

**SKPL-4306**

## **SPESIFIKASI KEBUTUHAN SISTEM**

### **FindTeacher**

untuk:

Pelajar SD, SMP, dan SMA,  
Mahasiswa dan Guru

Dipersiapkan oleh:

Ibrahim Muhammad (1301194069)

I GSA Putu Sintha Deviya Yuliani (1301194410)

M. Kiko Aulia Reiki (1301190329)


Siti Inayah Putri (1301194080)

Program Studi S1 Informatika – Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Jalan Telekomunikasi Terusan Buah Batu, Bandung

Indonesia

	<b>Program Studi S1 Teknik Informatika - Fakultas Informatika</b>	<b>Nomor Dokumen</b>		<b>Halaman</b>
		<b>SKPL-xxx</b>		<b>29</b>
		<b>Revisi</b>	<i>&lt;nomor revisi&gt;</i>	<i>Tgl: &lt;isi tanggal&gt;</i>

## Daftar Perubahan

Revisi	Deskripsi
<b>A</b>	
<b>B</b>	
<b>C</b>	
<b>D</b>	
<b>E</b>	
<b>F</b>	
<b>G</b>	

INDEX	-	A	B	C	D	E	F	G
TGL								
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

## Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi
18	B B B C D		

# Daftar Isi

<b>Daftar Perubahan .....</b>	<b>1</b>
<b>Daftar Halaman Perubahan .....</b>	<b>2</b>
<b>Daftar Isi .....</b>	<b>3</b>
<b>1. Pendahuluan .....</b>	<b>5</b>
1.1 Tujuan Penulisan Dokumen .....	5
1.2 Konvensi Dokumen .....	5
1.3 Cakupan Produk .....	5
1.4 Referensi .....	6
<b>2. Overall Description .....</b>	<b>6</b>
2.1 Perspektif Produk .....	6
2.2 Fungsi Produk .....	8
2.3 Kelas dan Karakteristik Pengguna .....	8
2.4 Lingkungan Operasi .....	9
2.5 Batasan Perancangan dan Implementasi .....	9
2.6 Dokumentasi Pengguna .....	9
2.7 Asumsi dan Dependensi .....	10
<b>3. Requirements Antarmuka Eksternal .....</b>	<b>10</b>
3.1 Antarmuka Pengguna .....	10
3.2 Antarmuka Perangkat Keras .....	10
3.3 Antarmuka Perangkat Lunak .....	11
3.4 Antarmuka Komunikasi .....	11
<b>4. Fitur Sistem .....</b>	<b>12</b>
4.1 Register .....	13
4.1.1 Deskripsi: .....	13
4.1.2 Trigger: .....	13
4.1.3 Input: .....	13
4.1.4 Output: .....	13
4.1.5 Skenario Utama: .....	14
4.1.6 Skenario eksepsional 1: .....	14
4.2 Login .....	15
4.2.1 Deskripsi: .....	15
4.2.2 Trigger: .....	15
4.2.3 Input: .....	15
4.2.4 Output: .....	15
4.2.5 Skenario Utama: .....	15
4.2.6 Skenario eksepsional 1: .....	16
4.3 Add Subject .....	16
4.3.1 Deskripsi: .....	16
4.3.2 Trigger: .....	16
4.3.3 Input: .....	16
4.3.4 Output: .....	16
4.3.5 Skenario Utama: .....	17
4.3.6 Skenario eksepsional 1: .....	17
4.4 Pilih Subject .....	18
4.4.1 Deskripsi: .....	18
4.4.2 Trigger: .....	18
4.4.3 Input: .....	18
4.4.4 Output: .....	18
4.4.5 Skenario Utama: .....	18

4.5	<i>Bookmark</i> .....	19
4.5.1	Deskripsi: .....	19
4.5.2	Trigger:.....	19
4.5.3	Input: .....	19
4.5.4	Output: .....	19
4.5.5	Skenario Utama: .....	19
4.6	<i>Create</i> .....	20
4.6.1	Deskripsi: .....	20
4.6.2	Trigger:.....	20
4.6.3	Input: .....	20
4.6.4	Output: .....	20
4.6.5	Skenario Utama: .....	20
4.6.6	Skenario eksepsional 1:.....	21
4.7	<i>Update</i> .....	21
4.7.1	Deskripsi: .....	21
4.7.2	Trigger:.....	21
4.7.3	Input: .....	21
4.7.4	Output: .....	21
4.7.5	Skenario Utama: .....	22
4.7.6	Skenario eksepsional 1:.....	22
4.8	<i>Delete</i> .....	23
4.8.1	Deskripsi: .....	23
4.8.2	Trigger:.....	23
4.8.3	Input: .....	23
4.8.4	Output: .....	23
4.8.5	Skenario Utama: .....	23
<b>5.</b>	<b>Requirements Nonfungsional .....</b>	<b>24</b>
5.1	Atribut Kualitas .....	24
5.2	Requirements Legal .....	24

