

Práctica

Módulo

HTML5

Índice

1. Objetivo.....	3
2. Front.....	3
3. Negocio en Cliente	4
4. Métodos Utilizados.....	5
listProvinces()	5
listClientsParse()	5
clientObject()	5
removeCustomer().....	5
findCustomer().....	5
editCustomer()	5
refreshTable()	5
5. Trazas	5
6. GIT fp_webmobile15.....	6

1. Objetivo

Se pretende con este documento explicar, cuáles son los métodos utilizados para superar esta Práctica Obligatoria.

2. Front

Para esta parte del front codificado en HTML5 se ha dividido en un diseño muy básico contenido en las siguientes partes:

- Barra de Navegación: Permite navegar por las distintas partes de las páginas. Contiene dos botones:
 - Add Clients: Muestra el formulario de modificación/creación de clientes.
 - Lists Clients: Muestra la tabla que contiene los Clientes.
- Tabla de Listado: En esta parte, estarán todos los datos personales de los clientes.
- Formulario de Clientes: Esta parte de la web contiene los elementos necesarios para dividir un clientes.

Customers Web App

Navigation: Add Clients List Clients

TITLE

Table			
Client1	EDIT	DELETE	FIND
Client2	EDIT	DELETE	FIND
Client3	EDIT	DELETE	FIND

Map showing a street intersection.

Form fields:

NAME
LASTNAME
mm dd yyyy
PROVINCES
SEND

Esta web utiliza pluggins CSS/JS para poder ejecutar toda la lógica tanto de diseño como de negocio.

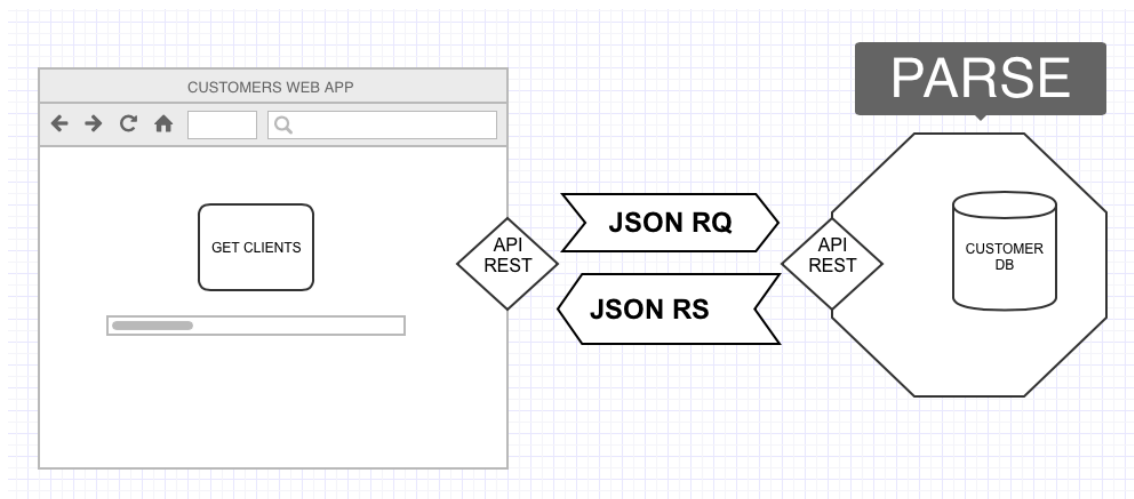
- **Bootstrap**
- **Jquery**
- **Parse:** Librería que da toda la funcionalidad para manejar Parse. Este se utiliza para almacenar una BBDD remota que abre una API REST para trabajar los datos.
- **Google MAPS API**
- **GMaps:** Librería que embebe la funcionalidad de Google Maps para crear rápidamente mapas.
- **Validator:** Esta librería permite validaciones dinámicas de formularios web.

3. Negocio en Cliente

Toda la funcionalidad de este Front depende de una librería Javascript contenida en el fichero “main.js”.

Todo el núcleo de negocio depende de si poseemos conexión de internet o no. El motivo de esto es porque toda la funcionalidad de la web conecta a la API expuesta por PARSE.

Dicho esto, si se detecta que tenemos conexión de internet lo que hará será conectar a dicha API para obtener los datos necesarios. Primero, para mostrar los clientes y segundo, para modificar/crear mas clientes.



4. Métodos Utilizados

listProvinces()

Recoge las provincias de Parse y las carga dinámicamente en un objeto OPTION que pertenece a un DATALIST.

listClientsParse()

Es la función encargada de rellenar la tabla con los clientes. A mayores, cuando recibe los datos de PARSE a medida que carga la ROW, esta agrega un evento “clic” a tres objetos destinados a EDIT, REMOVE y FIND clientes.

clientObject()

Esta función crea y modifica los clientes en PARSE.

removeCustomer()

Función utilizada para borrar clientes en PARSE.

findCustomer()

Tiene como objetivo crear un mapa de Google y situar el punto a través de una dirección dada.

editCustomer()

Función utilizada para editar clientes en PARSE. Primero busca por ID el cliente y lo inserta en el FORM para modificar sus valores.

refreshTable()

Actualiza la tabla cuando ha sido modificado un valor.

5. Trazas

Se ha utilizado un sistema de trazado gracias a la función “console” de JS. Para ello, se han creado constantes que indican el tipo de Traza utilizada. Los 3 niveles son:

- **INFO** → indica información de lo que se está realizando.
- **WARN** → indica que algo va mal pero que no es bloqueante.
- **FAIL** → existe un error en el proceso, por ejemplo, al crear un cliente en PARSE.

6. GIT fp_webmobile15

Indicar que la práctica se subirá a repositorio después de que pase la hora de entrega porque al ser público no quería que estuviese visible.

https://github.com/reik2k/fp_webmobile15