

POLITECNICO DI TORINO

CORSO DI LAUREA MAGISTRALE IN INGEGNERIA

INFORMATICA



Tesi di Laurea Magistrale

Rilevamento Automatico dei DPI tramite infrastruttura cloud

Relatore:
Prof. Mario Rossi

Candidato:
Luca Bianchi

Dicembre 2024

Indice

1	Introduzione	3
1.1	Importanza della Sicurezza sul Lavoro nell' Industria Manifatturiera	3
1.2	Conseguenze degli Incidenti sul Lavoro	3
1.3	Impatto Economico sulle Aziende e sulla Società	3
1.4	Rilevamento dei Dispositivi di Protezione Individuale (DPI)	4
1.5	Ruolo della Computer Vision e del Cloud Computing nella Sicurezza Industriale	4
1.6	Obiettivo della Tesi	5
2	Background	7
2.1	Sicurezza Industriale e DPI	7
2.2	Computer Vision e Sicurezza sul Lavoro	12
2.3	Cloud Computing nell'Industria	16
2.4	Amazon Rekognition	17
2.5	Normative e Standard di Sicurezza	19
A	Codice	21
B	Matematica Reti Convoluzionali	22
	Bibliografia	26

Elenco delle figure

2.1	Infortuni sul lavoro accertati positivi per genere e modalità di accadimento nell'anno 2022.	7
2.2	infortuni in occasione di lavoro accertati positivi per settore di attività nell'anno 2022	8
2.3	onere economico complessivo stimato (approccio bottom up)	9
2.4	stima dei costi complessivi approccio top down	10
2.5	Modello del neurone artificiale sulla base del funzionamento di un neurone biologico.	12
2.6	Gatto di Hubel e Wiesel.	14
2.7	Lenet-5(1998): primo modello che ha dimostrato l'efficacia delle reti convoluzionali (CNN) nella comprensione delle immagini e ha aperto la strada a molte delle architetture moderne di deep learning.	15
2.8	Esempio di rilevazione da parte di Rekognition per i dispositivi di sicurezza individuali.	18

Capitolo 1

Introduzione

1.1 Importanza della Sicurezza sul Lavoro nell' Industria Manifatturiera

La sicurezza sul lavoro rappresenta un elemento fondamentale all'interno dell' industria manifatturiera, dove l'interazione tra macchinari complessi e operai espone a numerosi rischi. Come noto, gli infortuni sul lavoro nel settore manifatturiero sono tra i più frequenti e gravi, con conseguenze significative sia per i lavoratori che per le aziende. Garantire un ambiente di lavoro sicuro non solo tutela la salute e il benessere dei dipendenti, ma contribuisce anche a migliorare la produttività e a ridurre i costi associati agli incidenti.

1.2 Conseguenze degli Incidenti sul Lavoro

Gli incidenti sul lavoro nelle industria manifatturiera possono comportare gravi conseguenze per i lavoratori, inclusi infortuni permanenti, invalidità e, in casi estremi, decessi. Tali incidenti non solo influiscono sulla qualità della vita dei dipendenti e delle loro famiglie, ma comportano anche ripercussioni economiche rilevanti per le aziende. I costi diretti includono spese mediche e indennità di infortunio, mentre i costi indiretti comprendono la perdita di produttività, la necessità di sostituzione del personale e i danni alla reputazione aziendale.

1.3 Impatto Economico sulle Aziende e sulla Società

Oltre alle conseguenze dirette sugli individui, gli incidenti sul lavoro hanno un impatto economico significativo sulle aziende e sulla società nel suo complesso. Le aziende devono affrontare spese legali, aumenti dei premi assicurativi e potenziali sanzioni normative in

caso di inadempienza alle leggi sulla sicurezza. Inoltre, la perdita di fiducia dei consumatori e dei partner commerciali può influenzare negativamente le performance finanziarie e la competitività dell'azienda sul mercato.

Sul piano sociale, gli incidenti sul lavoro contribuiscono a un aumento dei costi sanitari e riducono la produttività nazionale. La società nel suo complesso subisce un impatto economico derivante dalla perdita di forza lavoro qualificata e dall'aumento delle richieste di assistenza sociale. Pertanto, investire nella sicurezza sul lavoro rappresenta non solo un obbligo etico e legale, ma anche una strategia economica vantaggiosa a lungo termine.

1.4 Rilevamento dei Dispositivi di Protezione Individuale (DPI)

I Dispositivi di Protezione Individuale (DPI) sono strumenti essenziali per prevenire gli incidenti sul lavoro e ridurre l'esposizione dei lavoratori a rischi specifici. DPI comuni includono caschi, guanti, occhiali protettivi, maschere respiratorie e indumenti resistenti agli agenti chimici. L'uso corretto e costante dei DPI è fondamentale per garantire la sicurezza dei lavoratori, ma la loro efficacia dipende dalla conformità e dalla corretta applicazione delle normative da parte dei dipendenti.

Inoltre, monitorare l'uso dei DPI in ambienti industriali può risultare complesso, soprattutto in contesti ad alta dinamicità e con elevati volumi di produzione. Tradizionalmente, questo monitoraggio è stato effettuato attraverso ispezioni manuali, che possono essere dispendiose in termini di tempo e risorse e soggette a errori umani. Pertanto, vi è una crescente necessità di soluzioni automatizzate e tecnologicamente avanzate per garantire un controllo efficace e continuo dell'utilizzo dei DPI.

1.5 Ruolo della Computer Vision e del Cloud Computing nella Sicurezza Industriale

L'innovazione tecnologica ha aperto nuove prospettive per migliorare la sicurezza sul lavoro nell'industria manifatturiera. In particolare, la computer vision e il cloud computing emergono come strumenti potenti per automatizzare il rilevamento dei DPI e monitorare in tempo reale le condizioni di sicurezza.

La **computer vision** permette alle macchine di interpretare e analizzare immagini e video, identificando automaticamente la presenza e l'uso corretto dei DPI. Attraverso algoritmi di deep learning e reti neurali convoluzionali, i sistemi di computer vision possono riconoscere oggetti specifici, come caschi e guanti, e verificare la loro corretta

indossatura da parte dei lavoratori. Questo approccio non solo aumenta l'efficienza del monitoraggio, ma riduce anche la dipendenza da interventi manuali, minimizzando gli errori e garantendo una supervisione costante e accurata.