# 1. Pendahuluan

## 1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) merupakan dokumen yang dibuat ketika deskripsi detail dari semua aspek perangkat lunak yang akan dibangun terspesifikasi sebelum proyek dimulai. Tujuan dari penulisan dokumen ini adalah untuk menjelaskan deskripsi dan spesifikasi dari perangkat lunak yang sedang kami kembangkan, yaitu aplikasi Find Teacher.

Aplikasi Find Teacher adalah aplikasi yang tujuan utamanya dapat membantu para pelajar SD, SMP, dan SMA untuk mencari guru private. Selain itu, aplikasi ini juga dapat membantu guru dan mahasiswa yang tertarik menjadi guru private untuk mencari penghasilan tambahan.

## 1.2 Konvensi Dokumen

- Elemen yang ditulis miring, berarti skenario saat fitur dieksekusi, serta istilah dalam Bahasa asing.
- Nama elemen antarmuka aplikasi, seperti tombol, halaman, dan kolom, ditulis dalam huruf tebal.

## 1.3 Cakupan Produk

Aplikasi Find Teacher adalah aplikasi yang dapat digunakan para pelajar untuk mencari guru private secara online. Tujuan dari aplikasi ini adalah untuk mempermudah para pelajar dalam mencari guru private, tanpa perlu mencari-cari informasi melalui brosur mengenai les private yang belum tentu dapat dipercaya. Selain mempermudah pencarian informasi mengenai guru private, aplikasi ini juga membantu dalam hal ekonomi untuk para guru dan mahasiswa yang membutuhkan pendapatan tambahan. Oleh karena itu, sasaran pengguna dari aplikasi ini selain para pelajar SD, SMP, SMA, juga para guru dan mahasiswa yang tertarik untuk menjadi guru private.

<i>Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom</i>	<i>SKPL-xxx</i>	<i>Halaman 5 dari 27</i>
<b><i>Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom</i></b>		

## 1.4 Referensi

<https://www.sdg2030indonesia.org/page/1-tujuan-sdg>

[https://id.wikipedia.org/wiki/Spesifikasi\\_Kebutuhan\\_Perangkat\\_Lunak](https://id.wikipedia.org/wiki/Spesifikasi_Kebutuhan_Perangkat_Lunak)

