

COIN GETTER 3D

制作期間：約1ヶ月（1年次10月~11月）

制作環境：visual studio 2015

C言語(DirectX9)



2Dアクションで制作したゲームの、
3Dリメイク版です。

オブジェクトとの当たり判定で、
より違和感が出ないようにし、
またプレイヤーのモーションの設定に
外部ファイルの読み込みを取り入れて
制作で力を入れました。

吉田学園情報ビジネス専門学校

ゲーム学科 1年 堀合 稀