

PEREKAMAN KEHADIRAN DARING OTOMATIS

REINALTA SUGIANTO-2017730035

1 Deskripsi

Sebelum adanya pandemi, perekaman kehadiran perkuliahan dilakukan secara fisik. Ada beberapa cara perekaman kehadiran perkuliahan, seperti menggunakan *fingerprint* atau dicatat langsung oleh dosen bagi mahasiswa. Pada masa pandemi ini perekaman kehadiran di UNPAR dilakukan dengan menggunakan aplikasi atau situs web. Cara perekaman kehadiran di UNPAR ini membutuhkan waktu lebih agar dapat tercatat perekaman kehadirannya, karena butuh waktu untuk membuka situs web serta perlu memasukan *email* dan *password*. Perekaman kehadiran daring otomatis ini akan menggunakan Selenium WebDriver.

Selenium WebDriver adalah sebuah *tools* yang berguna untuk melakukan otomatisasi terhadap web pada browser. Selenium WebDriver ini tersedia untuk bahasa pemrograman Ruby, Java, Python, C#, dan JavaScript. Skripsi ini dibuat untuk mahasiswa dapat melakukan perekaman kehadiran dengan satu "klik". Pengertian dari satu "klik" ini adalah untuk mengurangi waktu yang dibutuhkan mahasiswa berinteraksi dengan aplikasi atau situs web UNPAR, bukan untuk mempercepat waktu agar kehadiran terekam.

2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang akan dibahas di skripsi ini adalah sebagai berikut :

- Fitur apa saja yang akan tersedia di program Perekaman Kehadiran Daring Otomatis?
- Bagaimana membangun program Perekaman Kehadiran Daring Otomatis?
- Bagaimana membuat sebuah program yang mampu menerima rangsangan satu tombol Perekaman Kehadiran Daring Otomatis?

3 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai dari penulisan skripsi ini sebagai berikut :

- Mendefinisikan fitur apa saja yang tersedia di program Perekaman Kehadiran Daring Otomatis.
- Membangun program menggunakan Selenium WebDriver.
- Membuat program yang dapat membuka web sampai melakukan rekam kehadiran secara otomatis.

4 Deskripsi Perangkat Lunak

Perangkat lunak akhir yang akan dibuat memiliki fitur minimal sebagai berikut:

- Pengguna dapat melihat denah Museum Geologi Bandung dalam bidang dua dimensi. Sedangkan pengunjung direpresentasikan menggunakan lingkaran-lingkaran kecil (tidak menggunakan gambar manusia yang diambil dari atas)

- Pengguna dapat memunculkan atau menghilangkan gambar *flow tiles* pada denah museum.
- Pengguna dapat mengatur jalannya simulasi: memulai(start) simulasi, menunda(pause) simulasi, melanjutkan(continue) simulasi, maupun menghentikan(stop) simulasi
- Pengguna dapat mengatur banyaknya pengunjung di dalam museum, baik melalui perubahan frekuensi kedatangan pengunjung maupun menambahkan dan menghapus pengunjung satu-persatu secara manual.
- Posisi kamera dapat diubah (pergerakan di bidang tiga dimensi) sehingga pengguna dapat melihat simulasi di museum dari berbagai arah.
- Posisi kamera dapat diubah untuk mengikuti perjalanan seorang pengunjung di dalam
- Pengguna dapat memilih apakah akan menggunakan teknik *flow tiles* atau tidak pada saat simulasi berlangsung
- Jenis *flow tiles* yang digunakan dapat diubah-ubah pada saat simulasi sedang berlangsung

5 Detail Pengerjaan Skripsi

Bagian-bagian pekerjaan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Melakukan studi mengenai Selenium WebDriver.
2. Menganalisis web Student Portal UNPAR.
3. Mempelajari bahasa pemrograman yang akan digunakan.
4. Membangun program perekaman kehadiran daring otomatis.
5. Melakukan pengujian dan eksperimen.
6. Menulis dokumen skripsi.

6 Rencana Kerja

Rincian capaian yang direncanakan di Skripsi 1 adalah sebagai berikut:

1. Mempelajari mengenai Selenium WebDriver.
2. Menganalisis web Student Portal UNPAR.
3. Menulis dokumen skripsi (Bab 1-3).

Sedangkan yang akan diselesaikan di Skripsi 2 adalah sebagai berikut:

1. Membuat program perekaman kehadiran daring otomatis.
2. Melakukan pengujian dan eksperimen terhadap program yang dibuat.
3. Menulis dokumen skripsi (Bab 4-6).

Bandung, 04/10/2021

Reinalta Sugianto

Menyetujui,

Nama: _____

Pembimbing Tunggal