Il **cloud computing**, d'altra parte, fornisce l'infrastruttura necessaria per gestire e analizzare grandi quantità di dati provenienti dai sistemi di computer vision. Attraverso piattaforme cloud, è possibile archiviare, elaborare e accedere ai dati in modo scalabile e flessibile, permettendo una gestione centralizzata e accessibile delle informazioni sulla sicurezza. Inoltre, il cloud computing facilita l'integrazione con altri sistemi aziendali, consentendo una visione completa delle operazioni e una risposta tempestiva agli incidenti rilevati.

L'integrazione di computer vision e cloud computing rappresenta quindi una svolta nel campo della sicurezza industriale, offrendo soluzioni avanzate per il monitoraggio proattivo dei DPI e la prevenzione degli incidenti.

1.6 Obiettivo della Tesi

In questo contesto, la presente tesi si propone di sviluppare un sistema basato su Amazon Rekognition, un servizio di computer vision offerto da Amazon Web Services (AWS), per il rilevamento automatico dei DPI nell'industria manifatturiera. L'obiettivo principale è quello di generare una infrastruttura scalabile per l'analisi di dati semistrutturati e non strutturati all'interno di una fabbrica. In particolare, dato un insieme di macchinari, come ad esempio bracci robotici, si vuole ottenere il controllo dell'effettivo indossamento dei dispositivi di sicurezza da parte degli operatori (operai, manutentori) all'interno di uno stabilimento, in modo tale da garantirne loro la sicurezza sul posto di lavoro.

Capitolo 2

Background

2.1 Sicurezza Industriale e DPI

La sicurezza sul lavoro nell'industria manifatturiera è di primaria importanza per garantire non solo la salute e il benessere dei lavoratori, ma anche l'efficienza operativa e la sostenibilità economica delle aziende. Secondo i dati forniti dall'Istituto Nazionale per l'Assicurazione contro gli Infortuni sul Lavoro (INAIL), nel 2022 il settore manifatturiero ha registrato un tasso di infortuni del 13,9% sul totale [1].

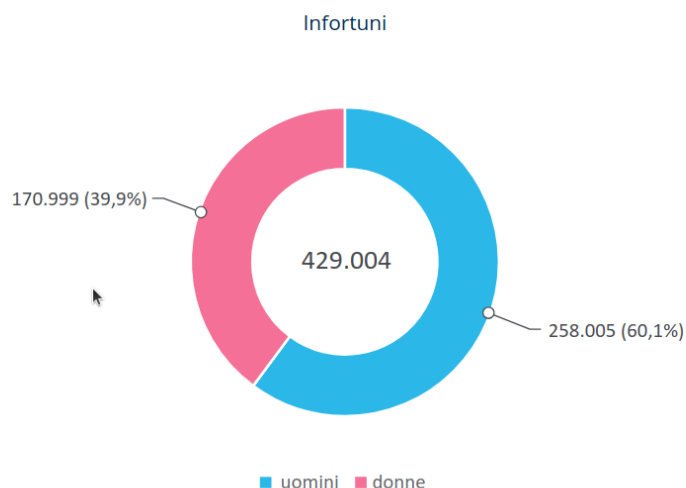


Figura 2.1: Infortuni sul lavoro accertati positivi per genere e modalità di accadimento nell'anno 2022.

Essi comportano gravi conseguenze per i dipendenti, inclusi infortuni permanenti, invalidità e, nei casi più gravi, decessi. Oltre al costo umano, gli incidenti sul lavoro hanno un impatto significativo sull'economia delle aziende, generando costi diretti come

