
Membangun Jadwal Dalam 1 Sprint Menggunakan Scrum dan Ms. Project

1. Nama Proyek

"MoodCare – A Mental Health Journal App"

2. Tujuan Proyek

Membuat aplikasi mobile/web sederhana yang membantu pengguna memantau suasana hati harian, menulis jurnal singkat, dan melihat pola emosinya melalui grafik.

Software ini ditujukan bagi pengguna yang ingin memahami kondisi mentalnya dan mengelola emosi dengan lebih baik.

3. Product Backlog (Fitur Utama yang Diharapkan)

No	Fitur / User Story	Deskripsi	Prioritas	Estimasi
1	Sebagai pengguna, saya ingin login/register agar bisa menyimpan data pribadi saya.	Fitur autentikasi (email/password, Google login)	High	8 pts
2	Sebagai pengguna, saya ingin mencatat mood harian saya agar saya bisa memantau perubahan suasana hati.	Input mood (ikon emosi + teks singkat)	High	5 pts
3	Sebagai pengguna, saya ingin menulis jurnal singkat harian agar bisa mengekspresikan perasaan saya.	Text editor sederhana	Medium	5 pts
4	Sebagai pengguna, saya ingin melihat grafik mood saya per minggu/bulan.	Visualisasi data mood (line chart/pie chart)	Medium	8 pts
5	Sebagai pengguna, saya ingin aplikasi ini memiliki tema lembut (baby blue) agar terasa menenangkan.	UI/UX design	Medium	3 pts
6	Sebagai pengguna, saya ingin bisa logout agar akun saya aman.	Logout + session management	Low	2 pts

4. Sprint Backlog (Sprint 1 – Durasi 2 Minggu)

Tujuan Sprint:

Membangun versi **Minimum Viable Product (MVP)** yang mencakup autentikasi, input mood harian, dan tampilan dashboard awal.

No	Item Sprint	Task Detail	Estimasi Waktu	Resource (Role)
1	Setup project environment	Setup repo GitHub, struktur proyek, dependensi	1 hari	DevOps Engineer
2	Desain UI dasar	Wireframe + desain halaman login, mood input, dashboard (tema baby blue)	2 hari	UI/UX Designer
3	Implementasi halaman login/register	Backend (API Auth), frontend (form, validasi)	3 hari	Backend & Frontend Dev
4	Implementasi input mood harian	Form input mood + penyimpanan database	3 hari	Frontend & Backend Dev
5	Dashboard awal	Menampilkan daftar mood yang telah disimpan	2 hari	Frontend Dev
6	Testing internal (unit & UI)	Tes fungsionalitas login dan input mood	2 hari	QA Tester
7	Review sprint + dokumentasi	Demo hasil + catatan perbaikan	1 hari	Semua tim

5. Increment (Hasil Setelah Sprint 1)

- Aplikasi versi awal (MVP) dengan fitur:
 - Login & register pengguna
 - Input mood harian (ikon & catatan)
 - Dashboard sederhana menampilkan riwayat mood
- UI dasar dengan tema baby blue
- Semua kode tersimpan di repository GitHub

6. Membangun Gantt Chart untuk 1 Sprint

A. Rincian Jadwal 1 Sprint (2 Minggu = 10 Hari Kerja)

Hari	Aktivitas Utama	Resource Utama
Hari 1	Kickoff Meeting & Setup Environment	Scrum Master, DevOps
Hari 2–3	Desain UI/UX (Wireframe, Palet Warna, Komponen)	UI/UX Designer
Hari 4–6	Implementasi Fitur Login & Register	Backend Dev, Frontend Dev
Hari 7–8	Implementasi Fitur Input Mood Harian + Dashboard Awal	Frontend Dev, Backend Dev

Hari	Aktivitas Utama	Resource Utama
Hari 9	Testing (Unit Test, UI Test, Bug Fixing)	QA Tester, Dev Team
Hari 10	Sprint Review & Retrospective	Semua Tim

B. Daftar Resource (Tim Proyek)

Role	Nama	Tanggung Jawab
Product Owner	Kamu (Pengusul proyek)	Menentukan prioritas dan fitur penting
Scrum Master	Dwi	Memimpin proses Scrum, fasilitasi meeting
UI/UX Designer	Aulia	Mendesain tampilan aplikasi
Frontend Developer	Rafi	Implementasi antarmuka pengguna
Backend Developer	Bima	Implementasi server & database
QA Tester	Sinta	Pengujian fungsionalitas dan usability
DevOps Engineer	Fajar	Setup environment & deployment

C. Struktur Gantt Chart (Sprint 1)

Berikut contoh struktur aktivitas untuk dituangkan ke dalam Gantt Chart:

Aktivitas	Durasi (Hari)	Dependency	Resource
Kickoff & Setup Environment	1	-	Scrum Master, DevOps
Desain UI/UX	2	Kickoff selesai	UI/UX Designer
Implementasi Login/Register	3	Desain UI selesai	Backend, Frontend
Implementasi Input Mood	2	Login selesai	Frontend, Backend
Dashboard Awal	1	Input Mood selesai	Frontend
Testing	2	Semua fitur selesai	QA Tester
Review & Dokumentasi	1	Testing selesai	Semua Tim