detailfeld bleibt leer
#23	Knopf zum Löschen der Benutzermarkierungen fehlt	Löschen der Benutzermarkierungen noch nicht implementiert

#24	Markierung für Bildmittelpunkt nicht am korrekten Platz angezeigt	Overlays wurden an falsche Stellen gezeichnet
#26	Nach Auswahl des Kartentyps bewirkt Pfeil auf und Pfeil ab eine erneute Änderung des Typs	Statt die Karte zu bewegen wird durch die Kartentypen navigiert
#27	Exception im MainWindow bei initialem Programmstart	Ausgelöst durch fehlende Collection 'userLocations'
#28	Exception bei Nominatimanfragen	Nach Anwahl eines Ergebnisses entsteht eine Exception bei der zweiten Suche
#30	Aus- und Einblenden der Seitenleiste zerstört das Layout der Oberfläche	Nach Aus- und wieder Einblenden der Seitenleiste wird die Seitenleiste zu schmal angezeigt
#31	Kippen funktioniert nicht konsistent mit der Drehung	
#32	Verschieben ist nicht konsistent mit der Kartenoberfläche	Punkt unter der Maus sollte beim Verschieben unter selbiger bleiben
#33	Drehen über 180° E funktioniert mit Tastatur nicht	Navigation über Karte nicht mehr möglich, nachdem über 180° E geschoben wurde
#34	Liste der Auswahlmöglichkeiten verschiebt Labels bei langen Suchergebnissen	Die Labels 'In der Nähe', 'Weltweit' und der Suchknopf wurden verschoben
#43	GL Out of Memory Error tritt selten und zufällig auf	
#44	NumberFormatException bei 'Geo-Coordinates' wird nicht gefangen	Beim Parsen der Koordinaten wird nicht auf Gültigkeit überprüft
#45	Position des Mittelpunktes bei Kartenansicht im Zoomlevel 0/1/2/3 stimmt nicht	
#47	'ProgressManager' wird nach vollständigem Laden nicht zurückgesetzt	Ist 100% einmal erreicht, sollte eine neue Anfrage den Fortschrittsbalken auf 0% setzen
#50	Overpass-Anfragen dauern zu lange	Bei Einschalten der Overlays dauern die Anfragen zu Overpass ungewöhnlich lange
#56	Bildschirmecken werden bei der Sichtbarkeitsberechnung falsch behandelt	Es entstehen schwarze Löcher, obwohl die Kacheln sichtbar sein sollten
#57	Sichtbarkeitsberechnung der Ebene fehlerhaft. Es werden generell alle Kacheln geladen	
#58	Lokale Suche funktioniert nicht	Ergebnisse erscheinen kurz im Auswahlfenster, verschwinden dann aber wieder

2.2 Verbesserungsvorschläge

Nummer	Titel	Beschreibung
#11	Mausrad-Zoomen sollte auf Mausposition statt Mittelpunkt arbeiten	Zur Erhöhung der Benutzerfreundlichkeit sollte auf die Mausposition gezoomt werden
#12	In der Kugelansicht sollte das Zoomlevel anders berechnet werden	Derzeitige Berechnung führt zu Unregelmäßigkeiten in Grenzregionen
#13	Ausgrauen von Längen- und Breitengradeingabe im Sonnensystemmodus	Eingabe des Benutzers in dieser Ansicht eventuell nicht gewünscht
#15	Mond im Sonnensystemmodus entzerren	Er scheint etwas in der Form verunstaltet zu sein

#25	Die Einheit der Cachegrößen sollte angezeigt werden	Momentan sind keine Einheiten angegeben
#26	Hineinzoomen beim Sonnensystemmodus sollte in die Globusansicht wechseln	Durch die niedrige Auflösung der mitgelieferten Textur sollte bei hohem Zoomlevel in die Globusansicht gewechselt werden
#36	Fehlende OpenGL-Unterstützung sollte eine Meldung geben	Falls ein System OpenGL 2.0 nicht unterstützt, sollte eine Meldung erscheinen
#40	Anzeige-Tab sollte eventuell Ansichts-Tab heißen	
#41	Jogl Earth bleibt hängen, sollte es eine Kachel nicht geben	
#48	Erdachse einzeichnen	Man könnte eine Erdachse einzeichnen, die ähnlich einem Kompass eingefärbt ist
#49	Schrittgröße im Spinner für Cachegröße	Sollte in Zehnerschritten erfolgen
#51	Laden der Städtenamen bei niedrigen Zoomleveln	Anfragen bei Overpass dauern für große Bereiche sehr lange
#52	Reaktion auf HTTP-Fehler bei Suchanfrage	Bei Unerreichbarkeit von Servern oder Timeouts sollte noch eine Anfrage gesendet werden und dann ein leeres Suchergebnis geliefert werden, sollte das Problem weiterhin bestehen
#53	Globus wird niedriger Detailstufe zu einer Ebene	Es wird versucht aus 4 Punkten eine Kugel zu zeichnen
#55	Ausgewählte Overlays könnten gespeichert werden	Die Anwahl von Overlays könnten eventuell über das Beenden des Programms hinaus gespeichert werden um dann beim Start geladen zu werden