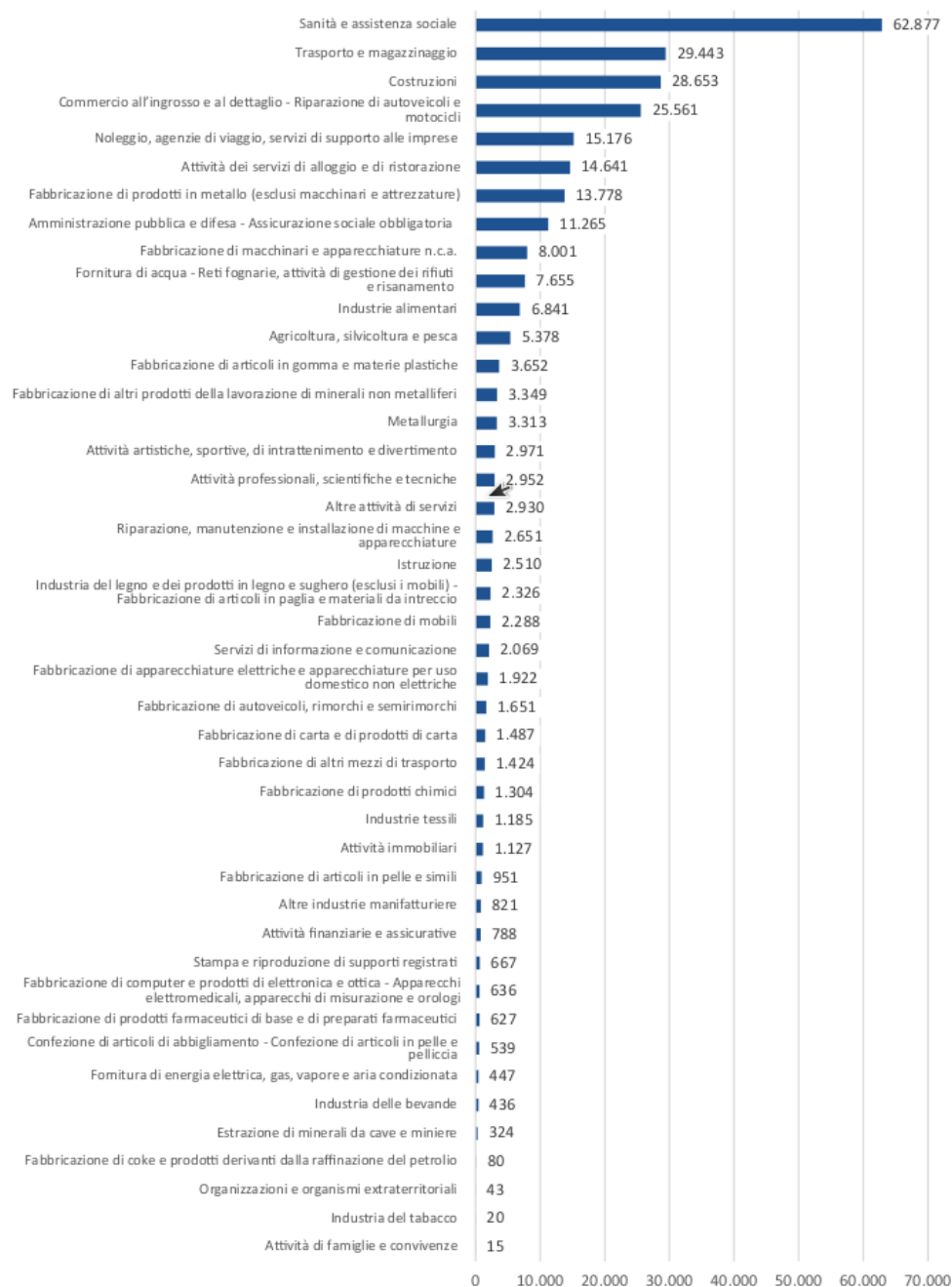


Figura 2.2: infortuni in occasione di lavoro accertati positivi per settore di attività nell'anno 2022

spese mediche e indennità di infortunio, e costi indiretti come perdita di produttività, danni reputazionali e aumento dei premi assicurativi. L'EU-Occupational Safety and Health Administration (EU-OSHA) a questo proposito ha stimato in due diversi approcci l'impatto degli incidenti sul lavoro all'interno dell'Unione Europea[2]. Nell'indagine sono stati presi in esame i dati relativi a 5 Paesi, poiché più completi e accessibili, tra cui figura anche l'Italia e sono stati mostrati i risultati seguendo due diversi approcci: uno bottom-up, perché prende i valori dei costi per ciascun infortunio e li valuta globalmente; l'altro top-down, in quanto stima l'impatto dell'infortunio sulla vita del lavoratore e da valori macroeconomici come il PIL pro-capite valuta il costo effettivo dell'infortunio sul singolo. In termini pratici, nel primo caso si tiene conto dei costi diretti, indiretti e immateriali (effetti sulla vita e sulla salute) mentre nel secondo del valore monetario espresso in DALY, cioè il costo in termini di anni di vita persi a causa di un infortunio o di una malattia.

Paese		Finlandia	Germania	Paesi Bassi	Italia	Polonia
Numero di casi		131 867	2 262 031	323 544	1 907 504	1 156 394
Costi diretti	In Mio EUR	484	10 914	2 137	8 491	1 882
Costi diretti, % rispetto al totale		8	10	9	8	4
Costi indiretti	In Mio EUR	4 362	70 658	6 468	58 961	19 588
Costi indiretti, % rispetto al totale		72	66	69	56	45
Costi immateriali	In Mio EUR	1 196	25 557	5 147	37 392	22 311
Costi immateriali, % rispetto al totale		20	24	22	36	51
Onere economico complessivo	In Mio EUR	6 042	107 129	23 751	104 844	43 781
Percentuale rispetto al PIL		2,9	3,5	3,5	6,3	10,2

Figura 2.3: onere economico complessivo stimato (approccio bottom up)

Il risultato di queste analisi ha mostrato che per l'Italia il costo di un infortunio o malattia causata dal posto di lavoro aveva un impatto percentuale sul PIL del 6,3% nel primo caso, mentre nell'approccio top down, riferendosi alla metodologia VSLY - considerata più coerente con i risultati dell'approccio bottom up - il valore medio era del 7,7% rispetto alla produzione interna. Da questi valori quindi si può dedurre quanto questo problema sia reale e impatti sulla società e sull'economia dell'Italia, dove il posto di lavoro è in gran parte costituito dall'industria.

	Germania	Finlandia	Italia	Paesi Bassi	Polonia
DALY					
Totale dei DALY professionali	1 236 855	64 516	853 817	248 464	507 068
Percentuale rispetto ai DALY totali	4,9	4,2	5,1	5,7	4,0
DALY professionali per ogni 10.000 persone occupate	308	265	380	299	315

	Mio EUR	% rispet to al PIL	Mio EUR	% rispet to al PIL	Mio EUR	% rispet to al PIL	Mio EUR	% rispet to al PIL	Mio EUR	% rispet to al PIL
COSTI										
Approccio basato sul capitale umano										
Valore minimo	24 597	0,8	1 419	0,7	13 530	0,8	5 290	0,8	2 692	0,6
Media	55 429	1,8	3 106	1,5	31 475	1,9	11 879	1,7	6 929	1,6
Mediana	39 712	1,3	2 291	1,1	23 865	1,4	8 708	1,3	4 656	1,1
Massimo	138 404	4,5	7 393	3,5	69 671	4,2	30 114	4,4	17 037	4,0
Approccio WTP										
Valore minimo	32 324	1,1	1 637	0,8	20 929	1,3	3 276	0,5	5 118	1,2
Media	66 251	2,2	5 814	2,8	42 895	2,6	14 613	2,1	9 676	2,3
Mediana (*)	66 251	2,2	4 335	2,1	42 895	2,6	13 953	2,0	8 863	2,1
Massimo	100 177	3,3	17 453	8,3	64 861	3,9	30 767	4,5	15 861	3,7
Approccio VSLY/VOLY										
Valore minimo	60 609	2,0	4 214	2,0	52 304	3,2	9 649	1,4	12 790	3,0
Media	191 939	6,3	9 345	4,5	133 789	8,1	38 016	5,6	43 836	10,2
Mediana	166 943	5,5	8 633	4,1	126 876	7,7	33 248	4,9	31 026	7,2
Massimo	420 489	13,8	19 425	9,3	256 120	15,5	77 016	11,3	119 149	27,7

(*) Nel caso della Germania e dell'Italia i valori mediani e medi dell'approccio WTP coincidono perché, per questi due paesi, abbiamo potuto inserire solo due valori centrali europei di riferimento (i valori minimi e massimi riportati nella tabella).

