

Vorgangsname	Anfang	Dauer	02. Dez '13												09. Dez '13				
			F	S	S	M	D	M	D	F	S	S	M	D	M	D	F	S	
<b>UI, Rendering, Settings</b>	<b>Fr 29.11.13</b>	<b>11 Tage</b>																	
Settings	Fr 29.11.13	5 Tage	Constantin																
ProgressManager	Fr 29.11.13	2 Tage	Christof, Gabriele																
GeoCoordinates, Tile	Fr 29.11.13	2 Tage	Fabian, Tom, Sebastian																
TextureManager (Platzh.)	Di 03.12.13	1 Tag																	
Matrix / Vektor	Fr 29.11.13	1 Tag																	
SphereGeometry	Mo 02.12.13	5 Tage																	
PlaneGeometry	Mo 02.12.13	5 Tage																	
Camera	Mo 09.12.13	3 Tage																	
LocationManager (Platzh.)	Fr 29.11.13	1 Tag																	
Swing-UI	Mi 04.12.13	5 Tage																	
Renderer-Main	Do 12.12.13	2 Tage																	
Vertex buffer objects	Di 10.12.13	2 Tage																	
SphereTessellator	Fr 29.11.13	7 Tage																	
PlaneTesselator	Fr 29.11.13	7 Tage																	
Renderers-Scheduling	Mo 09.12.13	3 Tage																	
HTTPUtils	Mo 09.12.13	3 Tage																	
Geometrie-Test	Fr 29.11.13	11 Tage																	
Kachelmesh-Test	Fr 29.11.13	11 Tage																	
Settings-Test	Fr 29.11.13	11 Tage																	
Matrix- / Vektor-Test	Fr 29.11.13	11 Tage																	
ProgressManager-Test	Fr 29.11.13	11 Tage																	
HTTPUtils-Test	Fr 29.11.13	11 Tage																	
<b>Externe Daten</b>	<b>Mo 16.12.13</b>	<b>5 Tage</b>																	
SRTMBinarySource	Mo 16.12.13	1 Tag																	
SRTMTileSource	Di 17.12.13	2 Tage																	
HeightMap	Do 19.12.13	2 Tage																	
OSMTileSource	Di 17.12.13	2 Tage																	
RequestDistributor	Mo 16.12.13	2 Tage																	
TextureSource / -Cache	Mi 18.12.13	1 Tag																	
FileSystemCache	Mo 16.12.13	3 Tage																	
MemoryCache	Mo 16.12.13	3 Tage																	
TextureManager	Do 19.12.13	2 Tage																	
HeightMap-Test	Mo 16.12.13	5 Tage																	
Caching-Test	Mo 16.12.13	5 Tage																	
SRTMTileSource-Test	Mo 16.12.13	5 Tage																	
Texturkachel-Test	Mo 16.12.13	5 Tage																	
<b>Suche, POIs</b>	<b>Mo 06.01.14</b>	<b>5 Tage</b>																	
NominatimSource	Mo 06.01.14	2 Tage																	
OverpassSource	Mo 06.01.14	2 Tage																	
LocationManager	Mi 08.01.14	2 Tage																	
Renderer: Overlays	Mo 06.01.14	4 Tage																	
JoglEarth-Main	Fr 10.01.14	1 Tag																	
Location-Test	Mo 06.01.14	5 Tage																	
Benutzerhandbuch	Fr 29.11.13	20 Tage																	



