



Projekt Datenbanken

Konzept

Mai 2021

Yen Nhi Reiniger, Jana Bühler, ME18c

https://github.com/reinigery/ICT-06_LB01_Buehler_Reiniger

Inhaltsverzeichnis

| | |
|--|----------|
| 1. Kurze Beschreibung der Lösungsidee | 2 |
| 1.1 Geplante Seiten | 2 |
| 2. Datenbankmodell | 2 |
| 3. Low-Fidelity Prototyp | 3 |
| 3.1 Home | 3 |
| 3.2 Tiere | 3 |
| 3.3 Interner Bereich 1 | 4 |
| 3.4 Interner Bereich 2 | 4 |
| 4. Reflexion | 5 |
| 4.1 Yen Nhi Reiniger | 5 |
| 4.2 Jana Bühler | 5 |

1. Kurze Beschreibung der Lösungsidee

Das Tierheim «Pfötli» möchte auf ihrer Webseite Tierinserate anzeigen lassen, damit jeder potentielle Kunde sofort sieht, welche Tiere ein neues Zuhause brauchen. Es soll einen internen Bereich geben, wo man die Datenbank verwalten kann, neue Tiere hinzufügen, alte löschen und bestehende bearbeiten.

1.1 Geplante Seiten

- Home
- Tiere
- Seiten «über uns» und «Kontakt» werden je nach dem nicht umgesetzt oder leer angezeigt
- Interner Bereich login
- Interner Bereich Datenbank verwalten

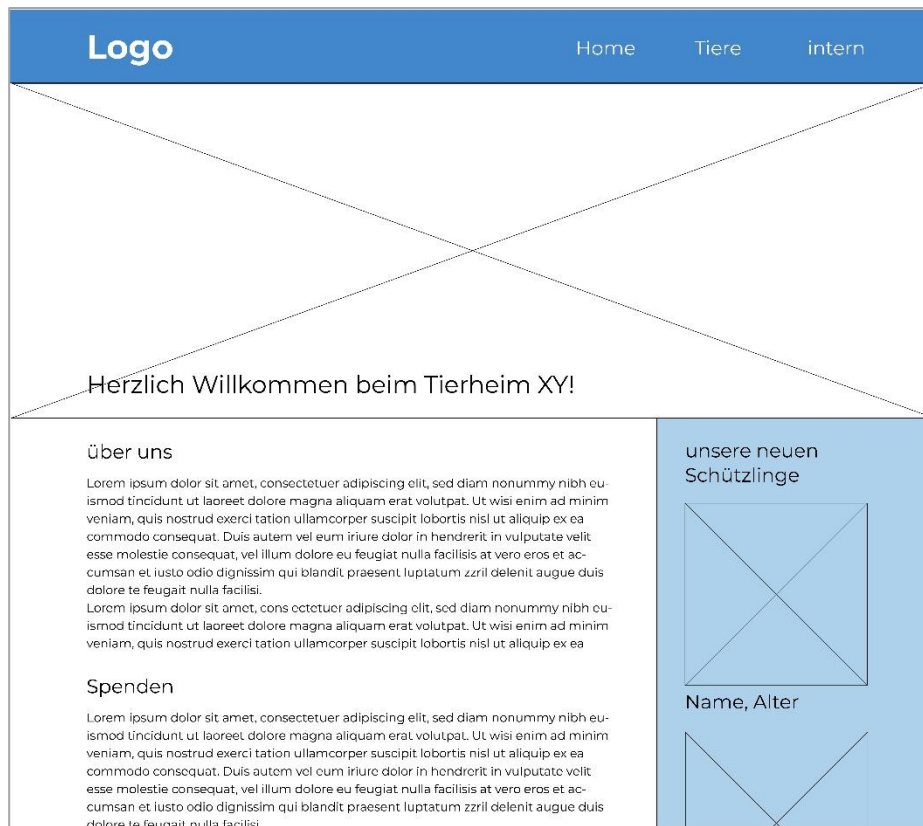
2. Datenbankmodell

| | |
|--|------------|
| id INT PRIMARY KEY NOT NULL AUTO_INCREMENT | |
| Animal_name | Text |
| Animal_species | Cat or dog |
| Animal_age | Number |
| Animal_castrated | Yes or no |
| Animal_character | Text |