Figura 2.4: stima dei costi complessivi approccio top down

*****da revisionare*****

L'utilizzo corretto dei Dispositivi di Protezione Individuale (DPI) è fondamentale per prevenire tali incidenti. I DPI sono strumenti progettati per proteggere i lavoratori da rischi specifici presenti nell'ambiente di lavoro. Tra i DPI più comuni nell'industria manifatturiera troviamo:

- **Caschi Protettivi:** Proteggono la testa da urti, cadute di oggetti e altre lesioni fisiche. Sono essenziali in ambienti dove operano macchinari pesanti o dove vi è rischio di caduta di materiali.
- **Guanti Protettivi:** Offrono protezione alle mani contro tagli, abrasioni, sostanze chimiche e alte temperature. La scelta del tipo di guanto dipende dal rischio specifico presente nell'ambiente di lavoro.
- **Occhiali Protettivi:** Proteggono gli occhi da particelle volanti, spruzzi di sostanze chimiche e radiazioni nocive. Sono indispensabili in operazioni di taglio, saldatura e manipolazione di materiali pericolosi.
- **Indumenti di Protezione:** Comprendono tute, grembiuli e abbigliamento resistente al fuoco, progettati per proteggere il corpo dai rischi specifici dell'ambiente industriale.

- **Protezioni Uditive:** Come tappi per le orecchie e cuffie antirumore, utilizzate in ambienti con livelli elevati di rumore per prevenire danni all'udito [3].
- **Mascherine Respiratorie:** Proteggono dalle polveri sottili, vapori e gas nocivi, fondamentali in operazioni di saldatura, verniciatura e manipolazione di sostanze chimiche.

L'efficacia dei DPI dipende dall'uso corretto e dalla loro manutenzione regolare. È fondamentale che i lavoratori ricevano una formazione adeguata sull'uso e l'importanza dei DPI, e che le aziende garantiscano la disponibilità di DPI adeguati e in buono stato. Inoltre, i DPI devono essere sostituiti periodicamente e ispezionati per garantirne l'integrità e la funzionalità [3].

Le normative vigenti in Italia, principalmente il Decreto Legislativo 81/2008, noto come Testo Unico sulla Sicurezza sul Lavoro, regolamentano l'uso dei DPI [4]. Questo decreto stabilisce le disposizioni generali per la tutela della salute e della sicurezza dei lavoratori, specificando le responsabilità dei datori di lavoro nell'analisi dei rischi e nella fornitura di DPI appropriati. Secondo l'articolo 77, i datori di lavoro devono fornire ai lavoratori i DPI necessari per proteggersi dai rischi identificati, garantendo che siano adeguati al tipo di attività svolta e conformi alle normative vigenti.

Il Decreto 81/2008 stabilisce inoltre che i DPI devono essere utilizzati come ultima linea di difesa, dopo aver adottato misure di prevenzione e protezione collettive. Questo principio di gerarchia delle misure di prevenzione sottolinea l'importanza di eliminare o ridurre i rischi a monte prima di affidarsi ai DPI. Inoltre, il decreto prevede che i DPI siano forniti gratuitamente ai lavoratori, che devono essere informati e formati sull'uso corretto degli stessi, e che venga effettuata una valutazione periodica della loro efficacia e conformità [4].

Le aziende hanno l'obbligo legale di garantire la sicurezza e la salute dei propri dipendenti, conformemente alle leggi nazionali e alle direttive europee. Questo obbligo non è solo un dovere giuridico, ma anche un imperativo morale che riflette l'etica aziendale e il rispetto per la dignità umana. La mancata osservanza delle normative sulla sicurezza può comportare gravi conseguenze legali, incluse sanzioni economiche e responsabilità penali in caso di incidenti gravi [4].

Sul piano morale, le aziende hanno la responsabilità di proteggere i propri lavoratori non solo per adempiere agli obblighi legali, ma anche per promuovere un ambiente di lavoro sano e sicuro che favorisca il benessere e la produttività. Un impegno serio nella sicurezza sul lavoro contribuisce a costruire una cultura aziendale positiva, migliorando la motivazione e la fidelizzazione dei dipendenti, e rafforzando la reputazione dell'azienda sul mercato [5]. In conclusione, la sicurezza industriale e l'uso corretto dei DPI sono elementi

fondamentali per prevenire gli incidenti sul lavoro e proteggere la salute dei lavoratori nell'industria manifatturiera. Le aziende devono adottare un approccio proattivo nella gestione della sicurezza, combinando misure di prevenzione collettive con l'uso appropriato dei DPI, e rispettando rigorosamente le normative vigenti. Solo attraverso un impegno costante e un'attenzione continua alla sicurezza si può garantire un ambiente di lavoro sicuro ed efficiente, a beneficio sia dei lavoratori che delle aziende stesse.

2.2 Computer Vision e Sicurezza sul Lavoro

La computer vision è un campo dell'informatica incentrata sulla comprensione del contenuto di immagini o video per mezzo di un calcolatore. I task che si possono svolgere sono di diversi tipologie, tra cui la classificazione, l'object detection, la segmentazione, il riconoscimento di volti, l'encoding e l'applicazione di filtri per la modifica delle immagini originali. La ricerca sulle reti neurali nell'ambito della computer vision è stata tra le prime a mostrare le potenzialità di questa tecnologia nella risoluzione di problemi nel mondo reale. Storicamente l'insieme di diversi sviluppi nelle discipline di neuroscienza, deep learning e matematica ha permesso il raggiungimento di questo traguardo. Le scoperte relative al neurone biologico, la modellazione dei primi neuroni artificiali e la successiva estensione a più strati, l'utilizzo del calcolo differenziale per l'aggiornamento dei pesi, l'introduzione di funzioni di attivazione e di costo sempre più complesse, ed infine la formulazione del teorema di approssimazione universale sono sicuramente gli elementi fondamentali di questo successo. Alla fine degli anni '50 è stato modellato il primo neurone artificiale, prendendo ispirazione dal neurone biologico, composto dalla combinazione lineare di input e pesi in ingresso ad una funzione di attivazione.

