/\*

1. Realizar una funcion que reciba un numero y escriba una piramide desde 1 hasta ese numero de la siguiente forma:

para valor 6:

1

12

123

1234

12356

\*/

function piramide(numero) {

    let resultado = '';  //variable de tipo string

    for (let i = 1; i <= numero; i++) {

        resultado += i;

        console.log(resultado);

    }

}

piramide(6);

/\*

2. Escribir una funcion que reciba 2 array y devuelva un array con todos los elementos que coinciden entre ellos

Ejemplo:

Array1: ['rojo', 'azul', 'amarillo']

Array2: ['blanco', 'negro', 'rojo']

Resultado: ['rojo']

Ejemplo 2:

Array1: [4, 3, true, 'manzana']

Array2: ['pera', 3, false, true, 3, true]

Resultado: [3, true]

\*/

function coincide(array1, array2) {

    let arrayResultado = [];

    for (let i = 0; i < array1.length; i++) {

        if (array2.includes(array1[i])) {

            arrayResultado.push(array1[i]);

        }

    }

    return arrayResultado;

}

a1 = [4, 3, true, 'manzana']

a2 = ['pera', 3, false, true, 3, true]

console.log(coincide(a1,a2))

/\*

3)

3.1) Dado el siguiente objeto

let carrito = {

    montoTotal: 10,

    productos: [{'nombre':Leche, 'precio':4000, 'unidades':5},{...}...]

}

Crear las clase necesarias para generar carritos respetando la estructura del objeto dado.

3.2) Agregar un metodo a la clase que agregue un producto al carrito y actualice el montoTotal

agregarProducto(nombre, precio, unidades) {

    // Completar aca...

}

Ej:

agregarProducto("Azucar", 5, 2);

//Resultado esperado

carrito = {

    montoTotal: 20,

    productos: ["Leche", "Azucar"]

}

3.3)Agregar al ejercicio anterior una validación para no permitir duplicados e imprimir un mensaje si el item ya existe “ya existe xxx con yyy unidades”

\*/

class Carrito {

    constructor(montoTotal, productos) {

        this.montoTotal = montoTotal;

        this.productos = productos;

    }

    agregarProducto(nombre, precio, unidades) {

        let producto = {

            nombre: nombre,

            precio: precio,

            unidades: unidades

        }

        // si ya existe el nombre del producto en el carrito no lo agrego

        let duplicado = this.productos.find(producto => producto.nombre === nombre);

        if (duplicado) {

            console.log(`Ya existe ${duplicado.nombre} con ${duplicado.unidades} unidades`);

        }

        else {

            this.productos.push(producto);

            this.montoTotal += precio \* unidades;

        }

    }

}

let micarrito = new Carrito(0, []);

micarrito.agregarProducto("Leche", 10, 2);

micarrito.agregarProducto("Azucar", 5, 1);

console.log(micarrito);