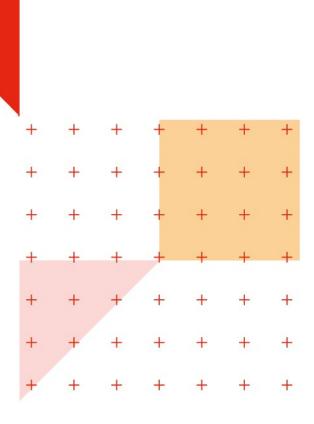


# Réseaux de neurones

Transposer comme un dieu, différentier comme une déesse: l'intelligence non artificielle des maths.



Dr. Frédéric de Gournay



Copyright © 2024 Frédéric de Gournay

Publié par INSA de Toulouse

FREDERIC@DEGOURNAY.FR

Licensed under the Creative Commons Attribution-NonCommercial 3.0 Unported License (the "License"). You may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at http://creativecommons.org/licenses/by-nc/3.0. Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

Première édition, Janvier 2024.

# 1 Calculer des adjoints

### (15 mins) Exercice 1.1 –

L'objectif est de retrouver la formule de l'adjoint dans le cas où le produit scalaire n'est pas Euclidien, ou dans le cas où le base n'est pas orthonormée. On se donne E et F deux espaces vectoriels réels de dimension respectives n et m finies. On se donne  $(e_i)_{i=1,\dots n}$  et  $(f_j)_{j=1,\dots m}$  deux bases de E et F. On se donne deux produits scalaires sur E et F notés  $\langle \bullet, \bullet \rangle_E$  et  $\langle \bullet, \bullet \rangle_F$ . Pour tout vecteur  $u \in E$  (resp.  $v \in F$ ), on note  $\tilde{u} \in \mathbb{R}^n$  (resp.  $\tilde{v} \in \mathbb{R}^n$ ) le vecteur des coordonnées de u (resp. de v), i.e. le vecteur tel que

$$u = \sum_{i=1}^{n} \tilde{u}[i]e_i \quad (resp. \ v = \sum_{j=1}^{m} \tilde{v}[j]f_j).$$

Finalement, on note  $(\bullet, \bullet)_n$  le produit scalaire usuel de  $\mathbb{R}^n$ .

- Soit  $S_E$  la matrice de taille  $n \times n$  donnée par  $S_E[i,j] = \langle e_i, e_j \rangle_E$  (on définira de manière similaire  $S_F$  plus tard).
  - 1. Montrer rapidement que la base  $(e_i)$  est orthonormale si et seulement si  $S_E$  vaut l'identité.
  - 2. Montrer que pour tout  $a, b \in E$ , on a  $\langle a, b \rangle_E = \langle \tilde{a}, S_E \tilde{b} \rangle_n$
  - 3. Montrer rapidement que  $S_E$  est une matrice symétrique définie positive.
- Pour tout opérateur  $\mathcal{A}$  de E dans F, on note  $\tilde{\mathcal{A}}$  la matrice  $\mathcal{M}_{mn}(\mathbb{R})$  tel que pour tout u de E:

$$\widetilde{(\mathcal{A}u)} = \widetilde{\mathcal{A}}\widetilde{u},$$

ou encore, pour tout i,  $\mathcal{A}e_i = \sum_{j=1}^m \tilde{\mathcal{A}}[j,i]f_j$ . Montrer que  $\widetilde{(\mathcal{A}^{\star})} = S_E^{-1}\tilde{\mathcal{A}}^TS_F$ 

#### (15 mins) Exercice 1.2 -

Soit  $m, n, p \in \mathbb{N}$ . Pour tout  $x \in \mathcal{M}_{np}(\mathbb{R})$  et  $A \in \mathcal{M}_{mn}(\mathbb{R})$ , on nomme  $A \cdot x \in \mathcal{M}_{mp}(\mathbb{R})$  la matrice définie par, pour tout  $1 \leq i \leq m$  et  $1 \leq j \leq p$ .

$$(A \cdot x)_{i,j} = \sum_{k=1}^{n} A_{i,k} x_{k,j}.$$

Donner les adjoints des opérateurs  $A \mapsto A \cdot x$  et  $x \mapsto A \cdot x$ , si on considère les produits scalaires usuels sur les matrices. On concluera que leurs adjoints sont, respectivement,  $B \mapsto B \cdot x^T$  et  $B \mapsto A^T \cdot B$ .