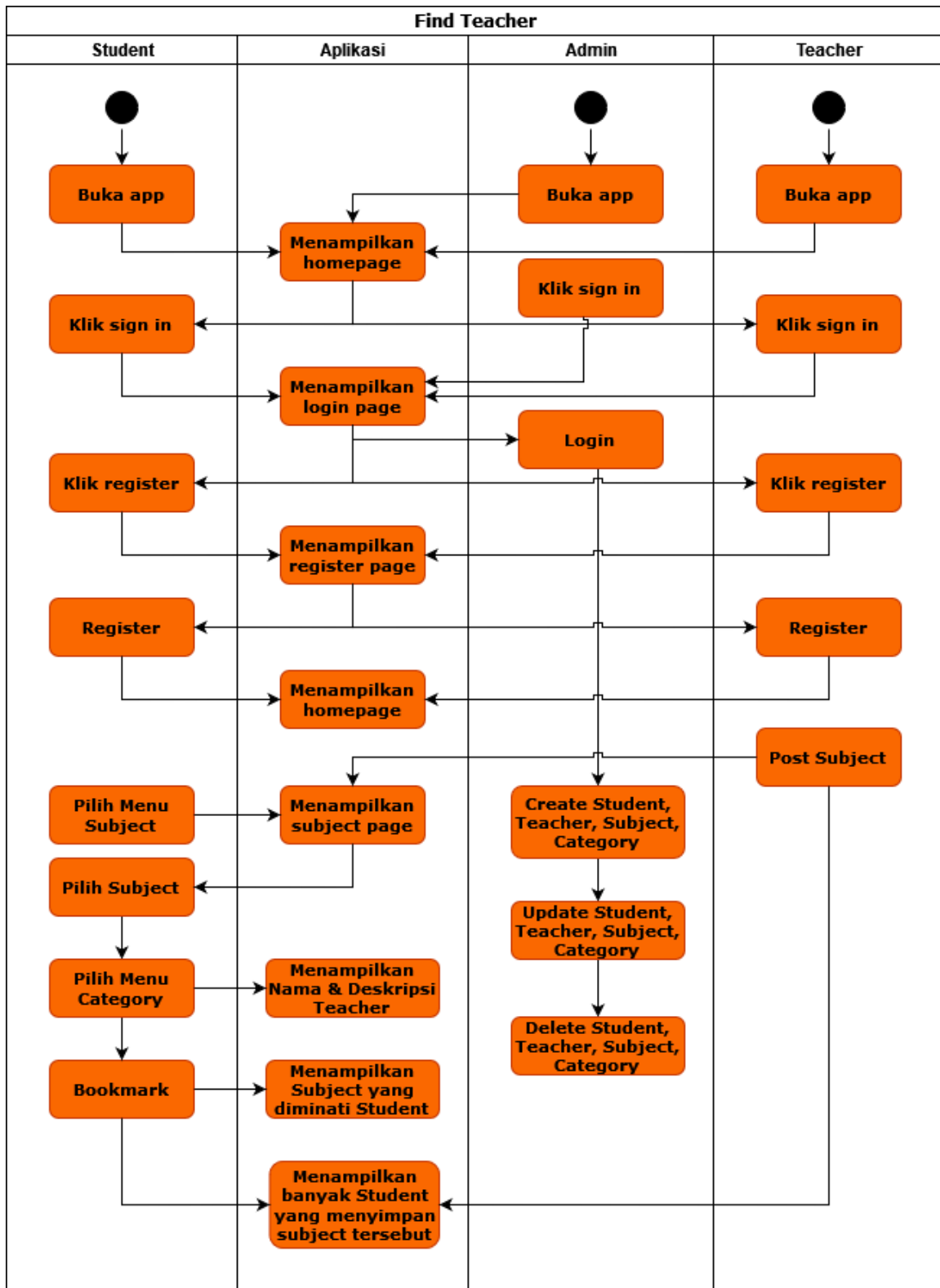
## 2. Overall Description

### 2.1 Perspektif Produk

Aplikasi Find Teacher merupakan sebuah aplikasi yang mempermudah pelajar dalam mencari informasi mengenai guru private. Aplikasi ini berperan dalam bidang pendidikan dan ekonomi. Khususnya dalam Sustainable Development Goals untuk tujuan 8, yaitu mendukung pertumbuhan ekonomi yang inklusif dan berkelanjutan, tenaga kerja penuh dan produktif dan pekerjaan yang layak bagi semua. Fitur utama dalam aplikasi ini membutuhkan para guru ataupun para mahasiswa yang tertarik menjadi guru private untuk menambah penghasilan mereka. Hal ini akan berkontribusi dalam produktivitas ketenagakerjaan, sehingga diharapkan dapat membantu pertumbuhan dan produktivitas ekonomi Indonesia.

Berikut gambar activity diagram antara *user*, sistem aplikasi, admin, dan tentor dalam aplikasi Find Teacher untuk menjelaskan alur sistem aplikasi ini:





## 2.2 Fungsi Produk

Adapun fungsi-fungsi yang dimiliki oleh perangkat lunak ini, sebagai berikut.

1. Menampilkan halaman *register*. *Register* akan meminta *input* data diri *student* dan *teacher*.
2. Menampilkan halaman *login*. *Login* akan meminta *input* data diri *student*, *admin*, dan *teacher*.
3. Menampilkan *homepage*. *Homepage* adalah halaman awal ketika *student*, *admin*, dan *teacher* telah login atau register.
4. Menyediakan fitur *subject*. *Subject* di-*input*-kan oleh *teacher* dan *student* dapat menampilkan *subject* dari *teacher* yang terdaftar dan kategori yang ada.
5. Menampilkan halaman *teacher*. Halaman ini akan menampilkan daftar *teacher* yang tersedia.
6. Menyediakan fitur *bookmark*. *Bookmark* adalah fitur untuk *student* menyimpan *subject* yang diminatinya.
7. Menampilkan halaman *bookmarked*. *Teacher* dapat melihat berapa banyak *student* yang menambahkan *subject* mereka ke *bookmark*.
8. Menyediakan fitur *create*. *Admin* dapat melakukan *create category*.
9. Menyediakan fitur *update*. *Admin* dapat melakukan *update* pada *student*, *teacher*, *category*, dan *subject*.
10. Menyediakan fitur *delete*. *Admin* dapat melakukan *delete* pada *student*, *teacher*, *category*, dan *subject*.

