Materia: “Introducción a la programación en Java”

CP #1: “Estructuras de control y ciclos”

**Objetivos:**

Resolver problemas de programación sencillos mediante el desarrollo programas en Java.

Introducción:

Repasar conceptos importantes

* Variables, definición e inicialización.
* Operadores.
* Estructura **IF-ELSE**, **SWITCH**.
* Ciclos **FOR**, **WHILE**, **DO-WHILE**.

A partir del siguiente código en Java, realice los ejercicios propuestos:

**import** java**.**io**.\*;**

**import** java**.**util**.\*;**

public class Main **{**

public static void main**(**String**[]** args**)** **{**

Scanner leer **=** **new** Scanner**(**System**.**in**);**

// add your code here

**}**

**}**

**Ejercicio # 1:**Imprima su nombre, edad, sexo y DNI en el siguiente formato: “nombre: edad-sexo-DNI”. Utilice variables del tipo correcto para almacenar e imprimir los datos.

**Ejercicio # 2:**Implementar un programa en Java, que permita calcular el promedio de notas de 5 estudiantes (propóngalas usted). Visualice el promedio con la estructura de la siguiente cadena:

El promedio es: X, donde X es el valor obtenido del promedio.

**Ejercicio # 3:**

Implementar un programa que obtenga el menor de tres números a, b y c.

**Ejercicio # 4:**

Escriba un programa que calcule e imprima la suma de los números enteros del 1 al 10. Utilice un ciclo ***for*** para iterar en los cálculos.

**Ejercicio # 6:**

Escriba un programa que calcule e imprima todos los números pares desde el 1 hasta un numero N entrado por teclado.

**Ejercicio # 7:**

Escriba un programa que calcule e imprima todos los números impares desde el 1 hasta un numero N entrado por teclado. Utilice en este caso el ciclo de tipo **while**.

Conclusiones:

Enfatizar en la importancia de las estructuras de control y los ciclos.