

FireWorks



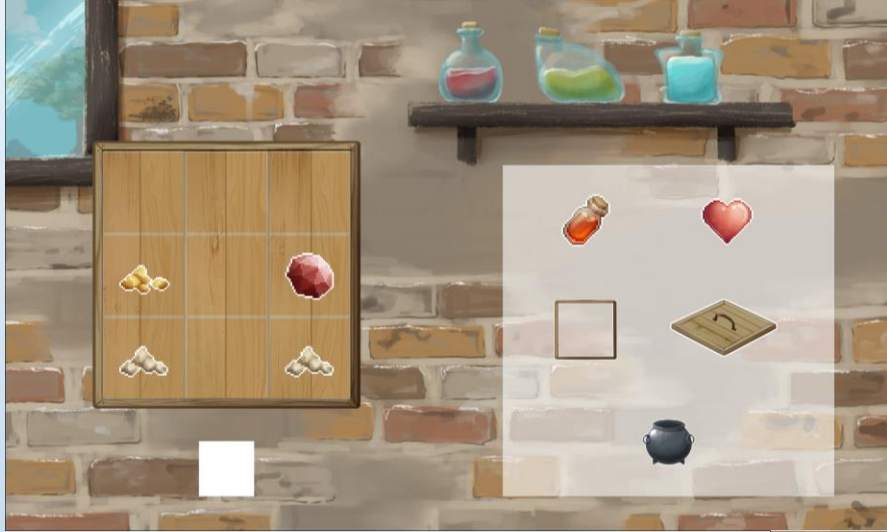
花火を作る パズルゲーム

ゲーム流れとしては
村人を選択する
クエストを受ける
工房で素材から
花火を作るパズルを行い
完成した花火を
打ち上げ評価してもらう

未完成の状態なので
音がまだ入っていない
村人も1人しかいない

今後としては
村人の数を増やし
ゲーム内でパズルの仕組み
がわかるように
素材をクリックすると
素材の詳細情報が

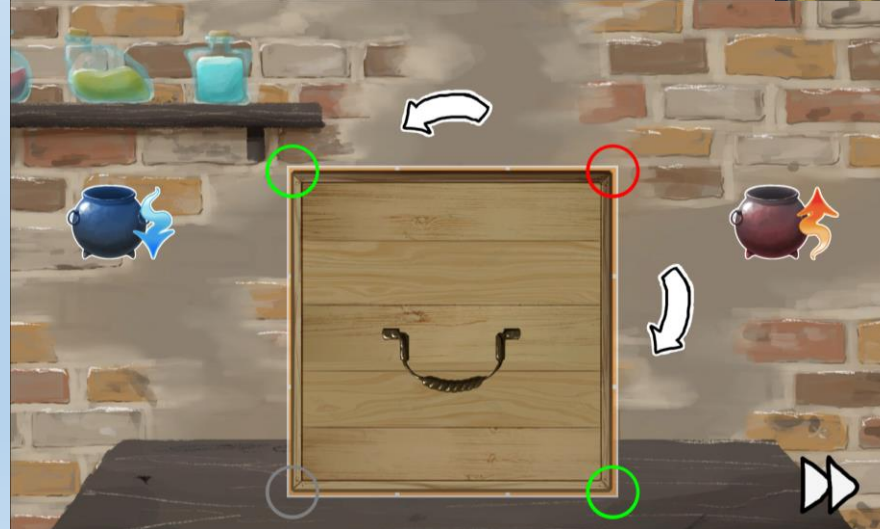
私が制作した部分



箱を回転させる
箱を熱する
箱を冷やす
アニメーションの
時間を変更する
箱をあけ加工を終える



箱に素材を入れる
箱の素材を固定する
箱の蓋をしめ
箱に対して加工する
箱の下列の素材を
窯に入れて花火の種にする



リザルトと花火

これらの部分は
画像を入れているもの以外は
すべて自分で
プログラムを書いた

パズルの仕様

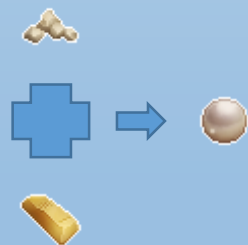
素材は熱することで
変化するものもあるし



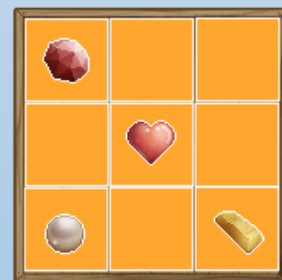
冷やすことで
変化するものもあるし



二つの素材がぶつかることで
合体し変化するものもある



箱を右に回した時の中の素材の動き



最初の状態



回転した直後
固定してあると
その素材の最後の状態



落下・浮遊が終わり
最後の状態