

# Rein Van Oyen (°1989)

## Curriculum Vitae

BE 0674.762.880  
[www.reinvanoyen.be](http://www.reinvanoyen.be)  
[info@reinvanoyen.be](mailto:info@reinvanoyen.be)  
+32 471 21 72 49

Oude Houtlei 2F  
9000 Gent

## ERVARING

### 2019 – heden

Freelance webdeveloper

Sinds oktober 2019 bouw ik websites op zelfstandige basis. Klantgericht, op maat en met de juiste ervaring. Tot mijn opdrachtgevers behoren ondertussen: Robbrecht & Daem Architecten, Pilar, Milk & Cookies, Ship of Fools, M Leuven, Cas-Co.

### 2009 – 2019

Tallieu & Tallieu

Als enige webdeveloper in het bedrijf nam ik het voortouw in het ontwikkelen van een in-house MVC framework en CMS (PHP). Dit CMS wordt nog steeds gebruikt in alle nieuwe projecten van het bedrijf en is de motor van meer dan 250 bestaande websites. Ik ontwikkelde voor Tallieu & Tallieu de workflow wat betreft websites, deze hanteren ze nog steeds met succes. Verder stond ik natuurlijk ook in voor het plannen en bouwen van de websites. Klanten waarvan ik de website van begin tot einde voor ontwikkelde: Democrazy, Music Mania Records, Glenn Sestig Architects, Veronique Sneyaert, Encatc, European Festivals Association, Volta (Brussel), Gent Smaakt, De Puydt Haarden, Things by their Name, Menuet, Flanders Film Funding, Brick in the Wall, ...

### 2012 – 2013

Bakboord

Bakboord richtte ik op met een andere webdeveloper en ontwerper voor de ontwikkeling van een Python framework en CMS en de bijhorende websites. Tot ons klantenbestand behoorden onder meer: Communicatiebureau Linkinc, Thomas De Bruyne (Cafeïne) en Cloud Studio (nu: Ollie).

# SKILLSET

## HTML, CSS

Dit is second nature voor mij. Ik krijg hiervoor de hulp van Atomic Design Principles, BEM en SASS. Ik denk in termen als accessibility en semantiek.

## PHP

Na meer dan 10 jaar PHP programmeren, ken ik de programmeertaal van binnen en van buiten. OOP heeft voor mij geen geheimen meer. Dependency management doe ik met Composer. Als er een framework aan te pas moet komen, dan kies ik voor Laravel. Of voor mijn eigen Oak. Code schrijf ik SOLID en DRY.

## JavaScript

Easy to learn, hard to master. Eens je deze taal onder de knie hebt, is het een waar genot om in te programmeren. En ik geniet van elk moment dat ik in JavaScript programmeer. Closures, objects, this of scoping...ik heb over elk van deze onderwerpen wel wat te zeggen. Dependency management doe ik met NPM.

## Node

Uitstekend

## MySQL

Uitstekend

## Adobe Photoshop

Uitstekend

## Python

Goed

## Java

Goed

## Linux

Goed

## Adobe After Effects

Goed

## Tekenkunst

Goed

## Fotografie

Goed

## Rust

Oké

## C++

Oké

# OPEN SOURCE

**Als code-enthousiasteling ben ik ook graag bezig met het uitbouwen van mijn open source portfolio. Dit is een greep uit mijn open source projecten.**

|  |  |
|--|--|
| <b>Oak</b><br>github.com/reinvanoyen/oak                             | Een performant PHP MVC framework met een Dependency Container als core voor het modulair toevoegen van functionaliteiten.  |
| <b>Aegis</b><br>github.com/reinvanoyen/aegis                         | Een flexibel en uitbreidbare PHP templating taal.  |
| <b>Atomic Styleguide</b><br>github.com/reinvanoyen/atomic-styleguide | Een Laravel package voor het aanmaken van een atomic styleguide.   |
| <b>Transito</b><br>github.com/reinvanoyen/atomic-styleguide          | Een NPM package die pagina-transities heel gemakkelijk maakt.  |
| <b>tnt-carousel</b><br>github.com/reinvanoyen/tnt-carousel           | Een NPM package voor het maken van een carousel met touch-support.   |
| <b>tnt-ecs</b><br>github.com/reinvanoyen/tnt-ecs                     | Een Entity Component Systeem. Dit is een fundamenteel onderdeel in Application Architecture voor Game Development.         |
| <b>Typex</b><br>github.com/reinvanoyen/typex                         | Een plugin voor Sketch (designsoftware) die het mogelijk maakt om typografie te exporteren, klaar voor gebruik op het web. |