

Exercício

Data: 04/07/2016

1. Implemente a movimentação do retângulo do canto superior da tela até o inferior com rotação de 360 graus usando transformações acumuladas usando o método *update* da classe *Frame*. A movimentação será implementada dentro do método *run*. A transformação deve ser pausada e resumida toda vez que a tecla “p” seja pressionada. Ela deve reiniciar toda vez que a tecla “r” for pressionada.