## 2.3 Kelas dan Karakteristik Pengguna

Pengguna aplikasi ini adalah *student*, *admin*, dan *teacher*. *Student* yang ingin dipermudah dalam mencari guru private hanya melalui handphone mereka, dapat menginputkan data diri dan memilih *subject* dan *category*. *Admin* akan melakukan *create*, *update*, dan *delete* pada *student*, *teacher*, *category*, dan *subject*. Serta *teacher* akan

menginputkan data diri, menambah *subject* dan melihat *bookmarked*. Berikut adalah aktivitas lengkap dari kategori *user* aplikasi Find Teacher.

Kategori User	Aktivitas
<i>Student</i>	<i>Input data diri, login, register, log out, dan menambah bookmark.</i>
<i>Admin</i>	<i>Login, create, update, dan delete.</i>
<i>Teacher</i>	<i>Input data diri, login, register, log out, dan menambah subject.</i>

## 2.4 Lingkungan Operasi

Aplikasi ini akan didukung oleh beberapa perangkat lunak lainnya, yaitu:

- Sistem Operasi : Windows dan MacOS
- Bahasa Pemrograman : php

## 2.5 Batasan Perancangan dan Implementasi

Adapun batasan dalam pengembangan perangkat lunak ini, sebagai berikut:

- Perangkat lunak bisa dijalankan melalui aplikasi *browser*.
- *Student* dan *Teacher* harus melakukan registrasi terlebih dahulu untuk mendapat hak akses ke menu selanjutnya.
- Hanya admin yang dapat *create*, *update*, dan *delete*.

## 2.6 Dokumentasi Pengguna

Komponen dokumentasi pengguna yang akan disampaikan pada penggunaan awal aplikasi berupa verifikasi email.

## 2.7 Asumsi dan Dependensi

Asumsi :

- Admin memiliki otoritas secara penuh dalam pengolahan data *student*, *teacher*, *subject*, dan *category*.
- Aplikasi ini dibuat untuk memenuhi kesulitan pelajar dalam mencari guru private serta membantu guru dan mahasiswa untuk mendapatkan penghasilan tambahan dengan menjadi guru les private.
- Aplikasi ini dapat dikategorikan sebagai *web application* yang dapat dioperasikan kapanpun dan dimanapun.

Dependensi :

- Sistem informasi hanya bisa diakses secara realtime jika terhubung koneksi internet
- Aplikasi Find Teacher hanya dapat dipakai dengan device yang memiliki sistem operasi berbasis Windows dan MacOS.
- *User* harus terdaftar terlebih dahulu di dalam *database* untuk mendapatkan akun dan hak akses ke menu selanjutnya.

## 3. Requirements Antarmuka Eksternal

### 3.1 Antarmuka Pengguna

*Student*, *admin*, dan *teacher* sebagai *user* dapat berinteraksi dengan aplikasi Find Teacher dengan menggunakan perangkat laptop.

### 3.2 Antarmuka Perangkat Keras

Kebutuhan Antarmuka Perangkat Keras adalah kebutuhan yang diperlukan dalam memenuhi standar dari implementasi Aplikasi Find Teacher yang dapat dilihat seperti di bawah ini:

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-xxx	Halaman 10 dari 27
Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom		

1. Modem, yaitu adalah perangkat keras yang dapat digunakan untuk melakukan koneksi ke jaringan internet.
2. Leptop, yaitu perangkat keras yang digunakan untuk input dan melihat hasil output dalam aplikasi Find Teacher yang dapat diakses melalui aplikasi *browser*.

