



PRACTICA 5 : PAGINAS WEB

Duración estimada: 100 min.

Objetivos:

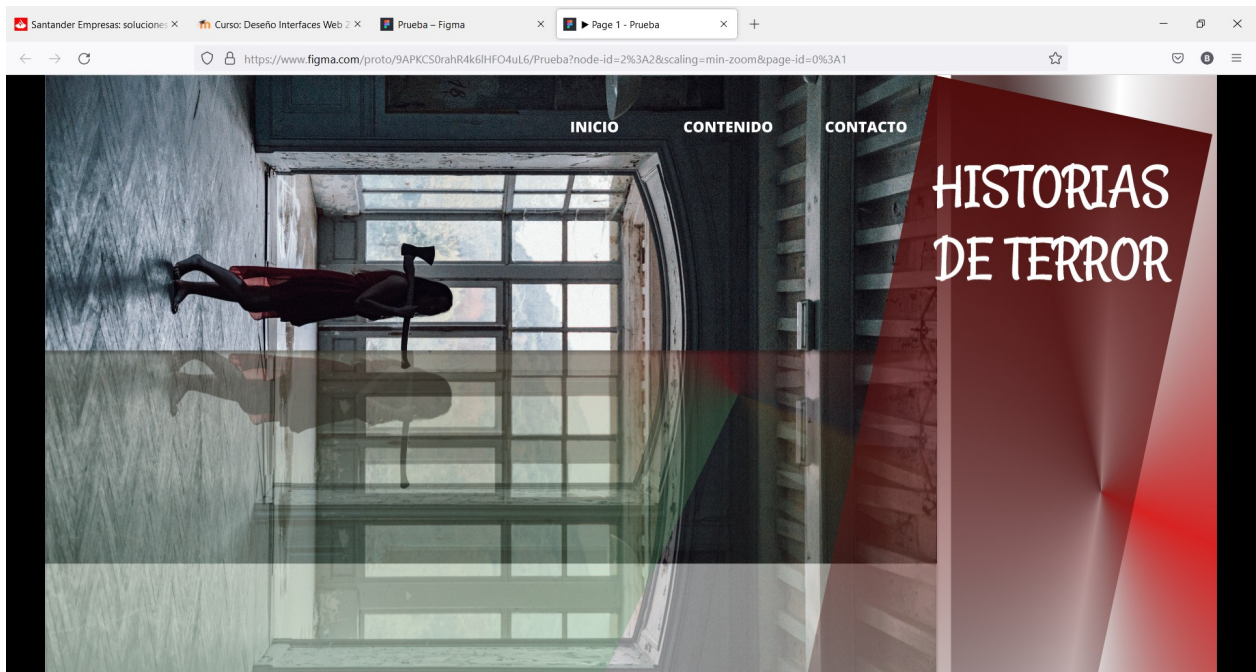
- Consolidar manejo propiedad flexbox

Recursos:

- Internet
- Guión de la practica
- Apuntes dados en clase

Secuencia y desarrollo:

1. Crea tu primera página Web, del diseño realizado para la interfaz destinada al relato de historias de miedo. Dicha página debe tener un diseño responsive para lo cual debes utilizar las propiedades flexbox y media query para un tamaño de dispositivo medio.



2. Requisitos:

2.1. Estructura de carpetas

- a) html
- b) images
- c) css

2.2. Utilizar etiquetas html5 para la estructura de la página. Debe tener como mínimo:

- a) Header
- b) Contenedor principal
 - Section
 - Aside
- c) Footer



- 2.3. Menú de navegación en el header, con 3 opciones mínimo (similar al mostrado en la imagen)
- 2.4. Cambiar la fuente de letra
- 2.5. Añadir un footer, con los siguientes valores
 - a) Copyright
 - b) Redes sociales
 - c) Contacto
- 2.6. En la zona donde se ubica el texto de la historia debes incluir una pequeña animación.
- 2.7. El diseño final debe ser similar al del boceto creado, cualquier cambio que realices debe ser debidamente justificado.
- 2.8. El diseño para dispositivo medio debe incluir como mínimo:
 - a) La parte de la imagen debe desaparecer y hacerse visible al pasar por una zona determinada con el ratón.
 - b) El menú de navegación pasa a estar en la zona de la derecha y en sentido vertical.
 - c) El footer se hace más ancho y modifica su orden y su orientación
 - Redes Sociales
 - Copyright
 - d) Utilizar las propiedades flexbox (<flex-grow> <flex-shrink> <flex-basis>)
- 2.9. Debes diseñar el formulario de contacto.
- 2.10. Debes diseñar una tabla HORARIO DE PROYECCIONES, donde debes indicar las historias, día y hora en la que podemos leer/escuchar. El formato de la tabla debe ser acorde al resto de elementos de la página y utilizar algún selector para modificar el aspecto de cada celda. Debe incluir además
 - a) Propiedad content antes o después del nombre de la tabla
 - b) Selector (odd, even), o cualquiera de los vistos en el tema anterior