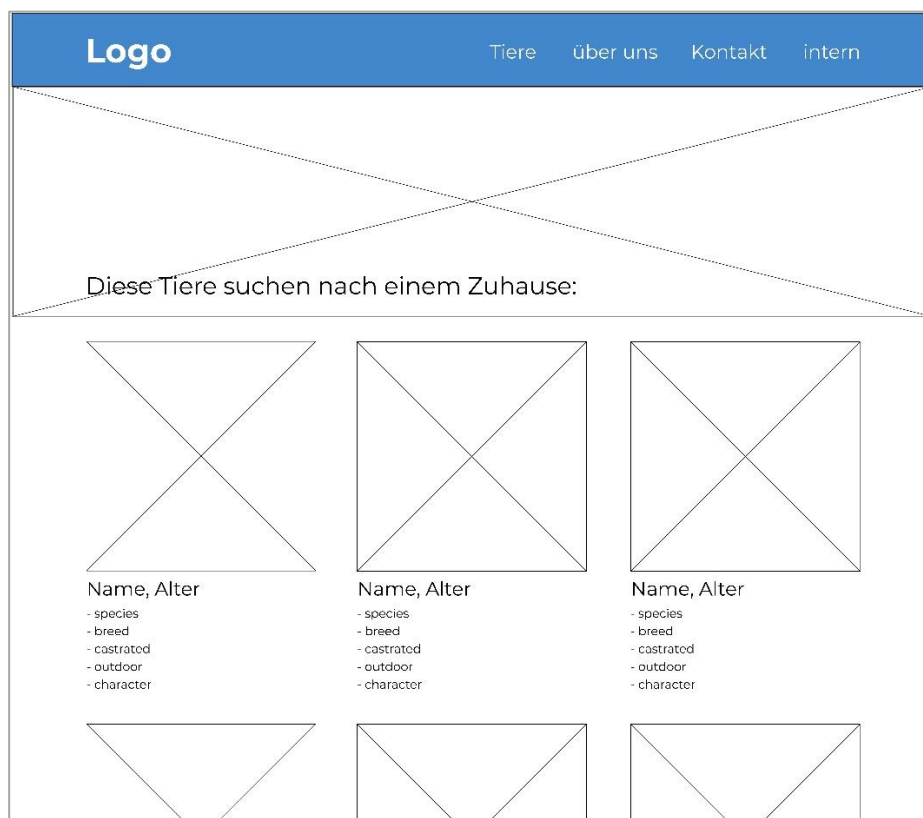
Falls die Zeit reicht, möchten wir auch Bilder einbauen, die auf der «Tier»-Seite als Galerie mit den anderen Spezifikationen darunter angezeigt werden.

3. Low-Fidelity Prototyp

3.1 Home



3.2 Tiere



3.3 Interner Bereich 1

Logo[Tiere](#)[über uns](#)[Kontakt](#)[intern](#)

Interner Bereich

Benutzername:

Passwort:

Alert

Das Login funktioniert leider erst ab August 2021. Bis dahin drücken Sie einfach auf „Login“ und sie werden automatisch weitergeleitet.

[weiter](#)

Footer

3.4 Interner Bereich 2

Logo[Tiere](#)[über uns](#)[Kontakt](#)[intern](#)

Interner Bereich

Geben Sie die Daten des zu registrierenden Tieren bitte in die folgenden Felder ein. Die Daten werden danach in unsere Datenbank übernommen und sind auf der Webseite ersichtlich.

Name:

Geburtsdatum:

Tierart:

Rasse:

Kastriert:

Freilauf:

[Bild hochladen](#)

Footer

4. Reflexion

4.1 Yen Nhi Reiniger

Was habe ich gelernt?

Ich habe gelernt, wie man eine Datenbank mit Tabellen erstellt und auch wie man Daten in die Tabelle einfügt. Jetzt weiss ich auch wie und warum unsere Anmeldedaten abgespeichert werden. Ohne die Datenbanken könnten wir zum Beispiel gar nicht mehr in unsere Accounts einloggen, da sie nicht abgespeichert werden.

Was hat mir gefallen, was nicht?

Mir hat es gefallen den ganzen Code zu ändern und zu sehen, wie alles am Schluss einwandfrei läuft. Mir gefiel es mit zwei verschiedenen Programmen Data-Grip und Visual Studio Code zu arbeiten und zu sehen, wie diese sich verbinden.

Woran will ich das nächste Mal denken?

Nächstes Mal sollten ich die Zusammenhänge der Dateien verstehen, bevor ich alles einfach abändere und nicht weiss welche Bezeichnungen gleichbleiben sollten und warum.

4.2 Jana Bühler

Was half mir beim Lernen, was nicht?

Ich fand es toll, dass das Projekt eine Gruppenarbeit war. Wir konnten uns gegenseitig motivieren und hatten dadurch um einiges mehr Durchhaltevermögen bei Schwierigkeiten. Während dem Unterricht war es viel schwieriger die Zusammenhänge zu verstehen als beim Projekt. Ich fand es schade, dass wir nicht während dem Unterricht mehr Zeit bekamen. Hätten Yen Nhi und ich uns nicht übers Wochenende getroffen, um gemeinsam am gleichen Ort zu arbeiten, wäre die Zusammenarbeit fast unmöglich gewesen.

Was hat mir gefallen, was nicht?

Yen Nhi kommt viel besser mit dem Programmieren klar als ich. Bei einer solchen «Fähigkeitsverteilung» entsteht bei Projekten meist auch eine klare Arbeitsaufteilung. Das war bei uns hier nicht der Fall. Auch wenn ich Mühe hatte, gab ich mein Bestes, tatkräftig mitzuhelfen und Yen Nhi nahm sich auch Zeit, mir Dinge zu erklären, was mich wiederum motivierte.

Es war eine zusätzliche Herausforderung, ein Projekt mitten zwischen Prüfungen anderen Abgaben und den ersten QV-Prüfungen umzusetzen. Insgesamt bin ich jedoch sehr zufrieden mit den Ergebnissen.

Woran will ich das nächste Mal denken?

Das Zeitmanagement funktionierte bei diesem Projekt tip top. Wir konnten, als wir nicht mehr weiterkamen mit gutem Gewissen das Projekt ein paar Tage ruhen lassen und uns dann mit frischem Kopf nochmals dransetzen. Für das nächste Projekt möchte ich das unbedingt wieder so machen.