### (30 mins) Exercice 1.3 –

L'objectif est de construire des espaces de discrétisation de l'ensemble des fonctions.

• On se donne n+2 points  $a=x_0 < x_1 < \cdots < x_n < x_{n+1} = b$ . Pour tout i entre 0 et n+1, on note  $x_{i+\frac{1}{2}}$  le milieu du segment  $[x_i, x_{i+1}]$ , on a donc

$$x_{i+1/2} = \frac{x_i + x_{i+1}}{2},$$

• Soit  $C_c^{\infty}([a,b])$  l'ensemble des fonctions  $C^{\infty}$  sur [a,b] qui s'annulent sur un voisinage de a et de b. On note E l'espace vectoriel des  $u \in \mathbb{R}^{n+2}$  tels que  $u_0 = u_{n+1} = 0$  et F l'espace vectoriels  $\mathbb{R}^{n+1}$ . pour les diférentier les vecteurs

1

 $u \in E$  seront notés  $(u_i)_{0 \le i \le n+1}$  et les vecteurs  $v \in F$  seront notés  $(v_{i+\frac{1}{2}})_{0 \le i \le n}$ On construit les applications de discrétisation  $\pi_E$  et  $\pi_F$  qui vont de  $C_c^{\infty}([a,b])$  vers respectivement E et F et qui sont définies par

$$\pi_E(\phi)_i = \phi(x_i)$$
 et  $\pi_F(\phi)_{i+\frac{1}{2}} = \phi(x_{i+\frac{1}{2}})$ .

En d'autres termes, l'espace E est la discrétisation des fonctions  $C_c^{\infty}([a,b])$  prises aux points  $x_i$  et l'espace F est la discrétisation des fonctions  $C_c^{\infty}([a,b])$  prises aux points  $x_{i+\frac{1}{2}}$ .

• On se donne sur E et F des produits scalaires qui sont des versions discrétisées de  $\langle \phi, \psi \rangle = \int \phi \psi$ .

$$\langle u, v \rangle_E = \sum_{i=0}^n (x_{i+1} - x_i) \frac{u_{i+1}v_{i+1} + u_i v_i}{2} \text{ et } \langle u, v \rangle_F = \sum_{i=0}^n (x_{i+1} - x_i) u_{i+\frac{1}{2}} v_{i+\frac{1}{2}}.$$

Autrement dit, pour E on regarde une approximation par la méthode des trapèzes et pour F par le point du milieu.

• Si  $\mathcal{D}$  est l'endomorphisme de  $C_c^{\infty}([a,b])$  défini par  $\mathcal{D}: \phi \mapsto \phi'$ , une discrétisation logique de  $\mathcal{D}$  est l'opérateur  $D: E \to F$  défini par

$$\forall u \in E \quad (Du)_{i+1/2} = \frac{u_{i+1} - u_i}{x_{i+1} - x_i}$$

1. Vérifier que

$$\langle u, v \rangle_E = \sum_{i=1}^n (x_{i+1/2} - x_{i-1/2}) u_i v_i$$

2. Vérifier que

$$(D^*v)_i = -\frac{v_{i+1/2} - v_{i-1/2}}{x_{i+1/2} - x_{i-1/2}}$$
 pour tout  $1 \le i \le n$ .

3. Vérifier que  $\mathcal{D}^* = -\mathcal{D}$ 

### 2 La programmation orientée objet

#### (15 mins) Exercice 2.1 -

J'ai effacé une partie d'un programme que vous devez re-écrire, vous devez cependant comprendre tout le programme pour arriver à rétablir la partie manquante à la place du commentaire ##TODO dans la fonction adjoint().

```
class my_strange_linear_op() :
def __init__(self,input_len) :
assert isinstance(input_len,int)
assert input_len > 2
self.input_len=input_len
self.output_len=2*input_len
np.random.seed(42)
```

```
self.A=np.random.randn(self.output_len,self.input_len)
8
        def direct(self,x) :
            assert x.shape==(self.input_len,)
            u=self.A@x
11
            u[0]=4*u[0]
12
            u[1] += u[0]
13
            return u
14
        def adjoint(self,u) :
15
            assert u.shape==(self.output_len,)
16
            ##TODO
17
        def test(self) :
            np.random.seed(42)
19
            x=np.random.randn(self.input_len)
20
            u=np.random.randn(self.output_len)
21
            print("0 ?=? ",np.sum(self.direct(x)*u)-np.sum(x*self.adjoint(u)))
22
   import numpy as np
23
   e=my_strange_linear_op( 4 )
24
   e.test() # 0 ?=? -1.7763568394002505e-15
```

