Programación Práctica 2 - UD2

1. Dado un número N entero positivo que se introducirá por teclado, genera una tabla formada por los cuadrados y los cubos de los números desde 1 hasta N.

Ejemplo para N = 5:

Número	Cuadrado	Cubo
1	1	1
2	4	8
3	9	27
4	16	64
5	25	125

- 2. Calcula las potencias desde 1 hasta 5 de un número entero introducido por teclado.
- 3. Visualiza por pantalla todos los divisores de un número entero introducido por teclado.
- 4. Programa que lea números enteros y los visualice hasta que lea el número 999.
- 5. Programa que calcule el precio final a pagar por varias unidades de un mismo artículo, introduciendo por teclado el número de unidades, el precio de cada unidad y el tanto por ciento de IVA. El programa finaliza cuando el precio sea 0 o negativo.
- 6. Calcular el sueldo semanal que recibirán un grupo de trabajadores, introduciendo por teclado el número de horas trabajadas por cada uno y el precio de cada hora. Si trabajan más de 40 horas semanales, las horas extra (por encima de 40) se pagan un 50% más del precio normal de la hora. El programa finalizará al introducir horas menor que 0.
- 7. Calcula el cuadrado de los 10 primeros números pares (del 2 al 20).
- 8. Calcula la suma de los cuadrados de los números del 1 al 100.
- 9. De un conjunto de N números (N se introducirá por teclado), determina:
 - Cuantos son menores que 15.
 - Cuantos están entre 15 e 50 (ambos inclusive).
 - Cuantos son mayores de 50.
- 10. Visualiza por pantalla la suma de los números pares y la suma de los impares desde 1 hasta 100.