

RUBRICA ACT4 LAB

Programa		
(10p) El problema 1 (poblamiento del arbol) es resuelto completo, usando una función definida en el programa .c fuera del main	El programa implementa la actividad completa usando una función en el programa c definida fuera del main()	10 puntos
	El programa implemente al menos el 75% de la actividad	8 puntos
	El programa implementa al menos el 50% de la actividad	5 puntos
	El programa no implementa la actividad o no entrega implementación	0 puntos
(10p) El problema 1 (despliegue inorden) es resuelto completo, usando una función definida en el programa .c fuera del main	El programa implementa la actividad completa usando una función en el programa c definida fuera del main()	10 puntos
	El programa implemente al menos el 75% de la actividad	8 puntos
	El programa implementa al menos el 50% de la actividad	5 puntos
	El programa no implementa la actividad o no entrega implementación	0 puntos
(10p) El problema 2 es resuelto correctamente, realizando el retorno, usando una función definida en el programa.c fuera del main()	El programa resuelve correctamente las acciones solicitadas usando el TDA, realizando el retorno y usando una función definida fuera de main()	10 puntos
	El programa implementa correctamente al menos el 75% de la actividad	8 puntos
	El programa implementa correctamente al menos el 50% de la actividad (ej: cumple con lo solicitado, pero con error en el cálculo)	5 puntos
	El programa no implementa la actividad o no entrega lo solicitado ( función en el programa ..c fuera del main())	0 puntos
(10p) El problema 3 es resuelto correctamente, realizando el retorno, usando una función definida en el programa .c fuera del main()	El programa resuelve correctamente las acciones solicitadas usando el TDA, realizando el retorno y usando una función definida fuera del main	10 puntos
	El programa resuelve las acciones solicitadas, resolviendo correctamente al menos el 75% de las acciones	8 puntos
	El programa resuelve las acciones solicitadas, resolviendo correctamente al menos el 50% de lo solicitado	5 puntos
	El programa resuelve las acciones solicitadas con menos del 50% correcto o no resuelve lo solicitado	0 puntos
(10p) El problema 4 es resuelto correctamente, realizando el retorno, usando una función definida en el programa .c fuera del main()	El programa resuelve correctamente las acciones solicitadas usando el TDA, realizando el retorno y usando una función definida fuera del main	10 puntos
	El programa resuelve las acciones solicitadas, resolviendo correctamente al menos el 75% de las acciones	8 puntos
	El programa resuelve las acciones solicitadas, resolviendo correctamente al menos el 50% de lo solicitado	5 puntos
	El programa resuelve las acciones solicitadas con menos del 50% correcto o no resuelve lo solicitado	0 puntos
(10p) El programa es fácil de seguir y entender (está comentado, la estructura del código es clara, ordenada y con indentaciones)	El programa es fácil de seguir y entender (la estructura del código es clara, ordenada y con indentaciones)	10 puntos
	El programa es fácil de seguir y entender en al menos 75%	7 puntos
	El programa es fácil de seguir y entender en al menos 50%	3 puntos
	El programa NO es fácil de seguir y entender, o en su defecto, los requerimientos se cumplen en menos de 50% del código entregado	0 puntos
		<b>Total 60 Puntos</b>