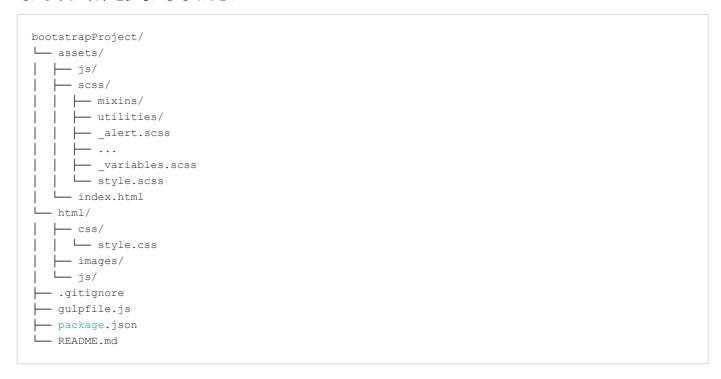
BootstrapProject

ステータス

npm inaccessible downloads 366M coverage 87% license MIT

ファイル構成

クローンまたはダウンロードすると、中には以下のディレクトリとファイルがあり、共通ファイルを論理的にグループ化しています。編集用としてassetsフォルダ、コンパイル済みのサーバアップロード用としてhtmlフォルダで構成されています。 以下を参考にしてください:



編集ファイル一覧

- [assets/index.html] 初期フォーマットファイル
- [assets/sass/style.scss] Scssファイル

環境ファイル一覧

- [.gitignore] gitのアドに含めない除外リストファイル
- [gulpfile.js] タスクランナー(html/jsコピー・Scssコンパイル・BrowserSync)
- [package.json] npm使用モジュール一覧
- [README.md] GitHub使用説明ファイル

環境設定

• コンソール(Bash)を起動



\$ bash

• プロジェクトフォルダ内に移動

\$ cd Desktop\forage\forage zdxxxx\forage\forage sm.Ch04.BootstrapData\forage bootstrapProject

npmモジュールを追加(初回のみ)
 \$ npm i
 Gulpタスクビルド実行(起動確認)

\$ gulp

• Gulpビルド停止

```
Ctrl + c
```

• ローカルリポジトリとして初期化

```
$ git init
# gi
```

• 全てをアド

```
$ git add .
# ga.
```

・コミット

```
$ git commit -m "first commit"
# gcm "first commt"
```

• プロジェクトフォルダをリモートリポジトリと連動(初回のみ)



```
$ git remote add origin git@github.com:xxxxxxx/BootstrapProject.git
# grao git@github.com:xxxxxxx/BootstrapProject.git
```

• プロジェクトフォルダをプッシュ

```
$ git push -u origin master
# gpuom
```

制作進行中

• Gulpタスクビルド実行

```
$ gulp
```

• コンソールに別タブを作成(gulp監視とは別にgit操作用として画面を分割)

```
$ ctrl + t
```

• プロジェクトフォルダ内に移動

```
$ cd Desktop\foragezdxxxx\foragexsm.Ch04.BootstrapData\foragetbootstrapProject
```

• アドコミット

```
$ git add | git commit -m "add parts"
# gacm "add parts"
```

• プッシュ

```
$ git push -u origin master
# gpuom
```

gulpでサーバーデータのアップロード =

- host: "ftp.XXX.XXXX.com", //FTPホストアドレス
- user: "zdXXXX", //FTPユーザー名
- pass: "", //FTPパスワード
- port: 21, //ポート番号
- remotePath: "/WEB_ROOT/zdXXXX.XXXX.xxxxxxx.com/HtDocs/" //サーバ上のアップロードパス
- htmlフォルダ内のデータをアップロード

\$ gulp upload