Programación Práctica 3 - UD3

1. Un alumno desea saber cual será su calificación final en el materia de Programación. Dicha calificación se compone de los siguientes porcentajes:

- 55% del promedio de sus tres calificaciones parciales.
- 30% de la calificación del examen final.
- 15% de la calificación de un trabajo final.

Asigna las calificaciones que creas conveniente (entre 1 y 10).

- 2. Un profesor desea saber el porcentaje de hombres y el porcentaje de mujeres hay en un grupo de estudiantes, sabiendo que hay 3 mujeres y 22 hombres.
- 3. En un hospital existen tres áreas: Ginecología, Pediatría y Traumatología. El presupuesto anual del hospital se reparte conforme a la siguiente tabla:

Área	Porcentaje del presupuesto
Ginecología	40%
Traumatología	30%
Pediatría	30%

Obtener la cantidad de dinero que recibirá cada área, teniendo en cuenta que su presupuesto es de 120000 euros..

- 4. El dueño de una tienda compra un articulo a un precio determinado. Obtener el precio a que lo debe vender para obtener una ganancia del 30%. Asigna el precio que creas conveniente.
- 5. Programa que calcule el sueldo líquido a percibir por un vendedor sabiendo que el sueldo total incluye los siguientes conceptos:
 - · Sueldo fijo.
 - Comisión: 5% sobre el importe de las ventas.
 - Quilometraje: 1 euro por Kilómetro.
 - Dietas: 60 euros por día de desplazamiento.

A la suma de estos conceptos se le debe descontar:

- La retención de la Seguridad social (150 euros).
- Al sueldo fijo se le debe descontar:
- La retención del IRPF: 18%.

Declara las variables necesarias y asigna los valores que consideres convenientes.