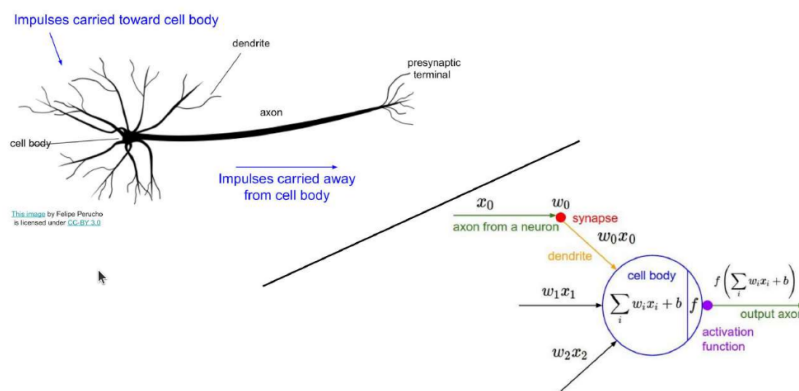


Figura 2.5: Modello del neurone artificiale sulla base del funzionamento di un neurone biologico.

Questo semplice meccanismo era in grado di mimarne grossolanamente il comportamento, generando una risposta a dei dati in ingresso, in modo tale che, superata una certa soglia, producesse o meno un valore in uscita. La funzione di attivazione era una semplice funzione gradino (al tempo non era scontato generare funzioni non lineari e continue), ma comunque questo oggetto era in grado di risolvere problemi di classificazione. Il limite principale di questo modello consisteva nell'aggiornamento dei pesi in caso di predizioni sbagliate, basato su una delta di valori discreti. La funzione di aggiornamento dei pesi forniva in maniera euristica una direzione verso l'insieme ottimale delle variabili interne al modello, per ottenere la predizione il più possibile corretta ad ogni nuovo input.

Per risolvere questo limite, venne definita una funzione di attivazione continua, trasformando il problema da uno di classificazione ad uno di regressione. Questa nuova costruzione permetteva di introdurre una funzione di costo, nell'ottica di minimizzare l'errore nelle predizioni attraverso un approccio più rigoroso. Dalla teoria delle regressioni lineari infatti si poteva utilizzare il metodo dei minimi quadrati, che in termini pratici significava ridurre il più possibile l'errore nella rappresentazione della funzione che si voleva apprendere dai dati. Fino alla fine degli anni '60 si sperimentò l'utilizzo di questi modelli, di cui gli esempi più famosi sono Adaline e Madaline, costituiti da semplici reti di neuroni artificiali, rispettivamente ad uno e due strati.

Queste reti non riuscivano a rappresentare correttamente le non linearità all'interno della distribuzione dei dati, ma si trattava solo di un limite tecnico e non teorico, poiché non erano ancora state introdotte funzioni di attivazione non lineari continue come la sigmoide e non era ancora stato compreso come propagare l'aggiornamento dei pesi negli strati nascosti. Nella seconda ondata di ricerca sulle reti neurali, iniziata negli '80, è stato dimostrato che è teoricamente possibile approssimare qualsiasi distribuzione dei dati attraverso l'apprendimento automatico di reti neurali con almeno uno strato di neuroni artificiali, aventi delle funzioni di attivazione non lineari. Questo teorema prende il nome di teorema di approssimazione universale. Esso si applica a tutte le tipologie più comuni di problemi risolti nel machine learning, quindi problemi discriminativi come la classificazione e la regressione e problemi generativi, come ad esempio l'encoding di immagini, la generazione di testo etc. Le implicazioni di questa dimostrazione hanno avuto un forte impatto solo in tempi più recenti, ma per comprenderne appieno le cause bisogna ancora revisionare alcuni elementi fondamentali in questa storia.

Dalla neuroscienza infatti, non si è soltanto preso ispirazione per la modellazione del perceptron, tant'è che a partire dagli anni '50 è stato studiato il funzionamento della corteccia visiva nel cervello di alcuni mammiferi. Fondamentalmente con questi studi è stato dimostrato che i neuroni all'interno di questa zona sono organizzati gerarchicamente e nel livello più semplice rispondono a stimoli visivi con caratteristiche specifiche, come

l'orientamento e il movimento.

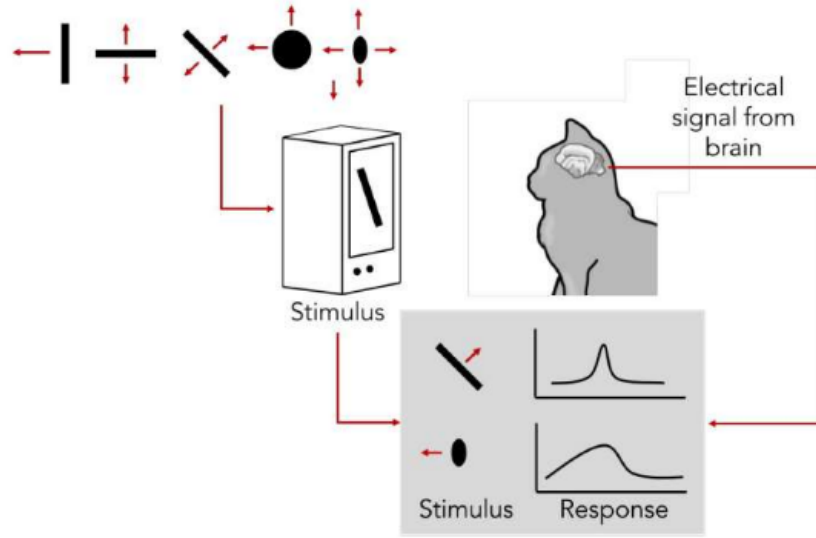


Figura 2.6: Gatto di Hubel e Wiesel.

