



EXIN Agile Scrum Foundation

Guia de Preparação

Edição 201808



AGILE SCRUM

Copyright © EXIN Holding B.V. 2018. All rights reserved.

EXIN® is a registered trademark.

No part of this publication may be reproduced, stored, utilized or transmitted in any form or by any means, electronic, mechanical, or otherwise, without the prior written permission from EXIN.

Conteúdo

1.	Visão geral	4
2.	Requisitos do exame	6
3.	Lista de conceitos básicos	9
4.	Literatura do exame	11

1. Visão geral

EXIN Agile Scrum Foundation [ASF.PR]

Introdução

EXIN Agile Scrum Fundamentos é uma certificação que valida o conhecimento de um profissional na combinação das metodologias ágeis com as práticas Scrum. O Agile Scrum ensina como trabalhar em conjunto para alcançar um objetivo com sucesso. As metodologias ágeis são abordagens populares no desenvolvimento de software e que estão cada vez mais sendo utilizadas em outras áreas. As práticas Scrum incluem o estabelecimento de times multifuncionais e auto gerenciáveis, produzindo uma entrega de trabalho ao final de cada iteração ou Sprint.

Contexto

O exame EXIN Agile Scrum Fundamentos é parte do programa de qualificação EXIN e foi desenvolvido em cooperação com especialistas internacionais da área.

Público alvo

A filosofia ágil é mais conhecida na área de desenvolvimento de software, mas os seus princípios estão cada vez mais sendo aplicados em outros tipos de projetos. O Scrum é a metodologia ágil mais utilizada e é apropriada para todos os profissionais que procuram manter seus conhecimentos atualizados com os últimos desenvolvimentos das áreas de TI e gerenciamento de projetos, particularmente aqueles que lideram e participam de projetos. Em particular, a certificação é apropriada para os profissionais que trabalham nas áreas de: Gerenciamento de Projetos, Desenvolvimento de Software, Gerenciamento de Serviços de TI e Gerenciamento de Negócios.

Requisitos para a certificação

Para ser aprovado o candidato precisa passar no exame. É recomendável participar de um treinamento de preparação.

Exercício(s) prático(s)

Não se aplica

Detalhes do exame

Tipo do exame:	Questões de múltipla escolha on-line ou em papel
Número de questões:	40
Índice mínimo para aprovação:	65% (26 de 40)
Permitido consultas de livros/notas:	Não
Permitido utilizar equipamentos eletrônicos:	Não
Duração do exame:	60 minutos

As regras e regulamentos do exame do EXIN se aplicam a este exame.

Treinamento

Carga horária

A carga horária mínima para este treinamento é de 14 horas. Isto inclui trabalhos em grupo, preparação para o exame e pausas curtas. Esta carga horária não inclui trabalhos extra aula, logística de preparação para o exame e pausas para almoço.

Indicação de tempo de estudo

60 horas, dependendo do conhecimento pré-existente.

Provedores de treinamento

Você pode encontrar a lista dos nossos provedores de treinamento: www.exin.com

2. Requisitos do exame

Os Requisitos do Exame estão listados nas especificações do exame. A tabela a seguir lista os tópicos do módulo (Requisitos do Exame). O peso para os diferentes tópicos do exame está expresso como um percentual do total.

Requisito do exame		Especificação do exame	Peso (%)
1. Mindset Ágil			10
	1.1	Conceitos de Agile e Scrum	10
2. Práticas Scrum			45
	2.1	Papéis no Scrum	22.5
	2.2	Eventos Scrum	12
	2.3	O backlog e sua importância	7.5
	2.4	Definição de Pronto	2.5
3. Planejamento e Estimativas Scrum			22.5
	3.1	Planejamento Scrum	15
	3.2	Estimativa Scrum	7.5
4. Monitorando projetos com Scrum			12.5
	4.1	Monitoramento Scrum	12.5
5. Conceitos avançados do Scrum			10
	5.1	Scrum em diferentes situações	10
Total			100

Especificações do exame

1. Mindset Ágil	
1.1 Conceitos de Agile e Scrum	10%
1.1.1 Reconhecer como funciona o ciclo adaptativo em ambientes ágeis	
1.1.2 Reconhecer como a Agilidade traz previsibilidade e flexibilidade	
1.1.3 Descrever o manifesto Ágil	
1.1.4 Reconhecer complementos do framework Ágil como Programação em Par, Desenvolvimento Orientado a Testes, Integração Contínua, Refatoração e Propriedade Coletiva de Código	
2. Práticas Scrum	
2.1 Papéis no Scrum	22,5
2.1.1 Explicar o papel do Product Owner	
2.1.2 Explicar o papel do Scrum Master	
2.1.3 Explicar o papel do Time de Desenvolvimento	
2.1.4 Reconhecer o papel de um Gerente de Projetos tradicional	
2.2 Evento Scrum	12,5
2.2.1 Explicar as características dos eventos da Time-boxed	
2.2.2 Explicar as características da Sprint	
2.2.3 Explicar as características da reunião diária	
2.2.4 Explicar as características da revisão e retrospectiva da Sprint	
2.3 A importância do Backlog	7,5%
2.3.1 Explicar as características de um bom Backlog de Produto e de Sprint	
2.3.2 Reconhecer boas Histórias de Usuário e bons Itens de Backlog	
2.3.3 Explicar como refinar os itens do Backlog do Produto	
2.4 Definição de Pronto	2,5%
2.4.1 Explicar a importância de uma boa definição de Pronto	

3. Planejamento e Estimativas Scrum

3.1 Planejamento Scrum 12,5%

- 3.1.1 Explicar o que acontece durante as reuniões de Planejamento de Sprints
- 3.1.2 Compreender os ritos e importância da Reunião Diária
- 3.1.3 Compreender como determinar a duração de uma Sprint

