

- 1) Back to back(10)
- 2) Capitano: Avere almeno un buon giocatore da mettere capitano su ogni turno della giornata dunkest(15)
- 3) Difficoltà della partita: se è una partita troppo facile evito di prendere un giocatore da 20 crediti perché potrebbe avere una riduzione di minutaggio e di conseguenza una riduzione di valutazione (5)
- 4) Giocatori distribuiti equamente sui vari turni della giornata: se ad es. giocano su due giorni cerco di prendere 5 del primo giorno e 5 del secondo così da avere più giocatori titolari che potrebbero farmi un ottimo punteggio. (15)
- 5) Fattore casa (5)
- 6) Scelta del coach: tendenzialmente non rischio mai con coach da 4/5 crediti con una partita che potrebbe essere fattibile ma preferisco spendere più crediti e averne uno più sicuro perché oltre a portare punti in positivo fa aumentare i crediti. (15)
- 7) Plusvalenze: preferisco evitare giocatori da 4 per la panchina perché raramente vedranno il campo e di conseguenza non porterebbero a plusvalenze. Soprattutto all'inizio è importante avere una squadra equilibrata con un top player anche da 20 crediti e il resto con un costo più basso ma comunque con un alto minutaggio. Così facendo ho la possibilità di fare plusvalenze maggiori e in minor tempo. (20)
- 8) Stat. Preferisco giocatori con doppie doppie con punti+rimbalzi rispetto a punti+assist in quanto sono più frequenti e sono fattibili anche per giocatori con un costo relativamente basso. Infatti gioco sempre con una coppia di centri forti (es. Gobert,drummond etc.) perché possono fare tranquillamente 50 punti dunkest a un costo più basso rispetto a giocatori da 20 crediti (es. james, durant). Cerco di evitare giocatori che segnano molto ma non prendono rimbalzi e non fanno assist (es. klay Thompson) (15)