Nel 1980 venne proposto il Neocognitron, un antenato delle moderne reti convoluzionali. In questo modello sono stati trasposti i precedenti principi, in quanto, oltre ad implementare una architettura gerarchica con strati di neuroni, è stato definito matematicamente come modellare dei campi recettivi, cioè in che modo identificare delle forme semplici con diverse orientazioni dall'immagine di input, come succede per i recettori delle immagini provenienti dal campo visivo oculare. La definizione è stata presa dalla teoria dei segnali usando la formula della convoluzione:

$$y[n] = (x * h)[n] = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} x[k] \cdot h[n - k]$$

Classicamente, questa espressione permette la generazione di diversi filtri, in modo tale da modulare o isolare solo parti del segnale di interesse, eliminandone altre che possono non essere utili a successive trasformazioni o semplicemente perché fonti di rumore. Nel dominio dell'immagine processing si voleva sfruttare esattamente questa proprietà: applicare la funzione di convoluzione in modo da isolare le caratteristiche desiderate all'interno di una figura. Applicando questa formula nel dominio spaziale, definendo dei filtri bidimensionali, l'espressione assume la seguente forma:

$$y[i, j] = \sum_{m=0}^{M-1} \sum_{n=0}^{N-1} h[m, n] \cdot x[i + m, j + n]$$

Questo meccanismo non solo permetteva di emulare il comportamento dei recettori visivi, ma allo stesso tempo implementava il concetto di retinotopia. Il prodotto scalare

di un filtro in una singola sezione dell'immagine genera la stessa formula di un neurone artificiale (vedi [Appendice B](#) per dettagli), per cui ogni attivazione all'interno di ciascuna feature map (il risultato di una intera convoluzione) simula esattamente il modello del perceptron. La retinotopia definisce una relazione locale tra elementi vicini del campo visivo e neuroni vicini all'interno della corteccia visiva. Allo stesso modo attivazioni vicine nella feature map corrispondono ad elaborazioni di elementi vicini nell'immagine. Per ottenere invece lo stesso effetto di invarianza dalla posizione delle forme nell'immagine, sono stati definiti degli strati di pooling.

Questo modello presentava principalmente un grosso limite: il metodo di allenamento non era supervisionato e non si basava su una funzione di costo globale, anche perché l'utilizzo della backpropagation non era ancora stato formalizzato. Gli strati più interni della rete non permettevano la rappresentazione di forme più complesse. Questa rete era addestrata per il pattern recognition, ma non aveva una utilità pratica rispetto ai problemi più comuni nella computer vision. L'introduzione di uno strato fully connected, l'utilizzo di una funzione di costo globale per la classificazione e della backpropagation portarono all'architettura di Lenet, nel 1998.

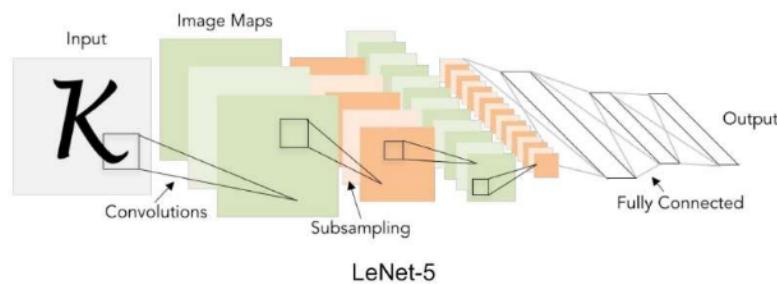


Figura 2.7: LeNet-5(1998): primo modello che ha dimostrato l'efficacia delle reti convoluzionali (CNN) nella comprensione delle immagini e ha aperto la strada a molte delle architetture moderne di deep learning.

L'allenamento di questa rete era specifico per la classificazione, ma tutti i neuroni dell'architettura partecipavano al training, quindi anche quelli degli strati convoluzionali. Questo permetteva di ottimizzare la classificazione, ma soprattutto di estrarre le feature fondamentali per il task, in quanto classi diverse comporteranno la generazione di mappe di attivazione differenti. AlexNet, la rete che segna una netta linea di demarcazione nel deep learning, mantiene la stessa architettura, con una principale differenza: le funzioni di attivazione all'interno della rete permettono la propagazione del gradiente senza perdite. La riduzione dell'errore nei problemi di classificazione nella computer vision è stata poi solo una naturale conseguenza: l'architettura ormai era chiara e funzionante, si trattava

solo di aumentare il numero di neuroni e strati all'interno della rete, grazie ad una potenza di calcolo che ai tempi di Lenet non era disponibile.

//TODO puoi mostrare degli esempi di applicazioni delle moderne reti convoluzionali, fino ad arrivare al rilevamento dei dispositivi di sicurezza.

//TODO Verranno discusse le applicazioni della computer vision nella sicurezza sul lavoro, come il monitoraggio automatico dell'uso dei DPI e la prevenzione degli incidenti attraverso l'analisi in tempo reale.

2.3 Cloud Computing nell'Industria

/**In questa sezione verrà presentato il cloud computing come modello di erogazione di servizi IT. Si evidenzieranno i vantaggi in termini di scalabilità, flessibilità e riduzione dei costi infrastrutturali. Si collegherà il concetto all'Industria 4.0, spiegando come il cloud sia un elemento chiave per lo sviluppo di fabbriche intelligenti e connesse.***/

Il cloud computing rappresenta una delle innovazioni più rilevanti degli ultimi decenni nel settore IT, trasformando il modo in cui le aziende gestiscono le proprie risorse informatiche e processi produttivi. Questo nuovo paradigma, basato sull'erogazione di servizi tramite Internet, consente di accedere a risorse come server, storage, database e applicazioni software in modo scalabile e on-demand, senza dover effettuare investimenti iniziali significativi in infrastrutture hardware. Le implicazioni di questa trasformazione sono profonde, in quanto ridefiniscono i modelli di gestione IT e le strategie aziendali, favorendo un approccio più veloce e flessibile nell'implementazione di nuove soluzioni.

La principale innovazione apportata dal cloud computing risiede nella possibilità di adattare rapidamente le risorse informatiche alle necessità aziendali, garantendo una scalabilità notevolmente superiore rispetto alle tradizionali infrastrutture IT. In passato, le aziende che desideravano espandere i propri sistemi erano costrette a effettuare investimenti consistenti in hardware e a sostenere costi elevati per la relativa gestione e manutenzione. Inoltre, la diversa geolocalizzazione dei datacenter comporta vantaggi in termini di accessibilità, permette di risolvere problemi di latenza e di personalizzare i servizi in base alla regione in cui l'applicazione eseguita sul cloud viene deployata.

