

## 「GATE KEEPER GAIDEN」についての説明資料

吉田学園情報ビジネス専門学校 ゲーム学科 2年

堀合 稀

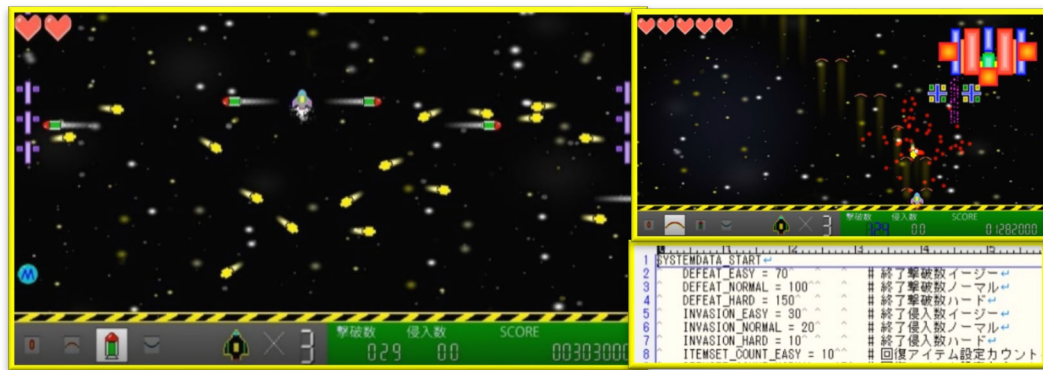
希望職種：プログラマー

実行可能 OS : windows 10

必要な外部アプリケーション : 特になし

制作期間 : 約 3 か月

制作環境:visual studio 2015(DirectX9)/C++



### ● 注力・工夫した点

外部ファイルから各難易度で微調整を可能にし、ユーザーごとに適した難易度でプレイできるようにしました。また、使用する武器の選択状況を拡張して表示するほか、侵入エフェクトを画面全体で表現するなど、ユーザーから一目で状況が分かるように工夫しました。

### ● 苦勞した点

ボス戦での雑魚敵の出現方法のフラグの管理（ボスの体力値、出現させるパーツの有無）がなかなか整理がつかず、形にするのが大変でした。

### ● 見てほしいポイント

敵撃破のエフェクトなど派手目にし、なぎ倒していく爽快感を演出しました。また、難易度ごとに敵の出現頻度や移動速度、回復アイテムの取得できる頻度を調整し、初心者からゲームに慣れてきた人まで楽しめるように制作いたしました。