

# Aplicativo para Android - Conveniar - Eventos

## 1. Minimundo

O Conveniar é um sistema que gerencia projetos de fundações. Ele fornece dados sobre as fundações e seus respectivos projetos e eventos.

O Conveniar - Eventos é a parte que lida com inscrição nos eventos, exibindo seus detalhes, status, quantidade de vagas, etc. Ele também lida com cursos e serviços. A ideia do aplicativo é facilitar ao usuário o gerenciamento de suas inscrições. Ele deve possibilitar a visualização, pesquisa e inscrição em eventos ligados às fundações.

## 2. Levantamento de Requisitos

|   |   |             |           |            |
|---|---|-------------|-----------|------------|
| F1. Splash Screen   |   |             | Oculto( ) |            |
| <b>Descrição:</b> O aplicativo deve exibir um uma splash screen durante a inicialização, contendo a logo do conveniar e o nome. |   |             |           |            |
| Requisitos Não Funcionais   |   |             |           |            |
| Nome  | Restrição   | Categoria   | Desejável | Permanente |
| NF2.1. Barra de carregamento  | A tela deve conter uma barra de progresso que indique o carregamento da aplicação   | Interface   | ( X )     | ( X )      |
| NF2.2. Teste de conexão   | A aplicação deve verificar a conexão do dispositivo com a internet. Caso ela não exista, deve exibir uma mensagem de alerta e solicitar que ele estabeleça uma conexão e tente novamente. | Usabilidade | ( X )     | ( X )      |

|  |  |   |           |             |           |            |
|--|--|---|-----------|-------------|-----------|------------|
| F2. Menu de Navegação  |  |   | Oculto( ) |             |           |            |
| Descrição: A aplicação deve conter um menu de navegação inferior, o qual deve possibilitar a mudança entre as seguintes telas: Inicial, Favoritos, Inscrições, Perfil. |  |   |           |             |           |            |
| Requisitos Não Funcionais  |  |   |           |             |           |            |
| Nome   |  | Restrição   |           | Categoria   | Desejável | Permanente |
| NF3.1. Usuário não conectado   |  | Caso o usuário não esteja logado, a página de perfil redireciona para a tela de Login |           | Usabilidade | ( X )     | ( X )      |

|  |  |             |           |            |
|--|--|-------------|-----------|------------|
| F3. Tela Inicial   |  |             | Oculto( ) |            |
| Descrição: Tela inicial da aplicação com a listagem dos próximos eventos disponíveis, independente de cada fundação. |  |             |           |            |
| Requisitos Não Funcionais  |  |             |           |            |
| Nome   | Restrição  | Categoria   | Desejável | Permanente |
| NF1.1. Barra de pesquisa   | Deve ser mostrada no topo da tela inicial e após clicado abre uma nova tela com as opções de pesquisa. | Usabilidade | ( X )     | ( )        |
| NF1.2. Filtragem   | Deve ser possível filtrar os eventos por fundação, data ou categoria.                                  | Usabilidade | ( X )     | ( )        |
| NF1.3. Próximos Eventos  | Um carousel com 5 receitas abaixo da barra de pesquisa   | Interface   | ( X )     | ( )        |

|  |  |                |           |            |
|--|--|----------------|-----------|------------|
| F4. Cadastro de Usuário  |  |                | Oculto( ) |            |
| Descrição: A aplicação deve possibilitar ao usuário se cadastrar em alguma fundação. |  |                |           |            |
| Requisitos Não Funcionais  |  |                |           |            |
| Nome   | Restrição  | Categoria      | Desejável | Permanente |
| NF4.1. Dados de usuário  | Os dados básicos a serem fornecidos podem ser encontrados na documentação da API   | Confiabilidade | ( X )     | ( X )      |
| NF4.2. Passo-a-passo   | A inserção dos dados deve ser dividida por áreas, representadas por um sistema de progressão, com telas em sequência.  | Interface      | ( X )     | ( )        |
| NF4.3. Fundação  | O usuário deve ter a opção de escolher se cadastrar em alguma fundação. Caso ele deseje, o sistema deve fazer o cadastro automático, com os dados já fornecidos. | Interface      | ( X )     | ( )        |

|   |   |                  |                  |                   |
|---|---|------------------|------------------|-------------------|
| F5. Login   |   |                  | Oculto( )        |                   |
| <b>Descrição:</b> A aplicação deve possibilitar ao usuário fazer login, fornecendo seu email e senha, para poder ter acesso ao seus dados e inscrições. |   |                  |                  |                   |
| <b>Requisitos Não Funcionais</b>  |   |                  |                  |                   |
| <b>Nome</b>   | <b>Restrição</b>  | <b>Categoria</b> | <b>Desejável</b> | <b>Permanente</b> |
| NF5.1. Usuário não cadastrado   | Caso o usuário não esteja cadastrado, a aplicação deve informá-lo sobre, e oferecer a opção de se cadastrar.                                      | Usabilidade      | ( X )            | ( X )             |
| NF5.2. Dados incorretos   | Caso os dados fornecidos pelo usuário não coincidam com os dados registrados, o sistema deve informá-lo e solicitar que o usuário tente novamente | Usabilidade      | ( X )            | ( X )             |
| NF5.3. Logado com sucesso   | Caso os dados estejam corretos, o usuário deve ser direcionado para a tela inicial.   | Usabilidade      | ( X )            | ( X )             |

