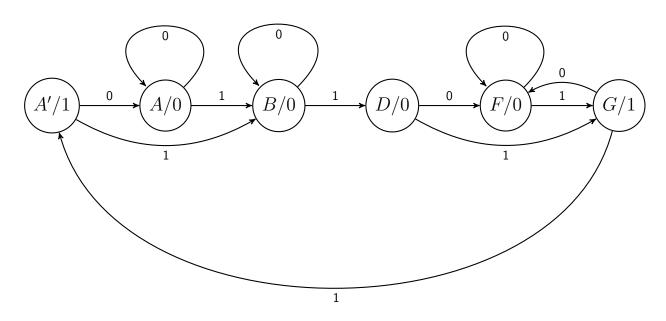
1

1.1

Bei jeder 3. und 4. 1 erfolgt eine 1 als Ausgabe, sonst 0.

1.2



1.3

Mealy							
\overline{S}	x	S'	\overline{y}				
\overline{A}	0	A	0				
A	1	B	0				
B	0	C	0				
B	1	D	0				
C	0	B	0				
C	1	D	0				
D	0	F	0				
D	1	G	1				
F	0	E	0				
F	1	G	0				
E	0	F	0				
E	1	G	0				
G	0	G	0				
G	1	A	1				

Moore			
\overline{S}	x	S'	\overline{y}
\overline{A}	0	A	0
A	1	B	0
B	0	B	0
B	1	D	0
D	0	F	0
D	1	G	0
F	0	F	0
F	1	G	0
G	0	F	1
G	1	A'	1
A'	0	A	0
A'	1	B	0

1.4 Umkodieren von $\mathbb S$ in binäre Zustände $Q\subseteq \{0,1\}^k$ mit $k=\log_2\left(|\mathbb S|\right)$

Mealy					Mealy							
\overline{S}	x	S'	\overline{y}		$\overline{q_2}$	q_1	q_0	x	q_2'	q_1'	q_0'	\overline{y}
A	0	A	0		0	0	0	0	0	0	0	0
A	1	B	0		0	0	0	1	0	0	1	0
B	0	B	0		0	0	1	0	0	0	1	0
B	1	D	0	,	0	0	1	1	0	1	0	0
D	0	F	0	\longrightarrow	0	1	0	0	0	1	1	0
D	1	G	1		0	1	0	1	1	0	0	1
F	0	F	0		0	1	1	0	0	1	1	0
F	1	G	0		0	1	1	1	1	0	0	0
G	0	G	0		1	0	0	0	0	0	1	0
G	1	A	1		1	0	0	1	0	0	0	1

1.5

J-K-Flip Flop, da Zusand J = K = 1 erlaubt und ferner don't cares entstehen. D
 Flip fop hat des Weiteren nur einen einzigen Eingang, daher un
interessant. Es werden 3 J-K-Flip flops benötigt.

1.6

Μ	[ea]	lν
		Lγ

q_2	q_1	q_0	\overline{x}	q_2'	q_1'	q_0'	J_2K_2	J_1K_1	J_0K_0
 0	0	0	0	$\frac{12}{0}$	$\frac{1}{0}$	0	$\frac{12}{0}\frac{2}{d}$	0 d	$\frac{0}{0} \frac{d}{d}$
0	0	0	1	0	0	1	$\begin{array}{c} 0 \ d \end{array}$	$\begin{array}{c} 0 \ d \end{array}$	$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$
-		-	_						
0	0	1	0	0	0	1	0 d	0 d	d 0
0	0	1	1	0	1	0	0 d	1 d	d 1
0	1	0	0	0	1	1	0 d	d 0	1 0
0	1	0	1	1	0	0	1 0	d 1	d 1
0	1	1	0	0	1	1	d 1	1 d	1 d
0	1	1	1	1	0	0	1 d	d 1	d 1
1	0	0	0	0	0	1	d 1	0 d	1 d
1	0	0	1	0	0	0	0 d	0 d	d 1

1.7

Ausgabegleichung:

$$y = (\overline{\mathbf{q}_2} \cdot \mathbf{q}_1 \cdot \overline{\mathbf{q}_0} \cdot x) + (\mathbf{q}_2 \cdot \overline{\mathbf{q}_1} \cdot \overline{\mathbf{q}_0} \cdot x)$$

Ansteuerungsgleichungen:

$$J_0 = (q_1 \cdot \overline{q_2} \cdot \overline{x}) + (\overline{q_0} \cdot \overline{q_1} \cdot q_2) + (\overline{q_0} \cdot \overline{q_1} \cdot x)$$

$$K_0 = (q_0 \cdot \overline{q_2} \cdot x) + (\overline{q_0} \cdot \overline{q_1} \cdot x) + (q_1 \cdot \overline{q_2} \cdot x)$$

$$J_1 = (q_0 \cdot \overline{q_2} \cdot x)$$

$$K_1 = (q_1 \cdot \overline{q_2} \cdot x)$$

$$J_2 = (q_1 \cdot \overline{q_2} \cdot x)$$

$$K_2 = (q_0 \cdot q_1 \cdot \overline{q_2}) + (\overline{q_0} \cdot \overline{q_1} \cdot \overline{q_2})$$