

Ejercicios con la clase String

Java no tiene un tipo de dato primitivo para el manejo de cadenas de caracteres, se usa la clase `String`.

Para leer cadenas de caracteres del teclado se usa el método `nextLine()` de la clase `Scanner`.

1. Crear un programa que lea del teclado una cadena de caracteres y muestre la siguiente información:
 - Su longitud
 - El carácter de la posición 7
 - La posición en que aparece el primer carácter 'x' o un aviso indicando que la cadena no contiene este carácter.
 - La cadena transformada en mayúsculas
2. Crear un programa que lea del teclado una cadena de caracteres y muestre cuantas veces aparece la letra 'a' en dicha cadena.
3. Crear un programa que lea del teclado una cadena de caracteres y la escriba al revés.
4. Programa que lea dos cadenas de caracteres del teclado y las muestre concatenadas.
5. Programa que lea dos cadenas de caracteres del teclado y diga si son iguales o no.
6. Programa que lea una cadena de caracteres del teclado y diga si es palíndromo.
7. Escribe un programa que pida una frase por teclado y diga cuántas palabras tiene. Se supone que las palabras están separadas por un espacio en blanco y que una frase no se empieza nunca con un espacio.
8. Programa que lea una cadena de caracteres del teclado y muestre sus siglas. Por ejemplo: tren articulado ligero goicoechea oriol → TALGO