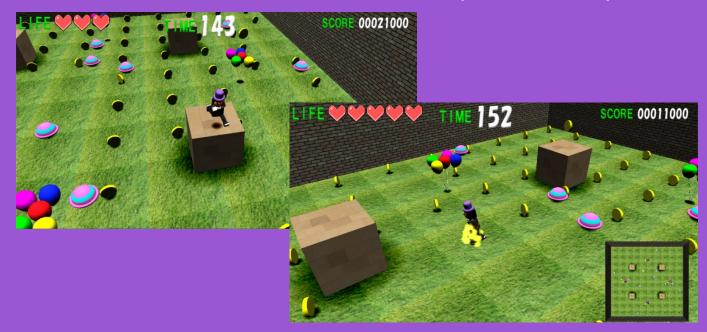
COIN GETTER 3D

制作期間:約1ヶ月(1年次10月~11月)

制作環境: visual studio 2015 C言語(DirectX9)



2Dアクションで制作したゲームの、 3Dリメイク版です。

オブジェクトとの当たり判定で、 より違和感が出ないようにし、 またプレイヤーのモーションの設定に 外部ファイルの読み込みを取り入れて 制作で力を入れました。

> 吉田学園情報ビジネス専門学校 ゲーム学科 |年 堀合 稀