

Especificação do Trabalho

A disciplina tem como objetivo principal fazer com que os alunos compreendam a criação de um sistema Web utilizando as linguagens para front-end. Portanto, os alunos deverão aplicar os conhecimentos adquiridos durante a disciplina no desenvolvimento do projeto.

Também devem buscar referências externas, além do que foi discutido em sala de aula.

Cada grupo (até 2 alunos) irá desenvolver o front-end de um sistema web.

O layout, funcionalidades e navegabilidade serão definidos pelos membros do grupo e devem conter os requisitos mínimos informados a seguir.

Requisitos mínimos

Nesta seção será apresentada as exigências do projeto que nortearam os critérios da avaliação.

Organização do código (10%):

- A princípio, os projetos devem apresentar um arquivo `LEIAME.txt` que deve possuir:
 - Título do Projeto:
 - Equipe: - Nome Completo do Aluno 1
- Nome Completo do Aluno 2
 - Descrição das funcionalidades
- Os arquivos e diretórios devem estar bem organizados;
- E os arquivos devem sempre que possível possuir comentário e boa legibilidade.

Utilização do conteúdo (90%):

- Criar as interfaces do website utilizando a linguagem de marcação HTML e CSS;
- Utilizar o framework Bootstrap para construção das interfaces;
- Crie a interface inicial do sistema e dê o nome de “`index.html`”;
- Construir o(s) layout(s) com estilização CSS (em um arquivo à parte - `.css` externo): tipografia e fontes, alinhamento de decoração dos textos, imagens de fundo, espaçamentos e margens, links etc;
- Maximizar a utilização de seletores na estilização com CSS: ID, class, etc. Não é necessário utilizar todas as possibilidades, mas tire proveito do que o CSS pode lhes oferecer;
- Posicionar os elementos do seu website utilizando conceito de layout em CSS.
- Crie menu(s) usando também o CSS;
- Crie um design da página que tenha boa usabilidade. Para garantir uma visualização confortável e navegabilidade preencha o formulário de checklist

disponível, gere o laudo e imprima/salve em pdf. Dê o nome de “laudo.pdf” e inclua no diretório do projeto a ser entregue;

- Utilize a linguagem JavaScript para manipular as janelas de feedback ao usuário ou ajuda e validação de formulário;
- Utilize a linguagem JavaScript para realização das funcionalidades como login, contador de visitas e carrinho de compras, por exemplo. Essas, mais tarde podem ser substituídas por uma linguagem de back-end e banco de dados;
- Inclua alguns recursos de Serviços ou Api disponíveis na Web (ex.: campo de pesquisa do google, google maps, entre outros);
- Inclua alguns recursos utilizando a biblioteca JQuery;

Dicas:

- 1) Comece fazendo uma pesquisa por sites similares ao tema que escolheu e verifique as opções de funcionalidades que seriam interessantes de serem desenvolvidas no seu projeto.
- 2) Comece desenvolvendo as páginas Html e as funcionalidades em JavaScript.
- 3) Crie os arquivo(s) CSS com o layout que será utilizado na(s) interfaces.
Obs.: Recursos do bootstrap devem ser utilizados desde que não se utilize templates completamente prontos.

Forma e data de entrega

Os arquivos do projeto devem estar em um diretório que deverá ser compactado com nome **TítuloProjeto.zip**.

Somente “um integrante do grupo” deve enviar o arquivo na sala do Classroom.

Vale salientar que sua validade será perdida caso não seja entregue até a **data marcada (03/12/2025 – quinta-feira)**.

Apresentação do trabalho

O trabalho deve ser apresentado por cada grupo, no **tempo máximo de 5 minutos** na **quinta-feira dia 04/12/2025**.

É obrigatória a participação de todos os integrantes do grupo durante a apresentação. No caso de ausência de um integrante do grupo a nota será atribuída somente ao aluno que apresentou o trabalho.

Somente serão avaliados os trabalhos que forem apresentados.

Bom trabalho!
Prof.^a Danielle Costa de Oliveira