Oltre a permettere una gestione migliore delle risorse e di ridurre i costi infrastrutturali, il cloud computing è considerato una tecnologia abilitante nell'implementazione dell'Industria 4.0. Ogni era industriale è stata segnata da una svolta tecnologica: nella prima è stata l'introduzione della macchina a vapore, nella seconda l'elettrificazione delle macchine e la conseguente introduzione della catena di montaggio. La terza rivoluzione è stata possibile grazie all'invenzione del transistor e la successiva democratizzazione dei calcolatori. Questa nuova ondata invece è incentrata sui dati: nel 2015 è stato stimato

che solo l'1% delle informazioni generate dai sensori all'interno di una fabbrica veniva effettivamente elaborata(cit libro, e fai un confronto invece con il trend in crescita, trova altre fonti). L'adozione di tecnologie quali l'Internet of Things (IoT), gli sviluppi moderni nell'intelligenza artificiale e l'analisi dei big data sono gli elementi che concorrono a questa nuova rivoluzione. Il primo di questi fattori è fondamentale per la generazione e l'ingestion, mentre gli altri due per il processamento: indipendentemente dalle loro funzioni, i dati restano il fulcro di queste operazioni. In questo contesto, il cloud fornisce l'infrastruttura e i servizi necessari per l'integrazione di questi elementi ed abilita la creazione delle smart factories.

La capacità del cloud di raccogliere, archiviare ed elaborare grandi quantità di dati in tempo reale è cruciale per sfruttare appieno il potenziale dell'Industria 4.0. Le aziende che operano in settori industriali tradizionali, come la manifattura, possono trasformare le loro linee di produzione in sistemi autonomi e ottimizzati, capaci di adattarsi alle mutevoli esigenze del mercato e di ridurre significativamente gli sprechi. La connettività fornita dal cloud consente invece di collegare dispositivi, sensori e macchinari all'interno della fabbrica, creando un ecosistema in cui ogni componente è in grado di comunicare e condividere le proprie informazioni, rendendo più semplice il monitoraggio dei processi produttivi. Inoltre con gli avanzamenti nella ricerca sul deep learning, diventato sempre più consistente negli anni, i relativi modelli sono stati adottati per migliorare il processo decisionale nelle aziende. Un esempio concreto è la manutenzione predittiva, che sfrutta i dati provenienti dai sensori per rilevare anomalie e prevedere i guasti delle macchine. E' così possibile ridurre i tempi di inattività, prolungare la vita utile delle apparecchiature e migliorare la loro efficienza complessiva. Sempre nello stesso contesto, un'azienda potrebbe utilizzare il cloud per raccogliere e analizzare dati provenienti dalle linee di assemblaggio, applicando modelli predittivi per migliorare la qualità dei componenti e ridurre i difetti di produzione. (Prova a inserire focus sulla tua applicazione invece)

2.4 Amazon Rekognition

/***Si descriverà in dettaglio il servizio Amazon Rekognition, sottolineando le sue capacità di analisi delle immagini e dei video attraverso algoritmi di deep learning. Si spiegherà come il servizio possa essere utilizzato per il riconoscimento di oggetti, volti e scene, e perché è particolarmente adatto per il rilevamento dei DPI.***/

Esistono diversi providers di servizi cloud, di cui uno dei più diffusi è Amazon Web Services (AWS). Fin dalla sua nascita è stato sempre considerato uno dei principali innovatori in questo dominio, non solo perché il primo ad avere introdotto il concetto di cloud nel 2006. Amazon è da sempre all'avanguardia nel fornire nuove funzionalità: è passata dalle

risorse di calcolo on-demand e dei servizi gestiti come storage e database, all'introduzione del paradigma serverless, fino all'integrazione di servizi per l'IoT e per il machine learning. AWS infatti possiede un ricco ecosistema per la generazione di soluzioni basate sull'apprendimento automatico come SageMaker, Bedrock e Rekognition. Ciascuno risponde a esigenze specifiche: SageMaker funge da piattaforma di base per lo sviluppo e l'addestramento di modelli personalizzati, mentre Bedrock offre accesso a foundation models pre-addestrati(<—verifica), riducendo la complessità per coloro che necessitano di modelli generativi avanzati senza affrontare l'addestramento. Infine, Rekognition si posiziona come una soluzione specializzata per l'analisi di immagini, video e streaming, dove le aziende possono implementare le relative funzionalità senza dover sviluppare o addestrare modelli. Serve solo invocare la API di interesse. Rekognition è quindi particolarmente utile per le aziende che necessitano di integrazioni rapide e affidabili nell'ambito della visione artificiale all'interno dei loro processi aziendali. I casi d'uso spaziano su numerosi domini, ad esempio, può essere utilizzato per estrarre metadati da un testo scritto a mano, oppure per la moderazione dei contenuti nelle piattaforme social.

Nell'ambito di questo scritto, Rekognition viene usato per l'identificazione dei dispositivi di sicurezza e per il controllo del loro corretto utilizzo. Dalla documentazione Amazon viene mostrato un esempio di questo servizio in azione.



Figura 2.8: Esempio di rilevazione da parte di Rekognition per i dispositivi di sicurezza individuali.

La API utilizzata è `DetecProtectiveEquipment`, che in questo caso è in grado di rilevare casco, maschera e guanti da lavoro. Più nel dettaglio la risposta di questa richiesta sarà

un JSON contenente: le persone all'interno dell'immagine, le parti del corpo che indossano i dispositivi di sicurezza (differenziando ad esempio quale mano indossa i guanti), il tipo di dispositivi rilevati e l'associazione tra parti del corpo e dispositivi, in modo tale da verificare che i dispositivi siano correttamente indossati. La chiamata può essere configurata per rilevare tutti i dispositivi più comuni oppure solo un sottoinsieme di essi in base alla necessità. Le API di Rekognition si differenziano in due possibili sottocategorie: storage e non-storage. La distinzione consiste nel fatto che il servizio può salvare o meno le informazioni relative all'analisi dell'immagine o del video. Per questioni di privacy, non viene tracciata alcuna persona e non c'è alcuna correlazione tra gli id restituiti da ciascun processamento. L'operazione è focalizzata solo sull'utilizzo regolare dei dpi e la documentazione è molto chiara in questo punto. Altre chiamate di Rekognition, come quelle basate sul riconoscimento facciale, hanno invece bisogno di salvare queste informazioni altrimenti non potrebbero funzionare.