### 3.3 Antarmuka Perangkat Lunak

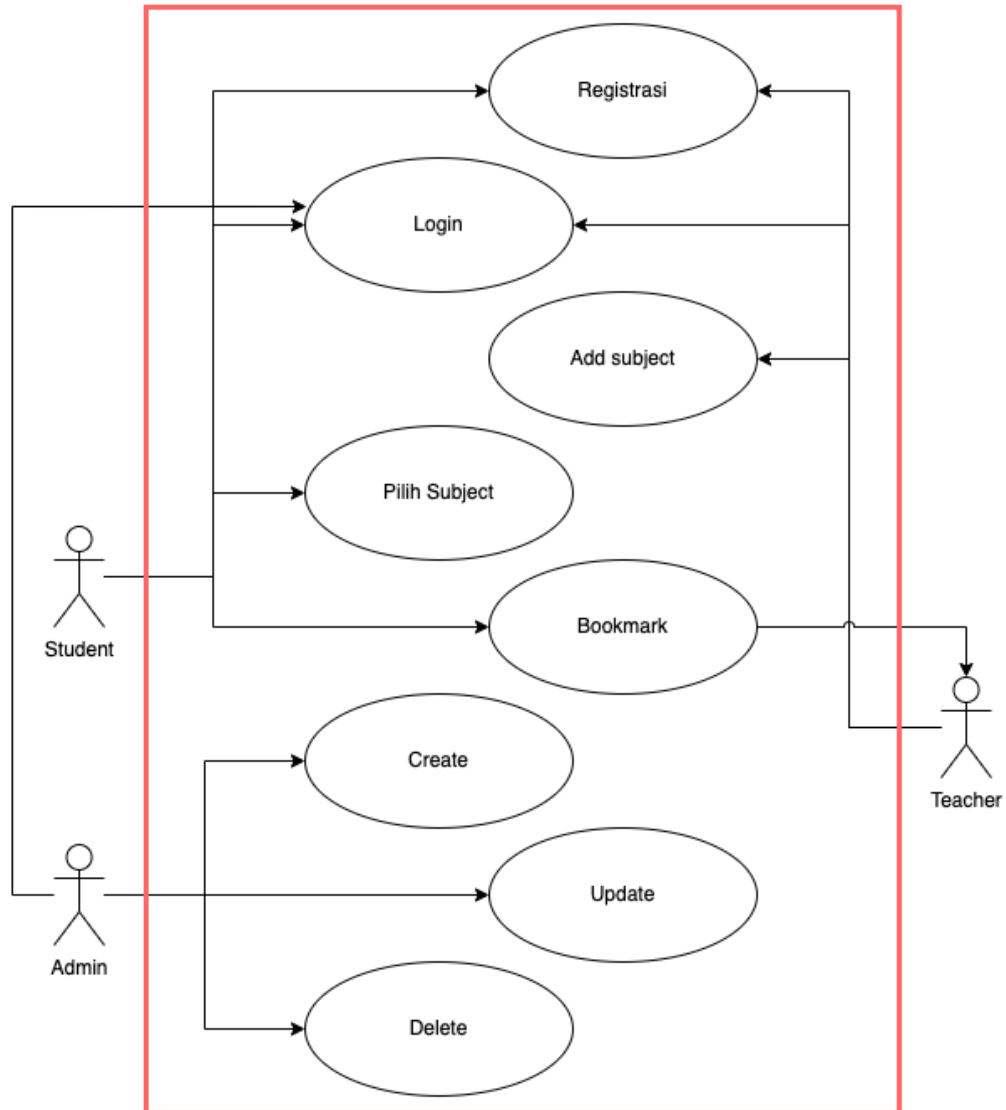
Aplikasi ini dijalankan di sistem operasi berbasis Windows dan MacOS yang dapat di akses melalui aplikasi *browser* pada leptop. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan php, serta dengan *database* yang ada pada phpmyadmin.

### 3.4 Antarmuka Komunikasi

Antarmuka komunikasi yang dibutuhkan oleh aplikasi ini adalah perangkat yang memungkinkan leptop *user* terhubung dengan jaringan internet.

## 4. Fitur Sistem

Use Case Diagram:



## 4.1 Register

### 4.1.1 Deskripsi:

Fitur *register* ini digunakan *student* dan *teacher* untuk mengisi data diri terlebih dahulu sebelum menggunakan aplikasi ini.

### 4.1.2 Trigger:

Event bersifat manual saat *Student* dan *Teacher* memilih menu *sign up*.

### 4.1.3 Input:

Data yang diinputkan *student* untuk pilihan *sign up* adalah username, nama, alamat email, password, alamat tempat tinggal, nomor handphone, dan sekolah. Sedangkan untuk *teacher* username, nama, alamat email, password, avatar, dan bio.

### 4.1.4 Output:

Data akan tersimpan ke dalam *database* dan akan muncul keterangan bahwa *Student* dan *Teacher* telah terdaftar. Kemudian *Student* dan *Teacher* akan kembali diarahkan menuju homepage.

#### 4.1.5 *Skenario Utama:*

4.1.5.1 *Prakondisi: User belum terdaftar.*

4.1.5.2 *Pascakondisi: User telah terdaftar.*

4.1.5.3 *Langkah-langkah:*

- *Student dan Teacher klik **Sign Up**.*
- *Student dan Teacher mengisi data diri.*
- *Student dan Teacher klik tombol **Sign Up**, dan data user akan dimasukkan dalam database. Kemudian user pun telah terdaftar dalam aplikasi.*

#### 4.1.6 *Skenario eksepsional 1:*

Ketika terjadi kesalahan saat fitur ini dieksekusi maka sistem akan memberitahu dimana kesalahan inputan *user* dan *user* akan mengisi kembali data diri mereka.

