

Tower Reversi

遊ぶ前にこの説明書をお読みください。

参加人数

2人

ゲーム概要

このゲームは相手のコマや陣地を取り合う、陣取りゲームです。コマをうまく利用し相手の最終防衛ラインを奪い取ろう。

勝敗ルール

相手の最終防衛ラインを、自分の5つのコマで奪うと勝ち。

遊び方

黒が先手がゲームが始まります。

相手と交互にコマを動かし、自軍のコマを強化したり相手の陣地を攻めたりします。

相手のコマを奪ったりすることもできます。

コマをうまく移動させ、相手の最終防衛ラインを奪取しよう。

ルール

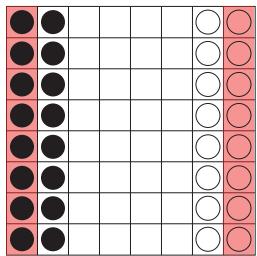
*この説明では、黒を自軍とし説明しています

● ゲーム開始時のコマの配置は以下のように並べます。

赤い陣地が最終防衛ラインです。

白の最終防衛ラインを5つ奪取するようにコマを移動させましょう。

自軍の最終防衛ラインを5つ奪われると負けてしまいます。

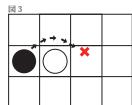
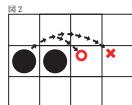


● コマは一手で8方向のどこかに移動できます。図1

自軍のコマを一段飛ばしで乗り越えることもできます。図2

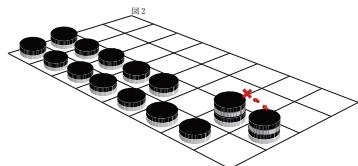
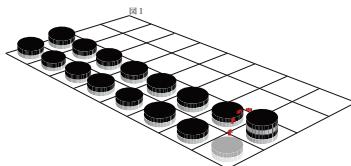
2段飛ばし以上はできません。図2

相手のコマは一段飛ばしはできません。図3



● コマは重ねタワーを作ることができます。図1

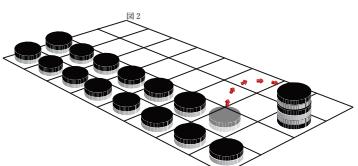
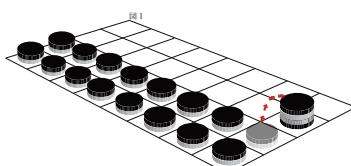
しかし、タワーは別のコマもしくは他のタワーに重ねることはできません。図2



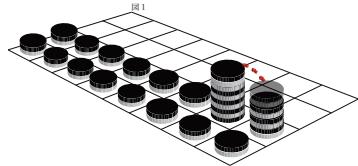
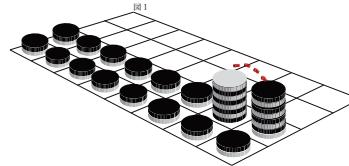
● コマは相手のコマを奪うことができます。図1

奪ったコマは、自軍のコマとして動かすことができます。

奪ったコマに自軍のコマを重ねることもできます。図2

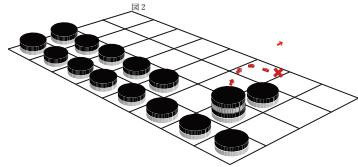
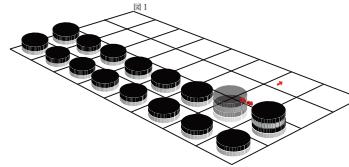


- コマを奪える条件は、相手のコマと同じ高さのときのみ可能。図1
相手のコマが高い場合、奪えることができません。

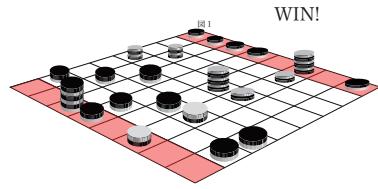
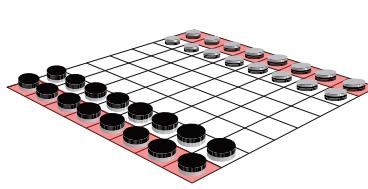


- タワー自身を動かすことができます。図1

しかし一段飛ばしで移動はできません。図2



- 勝利条件は相手の最終防衛ラインを自軍のコマ5つで奪取する。図1



攻略ポイント

- タワーの一番上のコマを移動することができますが、タワーの一番上を移動すると移動したコマの下にあるコマが有効になります。

タワーの状況を把握して見極めよう。

図1の場合、相手のタワーを奪取後、自軍のタワーが2つになります。

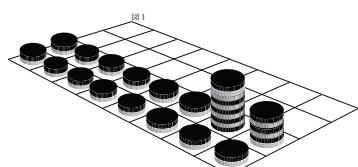
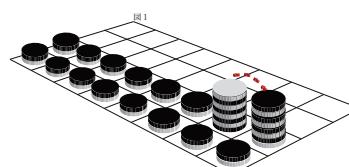
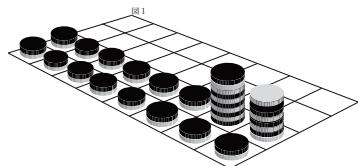
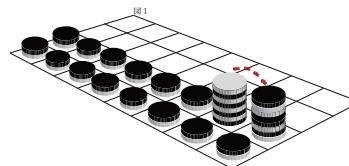


図2の場合、相手のタワーを奪取後、移動したコマの下のコマが白なので、相手のタワーになり、結果自軍のタワーが1つになります。



脳みそフル回転・新感覚ボードゲーム

Tower Reversi