//TODO decidi se far vedere direttamente qui esempi di chiamate e di ritorni, distingui l'intero payload dalla summarization option

2.5 Normative e Standard di Sicurezza

Questo paragrafo esaminerà le principali normative internazionali e nazionali sulla sicurezza sul lavoro, come le direttive europee e le leggi locali. Si discuterà l'importanza della conformità a questi standard e come le tecnologie avanzate possano aiutare le aziende a rispettare le normative e a migliorare la sicurezza complessiva.

Appendice A

Codice

Appendice B

Matematica Reti Convoluzionali

Equivalenza tra perceptron e filtro convoluzionale su una regione dell'immagine

Un **perceptron** è un modello neurale che calcola un output y basato su un insieme di input $\mathbf{x} = [x_1, x_2, \dots, x_n]$, pesi associati $\mathbf{w} = [w_1, w_2, \dots, w_n]$, e un bias b . La formula del perceptron è:

$$y = \phi \left(\sum_{j=1}^n w_j x_j + b \right)$$

Dove:

- ϕ è la funzione di attivazione (ad esempio, ReLU, Sigmoid, Step Function).
- $\sum_{j=1}^n w_j x_j + b$ è la somma pesata degli input più il bias.

Convoluzione su una Singola Regione dell'Immagine

Consideriamo una regione \mathbf{R}_i dell'immagine di dimensioni $M \times N$ e un filtro \mathbf{K} (o kernel) di dimensioni $M \times N$. L'operazione di **convoluzione** su questa regione è definita come:

$$S_i = \sum_{m=1}^M \sum_{n=1}^N K(m, n) \cdot R_i(m, n) + b$$

Dove:

- S_i è il risultato della convoluzione prima dell'applicazione della funzione di attivazione.
- $K(m, n)$ sono i pesi del filtro.
- $R_i(m, n)$ sono i pixel della regione \mathbf{R}_i dell'immagine.

- b è il bias.

Espansione Completa della Sommatoria

Espandiamo la sommatoria per una specifica regione \mathbf{R}_i di dimensioni 3×3 :

$$\begin{aligned} S_i = & K(1, 1) \cdot R_i(1, 1) + K(1, 2) \cdot R_i(1, 2) + K(1, 3) \cdot R_i(1, 3) \\ & + K(2, 1) \cdot R_i(2, 1) + K(2, 2) \cdot R_i(2, 2) + K(2, 3) \cdot R_i(2, 3) \\ & + K(3, 1) \cdot R_i(3, 1) + K(3, 2) \cdot R_i(3, 2) + K(3, 3) \cdot R_i(3, 3) + b \end{aligned}$$

Rappresentazione come Prodotto Scalare

Possiamo rappresentare questa operazione come un **prodotto scalare** tra due vettori appiattiti: uno che contiene i pixel della regione \mathbf{R}_i e l'altro che contiene i pesi del filtro \mathbf{K} .

Definiamo i vettori appiattiti:

$$\mathbf{x}_i = \begin{bmatrix} R_i(1, 1) \\ R_i(1, 2) \\ R_i(1, 3) \\ R_i(2, 1) \\ R_i(2, 2) \\ R_i(2, 3) \\ R_i(3, 1) \\ R_i(3, 2) \\ R_i(3, 3) \end{bmatrix}, \quad \mathbf{w} = \begin{bmatrix} K(1, 1) \\ K(1, 2) \\ K(1, 3) \\ K(2, 1) \\ K(2, 2) \\ K(2, 3) \\ K(3, 1) \\ K(3, 2) \\ K(3, 3) \end{bmatrix}$$

Il prodotto scalare tra \mathbf{w} e \mathbf{x}_i è:

$$\begin{aligned} \mathbf{w} \cdot \mathbf{x}_i = & K(1, 1)R_i(1, 1) + K(1, 2)R_i(1, 2) + K(1, 3)R_i(1, 3) \\ & + K(2, 1)R_i(2, 1) + K(2, 2)R_i(2, 2) + K(2, 3)R_i(2, 3) \\ & + K(3, 1)R_i(3, 1) + K(3, 2)R_i(3, 2) + K(3, 3)R_i(3, 3) \end{aligned}$$

Quindi, possiamo riscrivere S_i come:

$$S_i = \mathbf{w} \cdot \mathbf{x}_i + b$$

Convoluzione con Funzione di Attivazione

Dopo aver calcolato S_i , applichiamo una **funzione di attivazione** ϕ per ottenere l'output y_i :

$$y_i = \phi(S_i) = \phi(\mathbf{w} \cdot \mathbf{x}_i + b)$$

Equivalenza con la Formula del Perceptron

La formula del **perceptron** è data da:

$$y = \phi \left(\sum_{j=1}^n w_j x_j + b \right)$$

Dove:

- $\mathbf{x} = [x_1, x_2, \dots, x_n]$ sono gli input.
- $\mathbf{w} = [w_1, w_2, \dots, w_n]$ sono i pesi.
- b è il bias.
- ϕ è la funzione di attivazione.

Confrontando le due formule, vediamo che:

$$y_i = \phi(\mathbf{w} \cdot \mathbf{x}_i + b) = \phi \left(\sum_{i=1}^n w_i x_i + b \right) = \phi \left(\sum_{j=1}^n w_j x_j + b \right)$$

Bibliografia

- [1] I. N. per l'Assicurazione contro gli Infortuni sul Lavoro (INAIL), “Rapporto annuale inail 2023,” 2023, accesso: 24 settembre 2024. [Online]. Available: <https://www.inail.it/content/dam/inail-hub-site/documenti/2023/09/infografiche-relazione-annuale-inail-2022.pdf>
- [2] O. Safety and H. A. E. Union, “Il valore della sicurezza e della salute sul lavoro e i costi sociali degli infortuni e delle malattie professionali,” 2019, accesso: 26 settembre 2024. [Online]. Available: https://osha.europa.eu/sites/default/files/Summary_Value_of_OSH_and_societal_costs_injuries_and_diseases_IT.pdf
- [3] M. del Lavoro e delle Politiche Sociali, *Guida ai DPI nella Sicurezza sul Lavoro*, 2023. [Online]. Available: <https://www.lavoro.gov.it>
- [4] G. Ufficiale, *Decreto Legislativo 81/2008*, 2008. [Online]. Available: <https://www.normattiva.it>
- [5] A. I. Sicurezza, *Valori e Benefici della Sicurezza sul Lavoro*, 2023. [Online]. Available: <https://www.associazionesicurezza.it>