3.2 Estimativas Scrum 10%

- 3.2.1 Explicar técnicas de estimativa como Planning Poker, Triangulação e Estimativa por Afinidade
- 3.2.2 Compreender como estimar usando Dias Ideais ou Pontos por História
- 3.2.3 Compreender como os Itens do Backlog são ordenados

4. Monitorando projetos com Scrum

4.1 Monitoramento Scrum 12,5%

- 4.1.1 Compreender os gráficos Burn-Down
- 4.1.2 Compreender como monitorar o progresso das Sprints
- 4.1.3 Compreender como medir a velocidade do time
- 4.1.4 Compreender os quadros Kanban
- 4.1.5 Compreender o conceito e o valor dos Radiadores de Informação

5. Conceitos avançados do Scrum

5.1 Scrum em diferentes situações 10%

- 5.1.1 Reconhecer como aplicar Scrum em Projetos grandes e complexos
- 5.1.2 Reconhecer como aplicar Scrum em times distribuídos
- 5.1.3 Compreender os diferentes tipos de contratos no Scrum
- 5.1.4 Compreender como criar um ambiente Ágil

3. Lista de conceitos básicos

Este capítulo contém os termos com que os candidatos devem se familiarizar.

Por favor, note que o conhecimento destes termos de maneira independente não é suficiente para o exame; O candidato deve compreender os conceitos e estar apto a fornecer exemplos.

Os termos são listados na ordem alfabética. Para os conceitos cuja abreviatura e nomes completos são incluídos na lista, ambos podem ser examinados separadamente.

Inglês

Affinity estimation
Agile Manifesto
Backlog
Burn-down chart
Coach
Commitment
Communication
Continuous integration
Customer
Daily stand-up
Definition of 'done'
Distributed team
Elapsed time
Escaped defect
Estimation
Extreme programming (XP)
Ideal hours/ Ideal days
Increment
Information radiator
MoSCoW
Niko-niko calendar
Osmotic communication
Pair programming

Português

Estimativa de afinidade
Manifesto Ágil
Backlog
Gráfico burn down
Coach
Compromisso
Comunicação
Integração continua
Cliente
Reunião Diária
Definição de finalizado
Times distribuídos
Tempo decorrido
Defeito que escapou
Estimativa
Extreme programming (XP)
Hora/dia ideal
Incremento
Radiador de informação
MoSCoW
Calendário Niko niko
Comunicação osmótica
Programação pareada

Planning	Planejamento
Planning onion	Planning Onion (Planejamento em vários níveis)
Planning poker	Planning poker
Priority	Prioridade
Product Backlog Item (PBI)	Item de Backlog de Produto (IBP)
Product owner	Product owner
Refactoring	Refatoração
Release planning	Planejamento da versão de entrega
Report	Relatório
Scrum	Scrum
Scrum Master	Scrum Master
Scrum-of-Scrum	Scrum de Scrums
Splitting teams	Quebrando times
Sprint	Sprint
Sprint Backlog Item (SBI)	Item de Backlog da Sprint (IBS)
Sprint Planning	Planejamento da Sprint
Sprint Retrospective	Retrospectiva da Sprint
Sprint Review	Revisão da Sprint
Stand-up	Stand-up
Statement of value	Declaração de valor
Story	Estória
Story point	Ponto por Estória
Succession	Sucessão
Succession Planning	Planejamento de Sucessão
Team	Time
Test-driven software development	Desenvolvimento orientado a testes (TDD – Test-driven development)
Time-box/Time-boxing	Time-box/Time-boxing
Triangulation	Triangulação
Velocity of the team	Velocidade do time
Waterfall/Crystal Clear method	Método Waterfall (cascata) /Crystal Clear
Workspace	Espaço de trabalho

4. Literatura do exame

- A. Nader K. Rad & Frank Turley
Agile Scrum Handbook
Van Haren Publishing (2nd Edition 2018)
9789401802796 - ISBN: hard copy
9789401802789 - ISBN: eBook

- B. Ken Schwaber & Jeff Sutherland
The Scrum Guide (16 páginas)
www.scrumguides.org (versão mais recente)

Literatura adicional

Abaixo encontra-se também uma literatura em seu idioma local (Português – Brasil) que pode ser utilizada durante os seus estudos. Apenas lembramos que a literaturas adicionais não cobrem o exame em sua totalidade.

- C. Fábio Cruz
Scrum e Agile em Projetos – Guia Completo (432 páginas)
Brasport (2015)
ISBN: 978-85-7452-714-7 (e-book)

Literatura e especificações do exame

Requisito do exame	Especificação do exame	
1. Mindset Ágil		
1.1	Conceitos de Agile e Scrum	A. Agility Concept A. Extreme Programming A. DSDM A. Project Constraints A. Upfront Planning A. MoSCoW Priorization Exceptions
2. Práticas Scrum		
2.1	Papéis no Scrum	A. Scrum Roles
2.2	Eventos Scrum	A. Scrum Events
2.3	O backlog e sua importância	A. Artifacts 1 and 2
2.4	Definição de Pronto	A. Artifact 3
3. Planejamento e Estimativas Scrum		
3.1	Planejamento Scrum	A. Scrum Events A. Scrum Artifacts
3.2	Estimativa Scrum	A. Scrum Artifacts
4. Monitorando projetos com Scrum		
4.1	Monitoramento Scrum	A. Artifacts 1, 2 and 3, ScrumBut and ScrumBan
5. Conceitos avançados do Scrum		
5.1	Scrum em diferentes situações	A. Pigs and Chickens A. Scaled Scrum A. Scrum Prerequisites B. Contract Types and Scrum

Contato EXIN

www.exin.com

