



Software Engineering

Projectvoorstellen 2016

Voorstel 1: Project Management Tool

- Tool moet toegankelijk zijn via pc en mobiele apparaten en laat toe om een projectstructuur op te bouwen en de uitvoering van projecten door een klein team op te volgen.
- Een project kan bestaan uit deelprojecten en taken. Een project dat door een team wordt uitgevoerd is gedeeld met alle teamleden die ook alle informatie kunnen zien.
- Vb. Trello, JIRA, MS Project
 - Maar grotere focus op usability : quick and easy

Voorstel 1: Project Management Tool

- Taken behoren tot een project en kunnen subtaken bevatten. Ze kunnen toegewezen worden aan een teamlid, gemarkeerd worden als (gestart en) voltooid. Taken kunnen ook een deadline, reminders en notities hebben die aangepast kunnen worden.
- Taken kunnen ook een afhankelijkheid hebben tov andere taken.
- Alle acties worden gelogd: wanneer deze uitgevoerd werd en door wie.
- De tool laat ook toe om alle gelogde acties te exporteren in een eenvoudig formaat. Het is toegestaan om diverse acties te groeperen in de log.
- Koppeling met een versiecontrolesysteem is een pluspunt.

Voorstel 2: Fantasy Sports

- Binnen dit project wordt een platform ontwikkeld waarbinnen gebruikers verschillende “fantasy sports” wedstrijden en toernooien kunnen spelen.
- Spelers “draften” hun eigen dream-team uit een database van real-life spelers. Uitkomst fantasy wedstrijden hangt af van a) real-life performance van atleten tijdens wedstrijden OF b) simulaties.
- We werken minstens 2 vrij verschillende sporten uit, waarvan 1 tot in detail en 1 oppervlakkig als proof-of-concept
- Vb. <https://www.draftkings.com/>,
<http://www.spionkop.football/>
 - Zware focus op commerciële en large-scale aspecten
 - Zorg voor een eigen businessplan dat verschillende spelersgroepen aanspreekt

Voorstel 2: Fantasy Sports

- Verschillende requirements per type sport (teamsize, competitions, ruleset, etc.)
- Robuustheid is heel belangrijk, op alle vlak:
 - Wedstrijdresultaten/statistieken en toekenning winnaars
 - Legaal aspect belangrijk als er om geld wordt gespeeld!
 - Veel spelers tegelijk, zeker op “game night”
 - Grote hoeveelheden data performant doorzoeken
- Interfaces voorzien om real-life data op te nemen (ookal is die (nog) niet beschikbaar)
 - Verschillende databronnen
 - Real time stats updates voor mensen die live opvolgen
 - Kijken naar bestaande interfaces voor data (vb. stats.com)
- Simulaties voorzien voor hobby leagues (zonder inzet)

Voorstel 3: City Rent Platform

- De Huur- en Deeleconomie is de laatste jaren in opmars. Mensen delen en verhuren zaken en diensten onderling in plaats van alles zelf te moeten aankopen.
- In dit project maken we een platform dat het mogelijk maak voor iedereen (particulieren en bedrijven) om goederen en diensten aan te bieden, te huur of te leen, tegen gegeven prijs en voorwaarden.
- Vb. autodelen.be, blue-bike.be, buggybooker.com
 - Individuele diensten die samen kunnen komen op 1 platform

Voorstel 3: City Rent Platform

- Houdt rekening met verschillende use-cases/user stories naar UI en interface toe
 - Bedrijven die aanbieden vs particulieren die aanbieden vs particulieren die afnemen etc.
- Maak het platform modulair genoeg zodat veel concepten mogelijk zijn
 - Zowel carpooling opzet, als kotverhuur, als betonmolen lenen, als appels plukken, etc.
- Bedenk een businessplan dat bijv. onderscheid maakt tussen bedrijven en particulieren
 - Bijv. Extra services voor bedrijven: user location tracking, time notifications, automatische boetes indien te laat, scheduling/booking helpers, inventory tracking/management, etc.
 - Vb. Bedrijven voorzien enkel hardware/dienst, platform voorziet de rest

Voorstel 4: Restaurant Management System

- Zeker in grote restaurants kan het opvolgen van reserveringen, bestellingen, rekeningen en tafel-status een probleem vormen.
- In dit project maken we een uitgebreid platform dat al deze concepten verenigd voor verschillende gebruikers (keukenpersoneel, zaalpersoneel, restaurantbezoeker)
- Vb. lightspeedhq.be, lsretail.com
 - Leg vooral nadruk op bovenstaande aspecten, niet zozeer op bijv. inventory management van ingredienten, leveranciersdatabase, HR, etc.

Voorstel 4: Restaurant Management System

- Denk aan verschillende views/use-cases op dezelfde data
 - Kassa vs reserveringen vs bestellingen per tafel vs status per tafel vs app waarmee bezoekers rechtstreeks kunnen bestellen zonder ober vs website waarmee bezoekers rechtstreeks reserveren op basis van kalender etc.
- Leg nadruk op gebruiksvriendelijkheid en snelheid van interactie / visualisatie van gegevens
- Laat genoeg opties voor aanpassingen op basis van individuele restaurants (vloerplan, werkmethode, personeel, ...)
- Bedenk een goed businessplan (bijv. verschillende te combineren modules) (bijv. Alternatieve usecases: chiro restaurantdag)