# 3 Approximation de fonctions

### (10 mins) Exercice 3.1 -

Soit une suite  $(I_{\ell}, O_{\ell})_{\ell=1,\dots,L}$  un jeu de donnée avec  $I_{\ell}$  et  $O_{\ell}$  dans  $\mathbb{R}$  pour tout  $\ell$ . On suppose que tous les  $I_{\ell}$  sont deux à deux différents. On cherche une fonction  $f_{\Theta}: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$  avec  $f(I) \simeq O$  tel que  $f_{\Theta}(x) = \Theta_2 x^2 + \Theta_1 x + \Theta_0$ . Ici notre ensemble de fonction est paramétré par  $\Theta \in \mathbb{R}^3$ . On utilisera la fonction perte  $d(\hat{o}, o) = \frac{1}{2}|o - \hat{o}|^2$ .

- 1. Montrez que le problème d'approximation est un problème de moindre carré linéaire. Ecrire les équations normales.
- 2. Dans le cas L=3, comment s'appelle le problème ? dans le cas L<3 y-a-t'il existence et unicité des solutions ?

# 4 Optimisation d'un réseau de neurones

### (20 mins) Exercice 4.1 —

On s'intéresse à la fonction suivante de  $\theta = (\theta_0, \theta_1, \theta_2) \in \mathbb{R}^3$ 

$$x_4(\theta) = \sqrt{\theta_2^2 + (\theta_1 \cos(\theta_0 + 2))^2}$$

- Calculez directement le gradient de  $\theta \mapsto x_3(\theta)$ .
- On définit  $\mathcal{F}_0(x_0, \theta_0) = \cos(\theta_0 + x_0)$ ,  $\mathcal{F}_2(x_2, \theta_2) = \theta_2^2 + x_2^2$ . Définir  $\mathcal{F}_1$  et  $\mathcal{F}_3$  pour que  $x_4$  soit défini par la récurence suivante

$$x_{s+1} = \mathcal{F}(x_s, \theta_s) \quad x_0 = 2$$

Vous donnerez les formules de  $X = (x_i)_{i=0,:4}$ 

• Utiliser la formule de rétropropagation de gradient pour trouver le gradient de  $x_4$  par rapport à  $\theta$  (on exprimera tout en fonction de  $X = (x_i)_{i=0,...,4}$ ). Comparez avec la méthode de la première question.

### (15 mins) Exercice 4.2: Gradient implicite —

On s'intéresse à la fonction  $y = \mathcal{F}(x, \theta)$  où  $x \in \mathbb{R}^n$ ,  $\theta \in \mathcal{M}_{nn}(\mathbb{R})$  tel que  $\theta^{-1}$  existe et y est défini de manière implicite par

$$\theta y = x$$
.

- 1. Pour tout  $\dot{\theta}$  et  $\dot{x}$ , donnez la formule de  $\dot{y} = (\partial_x \mathcal{F})\dot{x} + (\partial_\theta \mathcal{F})\dot{\theta}$
- 2. Pour tout  $\hat{y}$ , donnez la formule de  $\hat{\theta} = (\partial_{\theta} \mathcal{F})^* \hat{y}$  et  $\hat{x} = (\partial_x \mathcal{F})^* \hat{y}$

# 5 Exemple d'annale

### (40 mins) Exercice 5.1 ——

On se donne la couche  $y = \mathcal{F}(x, \theta)$  définie pour tout  $x \in \mathcal{M}_{NL}(\mathbb{R})$ ,  $\theta = (A, B)$  avec  $A \in \mathcal{M}_{MN}(\mathbb{R})$  et  $B \in \mathbb{R}^M$  par