4.1.6.1 *Prakondisi: Inputan salah.*

4.1.6.2 *Pascakondisi: Inputan telah sesuai.*

4.1.6.3 *Langkah-langkah:*

- *User mengisi kembali data diri yang kurang lengkap atau email dan password yang salah.*
- *User klik tombol **Sign Up**, dan data user akan dimasukkan dalam database. Kemudian user pun telah terdaftar dalam aplikasi.*



## 4.2 Login

### 4.2.1 Deskripsi:

Fitur *login* ini digunakan oleh semua *user* dengan mengisi *username* dan *password* terlebih dahulu sebelum menggunakan aplikasi ini.

### 4.2.2 Trigger:

Event bersifat manual saat *user* memilih menu *login*.

### 4.2.3 Input:

Data yang diinputkan adalah *username* dan *password*.

### 4.2.4 Output:

Fitur ini akan kembali menampilkan *homepage*.

### 4.2.5 Skenario Utama:

4.2.5.1 *Prakondisi: User belum terdaftar.*

4.2.5.2 *Pascakondisi: User telah terdaftar.*

4.2.5.3 *Langkah-langkah:*

- *User klik **Login**.*
- *User mengisi *username* dan *password*.*
- *User klik tombol **Login**.*

#### 4.2.6 *Skenario eksepsional 1:*

Ketika terjadi kesalahan saat fitur ini dieksekusi maka sistem akan memberitahu dimana kesalahan inputan *user* dan *user* akan mengisi kembali *username* dan *password* mereka.

4.2.6.1 *Prakondisi: Inputan salah.*

4.2.6.2 *Pascakondisi: Inputan telah sesuai.*

4.2.6.3 *Langkah-langkah:*

- *User mengisi kembali username dan password yang salah.*
- *User klik tombol **Login**.*

### 4.3 *Add Subject*

#### 4.3.1 *Deskripsi:*

Fitur *Add Subject* ini hanya dapat digunakan oleh *teacher* untuk menambah *subject* yang ia ajar.

#### 4.3.2 *Trigger:*

Fitur ini bersifat manual, muncul saat *teacher* memilih menu **Post New Subject**.

#### 4.3.3 *Input:*

Data yang diinputkan adalah nama *subject*, deskripsi, dan gambar.

#### 4.3.4 *Output:*

Fitur ini akan menambahkan pilihan *subject* pada menu *subject* untuk tampilan *student*.

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-xxx	Halaman 16 dari 27
Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom		

#### 4.3.5 *Skenario Utama:*

4.3.5.1 *Prakondisi: Subject tidak ada.*

4.3.5.2 *Pascakondisi: Ada subject baru.*

4.3.5.3 *Langkah-langkah:*

- *Teacher klik tombol Post New Subject.*
- *Teacher isi subject, deskripsi, dan gambar.*
- *Teacher post.*

#### 4.3.6 *Skenario eksepsional 1:*

Ketika terjadi kesalahan saat fitur ini dieksekusi maka sistem akan memberitahu dimana kesalahan inputan *user* dan *user* akan mengisi kembali detail *subject*.

4.3.6.1 *Prakondisi: Inputan salah.*

4.3.6.2 *Pascakondisi: Inputan telah sesuai.*

4.3.6.3 *Langkah-langkah:*

- *User mengisi kembali isi subject, deskripsi, dan gambar yang salah.*
- *User klik tombol **Post**.*

## 4.4 *Pilih Subject*

### 4.4.1 *Deskripsi:*

Fitur *Pilih Subject* ini dapat digunakan oleh *student* untuk melihat informasi detail *subject*.

### 4.4.2 *Trigger:*

Fitur ini bersifat manual, saat user klik *subject* yang dipilih.

### 4.4.3 *Input:*

Tidak memerlukan inputan.

### 4.4.4 *Output:*

Fitur ini akan menampilkan detail *subject*.

### 4.4.5 *Skenario Utama:*

4.4.5.1 *Prakondisi: Detail subject tidak terlihat.*

4.4.5.2 *Pascakondisi: Detail subject terlihat.*

4.4.5.3 *Langkah-langkah:*

- *Student klik subject yang dipilih.*
- *Student melihat detail subject.*

## 4.5 *Bookmark*

### 4.5.1 *Deskripsi:*

Fitur *Bookmark* ini dapat digunakan *student* untuk menyimpan subject yang diminati dan untuk Teacher melihat berapa *Student* yang menyimpan *Subject*-nya.

