



Project software engineering

Toepassen van software engineering best practices

Projectaanpak: vormen team tot resultaat

1. Onderwijsteam stelt groepen samen op basis van studentenparen
2. Elke groep maakt analyse en planning van 3 opdrachten (2 eigen opdrachten en 1 door het onderwijsteam voorgestelde opdrachten)
3. Onderwijsteam geeft elke groep opdracht
4. Iteratie 1 mét demo
5. Iteratie 2 mét demo

Samenstelling van groepen

- Indelen in groepjes van 2 op Blackboard
1 groepje van 3 (oneven studentenaantal)
- Onderwijsteam groepeer groepjes
doel: evenwicht in sterkte groepjes
- Kies een groepsnaam
- Maak duidelijke afspraken voor project, o.a.
 - Verslagen van bijeenkomsten groepjes
met actiepunten per groepslid en deadlines
 - Log communicatie in het team
wie, hoe (bv. email), welke afspraken
- Problemen in groepswerking snel bespreken,
delen met onderwijsteam (gebruik log)

Opdrachten analyseren en toekennen

- Analyse
 - 1 van 3 opgegeven opdrachten
 - 2 eigen opdrachten
 - Inhoud: probleemstelling, requirements analyse, GUI mockups, URPS, kost (# dagen)
- Omvang analyse per opdracht
 - Document van max. 4 blz. exclusief mockups
 - Presentatie van max. 4 minuten exclusief vragen klant
- Toekenning op basis van:
 - Kwaliteit analyse
 - Vergelijking binnen groep en tussen groepen
 - Variatie in onderwerpen

Agiele realisatie van projectopdracht

- Gebruik documentatie waar nuttig
design artefacten gebruiken waar nuttig,
verantwoording (in)consistentie met code!
loggen activiteiten om hieruit te leren,
- Gevolgd proces is belangrijk
Voorzie testen, documenteer flow,
verantwoordelijkheden, tijdgebruik
- Werk in iteraties
Definieer vooraf wat gedaan zal worden,
herzie planning waar nodig, demo op einde!
- Agiel werken betekent discipline
spendeer voorziene tijd, maar niet (veel) meer
- Faciliteer communicatie
werk op dezelfde plaats en tijdstip waar mogelijk,
documenteer afspraken, stel deadlines