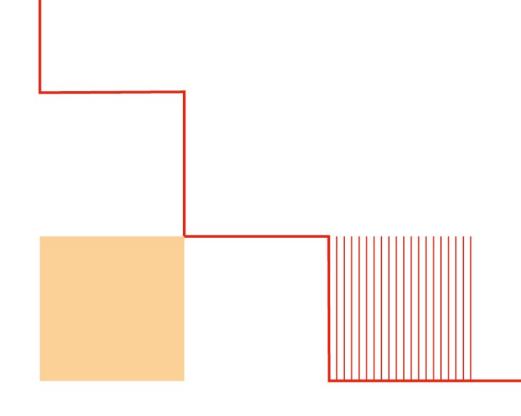
$$y_{ml} = \sum_{m=1}^{N} A_{mn}^2 \cos(x_{n\ell}^2) + B_m$$
 pour tout  $1 \le \ell \le L$  et  $1 \le m \le M$ .

Ainsi y est une matrice de  $\mathcal{M}_{ML}(\mathbb{R})$ .

- 1. Si  $\dot{x}$  et  $\dot{\theta} = (\dot{A}, \dot{B})$  sont donnés, donnez la formule de  $\dot{y} = (\partial_x \mathcal{F})\dot{x} + (\partial_\theta \mathcal{F})\dot{\theta}$ .
- 2. Pour tout  $\hat{y}$ , donnez la formule de  $\hat{\theta} = (\partial_{\theta} \mathcal{F})^* \hat{y}$  et  $\hat{x} = (\partial_x \mathcal{F})^* \hat{y}$ . On notera  $\hat{\theta} = (\hat{A}, \hat{B})$ .
- 3. On note ci-dessous une classe interro qui implémente cette couche. Donnez les lignes de code qu'il faut mettre à la place des balises #TODO1 à #TODO6 pour implémenter correctement cette couche. On rappelle la structure de la classe Parameter et de la classe Dense en préambule.

```
import numpy as np
class Parameter():
def __init__(self,shape):
```

```
self.shape=shape
5
            np.random.seed(42)
            self.grad=np.zeros(self.shape)
            self.size=self.grad.size
            self.data=np.random.randn(self.size).reshape(self.shape)
10
   class Dense() :
11
       def __init__(self,nb_entree,nb_sortie) :
12
            A=Parameter((nb_sortie,nb_entree))
13
            b=Parameter((nb_sortie,1))
14
            self.list_params=[A,b] # Liste des paramètres
15
            self.save=None # Objet pour sauver des infos dans le forward
16
       def forward(self,x) :
17
            self.save=np.copy(x)
18
            (A,b)=[p.data for p in self.list_params]
19
            y=A@x+b
20
            return y
21
       def backward(self,hat_y) :
22
            x=self.save
23
            (A,b)=[p.data for p in self.list_params]
24
            hat_A=hat_y@x.T
            hat_b=np.sum(hat_y,axis=1)
26
            hat_x=A.T@hat_v
27
            self.list_params[0].grad=hat_A
28
            self.list_params[1].grad=hat_b
29
            for p in self.list_params :
30
                p.grad=p.grad.reshape(p.shape)
            return hat x
32
33
   class Interro()
34
     def __init__(self,nb_entree,nb_sortie) :
35
            self.list_params=[Parameter((nb_sortie,nb_entree)),Parameter((nb_sortie,1))]
36
            self.save=None
       def forward(self,x) :
38
            self.save=np.copy(x)
39
            (A,b)=[p.data for p in self.list_params]
40
                   None #TOD01 : change this
41
            return y
       def backward(self,hat_y) :
                   None #TODO2 : change this
44
            (A,b)= None #TODO3 : change this
45
            hat_A= None #TODO4 : change this
46
            hat_b= None #TODO5 : change this
            hat_x= None #TODO6 : change this
            self.list_params[0].grad=hat_A
            self.list_params[1].grad=hat_b
50
            for p in self.list_params :
51
                p.grad=p.grad.reshape(p.shape)
52
            return hat_x
53
```



# **INSA TOULOUSE**

135 avenue de Rangueil 31400 Toulouse

Tél: + 33 (0)5 61 55 95 13 www.insa-toulouse.fr



+

+