### 4.5.2 *Trigger:*

Fitur ini bersifat manual saat student klik tombol *bookmark*.

### 4.5.3 *Input:*

Tidak memerlukan inputan.

### 4.5.4 *Output:*

Subject dimasukkan pada data *bookmark* student.

### 4.5.5 *Skenario Utama:*

4.5.5.1 *Prakondisi: Subject tidak di bookmark.*

4.5.5.2 *Pascakondisi: Subject telah di bookmark.*

4.5.5.3 *Langkah-langkah:*

- *Student memilih subject.*
- *Student klik bookmark.*

## **4.6 Create**

### **4.6.1 Deskripsi:**

Fitur *Create* ini hanya dapat digunakan oleh admin untuk *create Category*.

### **4.6.2 Trigger:**

Fitur ini bersifat manual saat admin klik tombol *create*.

### **4.6.3 Input:**

Inputan berdasarkan apa yang hendak di-*create*.

### **4.6.4 Output:**

Data akan tersimpan ke dalam *database*.

### **4.6.5 Skenario Utama:**

*4.6.5.1 Prakondisi: Belum ada Category.*

*4.6.5.2 Pascakondisi: Data baru bertambah untuk Category.*

*4.6.5.3 Langkah-langkah:*

- *Admin klik tombol create.*
- *Admin melakukan input data.*
- *Admin klik tombol submit.*

#### 4.6.6 *Skenario eksepsional 1:*

Ketika terjadi kesalahan saat fitur ini dieksekusi maka sistem akan memberitahu dimana kesalahan inputan *admin* dan *admin* akan mengisi kembali data yang salah.

4.6.6.1 *Prakondisi: Inputan salah.*

4.6.6.2 *Pascakondisi: Inputan telah sesuai.*

4.6.6.3 *Langkah-langkah:*

- *Admin mengisi kembali mengisi inputan yang salah.*
- *Admin klik tombol submit.*

### 4.7 *Update*

#### 4.7.1 *Deskripsi:*

Fitur *Update* ini hanya dapat digunakan oleh admin untuk *update Student, Teacher, Category, dan Subject.*

#### 4.7.2 *Trigger:*

Fitur ini bersifat manual saat admin klik tombol *update.*

#### 4.7.3 *Input:*

Inputan berdasarkan apa yang hendak di-*update.*

#### 4.7.4 *Output:*

Data akan tersimpan ke dalam *database.*

#### 4.7.5 *Skenario Utama:*

4.7.5.1 *Prakondisi: Data Student/Teacher/Category/Subject belum ter-update.*

4.7.5.2 *Pascakondisi: Data Student/Teacher/Category/Subject telah ter-update.*

4.7.5.3 *Langkah-langkah:*

- *Admin memilih data yang hendak di-update.*
- *Admin klik tombol update.*
- *Admin melakukan edit data.*
- *Admin klik tombol submit.*

#### 4.7.6 *Skenario eksepsional 1:*

Ketika terjadi kesalahan saat fitur ini dieksekusi maka sistem akan memberitahu dimana kesalahan inputan *admin* dan *admin* akan mengisi kembali data yang salah.

4.7.6.1 *Prakondisi: Inputan salah.*

4.7.6.2 *Pascakondisi: Inputan telah sesuai.*

4.7.6.3 *Langkah-langkah:*

- *Admin mengisi kembali mengisi inputan yang salah.*
- *Admin klik tombol submit.*



## 4.8 Delete

### 4.8.1 Deskripsi:

Fitur *Delete* ini hanya dapat digunakan oleh admin untuk *delete Student, Teacher, Category, dan Subject*.

### 4.8.2 Trigger:

Fitur ini bersifat manual saat admin klik tombol *delete*.

### 4.8.3 Input:

Tidak memerlukan inputan.

### 4.8.4 Output:

Data akan tersimpan ke dalam *database*.

### 4.8.5 Skenario Utama:

4.8.5.1 *Prakondisi: Seluruh data masih utuh.*

4.8.5.2 *Pascakondisi: Data berkurang.*

4.8.5.3 *Langkah-langkah:*

- *Admin memilih data mana yang hendak di-delete.*
- *Admin konfirmasi bahwa data tersebut hendak di-delete.*
- *Admin klik tombol delete.*

## 5. Requirements Nonfungsional

### 5.1 Atribut Kualitas

- *Availability*. Aplikasi Find Teacher dapat beroperasi 24 jam perhari.
- *Ergonomi*. Aplikasi Find Teacher mudah dipahami cara penggunaannya dengan tampilan yang menarik dan minimalis.
- *Memori*. Aplikasi Find Teacher tidak memakan memori yang besar.
- *Response time*. Aplikasi Find Teacher tidak memakan waktu yang lama pada proses *loading* dan penginputan data.
- *Security*. Aplikasi Find Teacher memiliki tingkat keamanan yang tinggi, sehingga tidak dapat seenaknya mengubah data diri atau *password* *user*nya.

