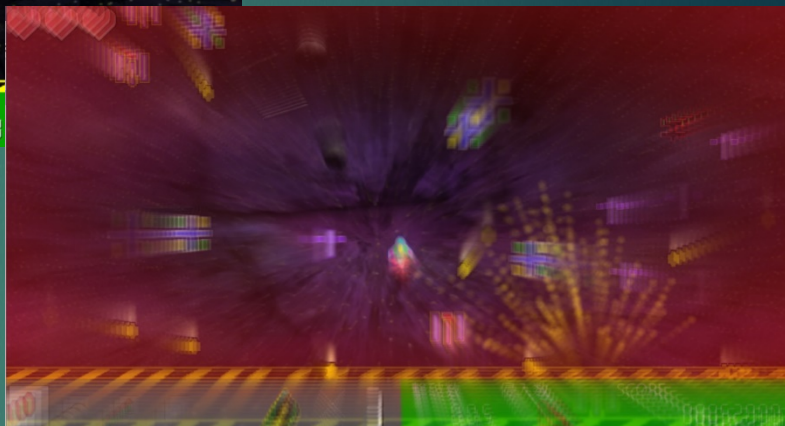


# GATE KEEPER GAIDEN

制作期間：約3ヶ月

制作環境：visual studio 2015(DirectX)

使用言語：C++



外部ファイルから各難易度ごとに  
各パラメータの調整を可能にし、  
制作を円滑に進められるようにしました。

また敵撃破、侵入などのエフェクトを  
派手目にし、より臨場感を演出しました。