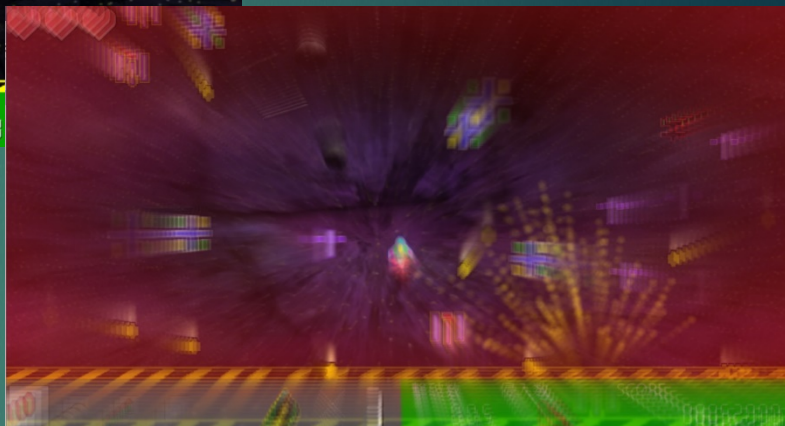


GATE KEEPER GAIDEN

制作期間：約3ヶ月(2年次6月~10月)

制作環境：visual studio 2015(DirectX)

使用言語：C++



外部ファイルから各難易度ごとに
各パラメータの調整を可能にし、
制作を円滑に進められるようにしました。

また敵撃破、侵入などのエフェクトを
派手目にし、より臨場感を演出しました。