|  |  |           |           |            |
|--|--|-----------|-----------|------------|
| F6. Inscrições   |  |           | Oculto( ) |            |
| Descrição: O sistema deve apresentar ao usuário uma lista com todas as suas inscrições em eventos. |  |           |           |            |
| Requisitos Não Funcionais  |  |           |           |            |
| Nome   | Restrição  | Categoria | Desejável | Permanente |
| NF6.1. Dados do Evento   | A aplicação deve exibir os dados do evento como categoria, data se o evento possui algum anexo, etc. | Interface | ( X )     | ( X )      |
| NF6.2. Dados da Inscrição  | A aplicação deve exibir os dados da inscrição do usuário: nº de inscrição e status                   | Interface | ( X )     | ( X )      |
| NF6.3. Visualização detalhada  | O usuário deve poder escolher todos os dados do evento e de sua inscrição em uma página              | Interface | ( X )     | ( X )      |

|  |  |             |           |            |
|--|--|-------------|-----------|------------|
| F7. Favoritos  |  |             | Oculto( ) |            |
| Descrição: O usuário deve ter a opção de marcar fundações ou eventos como favoritos. |  |             |           |            |
| Requisitos Não Funcionais  |  |             |           |            |
| Nome   | Restrição  | Categoria   | Desejável | Permanente |
| NF7.1. Notificação de Evento   | Caso um evento seja marcado como favorito, o usuário deve ser notificado quanto à proximidade do fim da data de inscrição. Caso uma fundação | Usabilidade | ( X )     | ( )        |
| NF.7.2. Notificação de Fundação  | Caso uma fundação seja marcada como favorita, o usuário deve ser notificado caso algum novo evento seja publicado.                           | Usabilidade | (X)       | ( )        |

|  |   |             |           |            |
|--|---|-------------|-----------|------------|
| F8. Perfil   |   |             | Oculto( ) |            |
| Descrição: O usuário tem a possibilidade de visualizar e alterar seu perfil e dados básicos. |   |             |           |            |
| Requisitos Não Funcionais  |   |             |           |            |
| Nome   | Restrição   | Categoria   | Desejável | Permanente |
| NF8.1. Visualizar Perfil   | O usuário pode visualizar seu perfil contendo suas informações básicas.   | Usabilidade | (X )      | ( X )      |
| NF.8.2. Editar perfil  | O usuário pode editar suas informações bem como suas contas de fundações. | Usabilidade | ()        | ( )        |

| <b>Requisitos Suplementares</b> |   |                 |           |            |
|---------------------------------|---|-----------------|-----------|------------|
| Nome                            | Restrição   | Categoria       | Desejável | Permanente |
| S1 Android SDK API Level        | O aplicativo deve ser construído com a API Level 21 do Android SDK                                      | Suportabilidade | ( X )     | ( X )      |
| S2 Base de Dados Local          | O aplicativo deve possuir um banco de dados local, privado, utilizando a tecnologia SQLite              | Persistência    | ( X )     | ( X )      |
| S3 API intermediária            | O aplicativo deve se comunicar com uma API que irá intermediar a comunicação com as API's das fundações | Suportabilidade | ( X )     | ( X )      |

### 3. Casos de Uso

| Nome                             | Atores  | Descrição   | Referências Cruzadas |
|----------------------------------|---------|---|----------------------|
| Cadastrar-se                     | Usuário | O usuário acessa a tela de registro, insere seus dados e realiza o cadastro             | F4,F5                |
| Conectar-se                      | Usuário | O usuário acessa a tela de login para se conectar ao aplicativo                         |                      |
| Pesquisar Evento                 | Usuário | O usuário acessa a tela de busca para procurar por um evento                            | F3                   |
| Inscrever-se                     | Usuário | O usuário clica para se inscrever em um evento listado.                                 | F3                   |
| Visualizar inscrições            | Usuário | O usuário visualiza suas inscrições ativas.   | F6                   |
| Visualizar e adicionar favoritos | Usuário | O usuário adiciona eventos e/ou fundações aos seus favoritos e os visualiza e gerencia. | F3, F7               |
| Visualizar e alterar perfil      | Usuário | O usuário acessa seu perfil para ver seus dados básicos e os altera.                    | F8                   |
| Pagamento                        | Usuário | O usuário escolhe o método de pagamento desejado e o realiza.                           | F6                   |