### 5.2 Requirements Legal

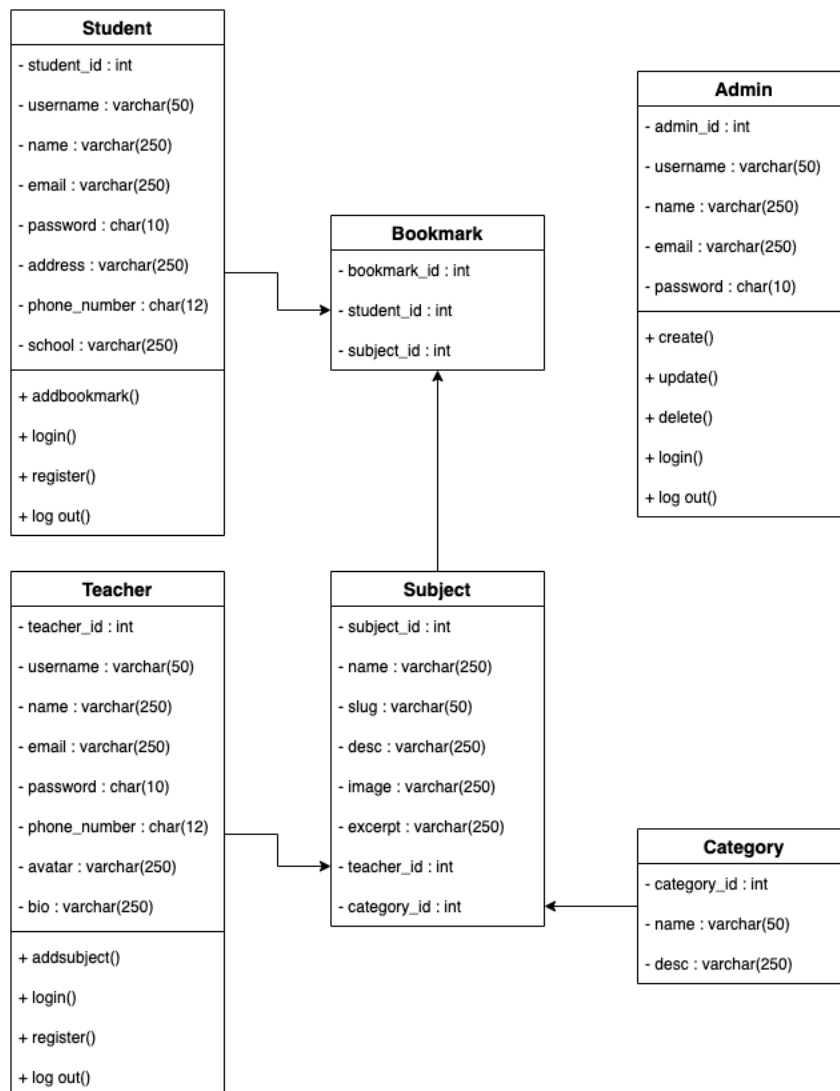
Aplikasi ini akan memenuhi setiap aturan yang terdapat dalam UU ITE yang berlaku di Indonesia.

## Lampiran A: Daftar Kata-Kata Sukar

*Availability* : keadaan siap pakai, tersedianya.

Ergonomi : penyesuaian antara pekerja, jenis pekerjaan, dan lingkungan; tata kerja.

## Lampiran B: *Class Diagram*



## Lampiran C: Tabel Pengujian fungsionalitas aplikasi

No	Fungsionalitas aplikasi	Hasil yang diharapkan	Uji sendiri	Cek Aslab
1	Register	Teacher dan Student terdaftar	Pass	
2	Login	Teacher dan Student masuk	Pass	
3	Add subject	Teacher berhasil menambahkan subject	Pass	
4	Pilih subject	Student dapat memilih dan melihat	Pass	
5	Bookmark	Student dapat menambahkan subject ke daftar bookmark	Pass	
7	Update	Admin dapat update	Pass	
8	Delete	Admin dapat delete	Pass	
	PRESENTASI KELENGKAPAN FUNGSIONALITAS (%)		.....%	
	ADA ASPEK KECERDASAN BUATAN		Ada/Tidak ada	