# Class / Object

ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
๒๕๖๒

## ประเภทข้อมูล

- ที่ผ่านมา ถ้าข้อมูลเป็น
  - จำนวน ใช้ int หรือ float
  - ข้อความ ใช้ str
  - จริง/เท็จ ใช้ boolean
  - กลุ่มข้อมูล ใช้ list, set, tuple, dict
  - ข้อมูลที่ประกอบด้วยข้อมูลย่อย ๆ ที่สัมพันธ์กัน
    - ใช้ list, tuple, dict

#### หนังสือ

- ชื่อ
- หมายเลข ISBN
- ราคา
- สำนักพิมพ์
- ...

#### บัตรประชาชน

- หมายเลข
- ชื่อ-สกุล
- ที่อยู่
- วันเกิด
- ...

## ใช้ tuple เก็บรายละเอียดต่าง ๆ ของหนังสือ 1 เล่ม

```
b1 = ("Data Science", "149190142X", 28.79)
b2 = ("Learning Python", "1449355730", 37.06)
b3 = ("Data Analysis", "1449319793", 27.68)

print(total_price([b1, b2, b3])
```

```
def total_price( books ):
    s = 0
    for b in books:
       s += b[2]
    return s
```

#### หนังสือ

- ชื่อหนังสือ
- หมายเลข ISBN
- ราคา

```
def total_price( books ):
    s = 0
    for title, isbn, price in books:
        s += price
    return s
```

### ใช้ dict เก็บรายละเอียดต่าง ๆ ของหนังสือ 1 เล่ม

```
b1 = {"title":"Data Science", "isbn":"1408142X", "price": 28.79}
b2 = {"title":"Easy Python", "isbn":"14455730", "price": 37.06}
b3 = {"title":"Big Data", "isbn":"14493793", "price": 27.68}
print(total_price([b1, b2, b3])
```

```
def total_price( books ):
    s = 0
    for b in books:
        s += b["price"]
    return s
```

#### หนังสือ

- ชื่อหนังสือ
- หมายเลข ISBN
- ราคา

## อีกแบบ: ใช้ class สร้างประเภทข้อมูลใหม่

```
หนังสือ
class Book:
                                  ไม่เขียนแบบนี้
                     title
                     isbn
                                                   - ชื่อหนังสือ
   pass
                    price
def init(b, title, isbn, price):
                                                   - ราคา
 b.title = title
   b.isbn = isbn
   b.price = price
b1 = Book()
init(b1, "Data Science", "149142X", 28.79)
```

- หมายเลข ISBN

คลาส (class) คือประเภทข้อมูล อ็อบเจกต์ (object) คือตัวข้อมูล

b.title คือ ตัวแปร title ของอ็อบเจกต์ b

> self คือ อ็อบเจกต์ ที่เพิ่งถูกสร้าง

```
class Book:
   def init (self, title, isbn, price):
      self.title = title
      self.isbn = isbn
      self.price = price
b1 = Book("Data Science", "149142X", 28.79)
```

### แต่ละอ็อบเจกต์มีตัวแปรประจำอ็อบเจกต์ของตัวเอง

```
b1 = Book("Data Science", "149190142X", 28.79)
             b2 = Book ("Learning Python", "1449355730", 37.06)
             b3 = Book("Data Analysis", "1449319793", 27.68)
                "Data Science"
          title
                                                   "Learning Python"
                                             title
b1
                                   b2
          isbn
                  "149190142X"
                                             isbn
                                                      "1449355730"
          price
                                             price
                     28.79
                                                         37.06
```



## ตัวอย่าง : คลาสที่แทนประเภทข้อมูล

```
class Point:
   def __init__(self, x, y):
       self.x = x
       self.y = y
                               p = Point(10, 23)
class Date:
   def init (self, d, m, y ):
       self.day = d
       self.month = m
       self.year = y
                               d = Date(14, 2, 2562)
class Song:
   def init (self, title, artist, lyrics ):
       self.title = title
       self.artist = artist
       self.lyrics = lyrics
                               x = Song("Hello", "Adele", "")
       self.nviews = 0
```

## ตัวอย่าง: คลาสที่แทนประเภทข้อมูล

```
class BankAccount:
   def init (self, acc no, acc name, balance):
       self.acc no = acc no
       self.acc name = acc name
       self.balance = balance
class Rectangle:
   def __init__(self, lower left, w, h):
       self.lower left = lower left
       self.height = h
       self.width = w
class Course:
   def init (self, ID, name):
       self.ID = ID
       self.name = name
       self.students = []
```

### การใช้ตัวแปรในอ็อบเจกต์

```
class Point:
    def init (self, x, y):
        self.x = x
                                             center
        self.y = y
class Circle:
    def init (self, p, r):
        self.center = p
        self.radius = r
c = Circle(Point(20,30), 100)
                                          center
c.radius = 200
                                           radius
c.center = Point(2, 4)
                             อ็อบเจกต์ . ชื่อตัวแปรในอ็อบเจกต์
c.center.x = 3
                  หน้าจุดเป็นอ็อบเจกต์
```

#### การใช้ตัวแปรในอ็อบเจกต์

```
class Book:
  def init (self, title, isbn, price):
    self.title = title
    self.isbn = isbn
    self.price = price
b1 = Book("Data Science", "149190142X", 28.79)
print( b1.title )
                                 อ็อบเจกต์ . ชื่อตัวแปรในอ็อบเจกต์
b1.price *= 0.80
```

#### ตัวอย่างการใช้ตัวแปรในอ็อบเจกต์

```
class Book:
  def init (self, title, isbn, price):
    self.title = title
    self.isbn = isbn
    self.price = price
b1 = Book("Data Science", "149190142X", 28.79)
b2 = Book("Learning Python", "1449355730", 37.06)
b3 = Book("Data Analysis", "1449319793", 27.68)
print( total price( [b1, b2, b3] ) )
def total_price( books ):
   s = 0
   for book in books:
       s += book.price
   return s
```

#### ตัวอย่างการใช้ตัวแปรในอ็อบเจกต์

```
class Book:
   def __init__(self, title, isbn, price):
     self.title = title
     self.isbn = isbn
     self.price = price
```

#### กำหนดให้ books คือ ลิสต์ที่เก็บอ็อบเจกต์ของ Book

```
def discount( books, p ):
   for b in books:
    b.price *= (1 - p/100)
```

```
def get_min_price( books ):
    return min([b.price for b in books])
```

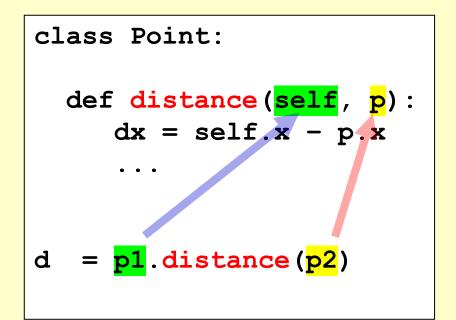
```
def search( books, isbn ):
    for b in books:
        if isbn == b.isbn: return b
    return None
```

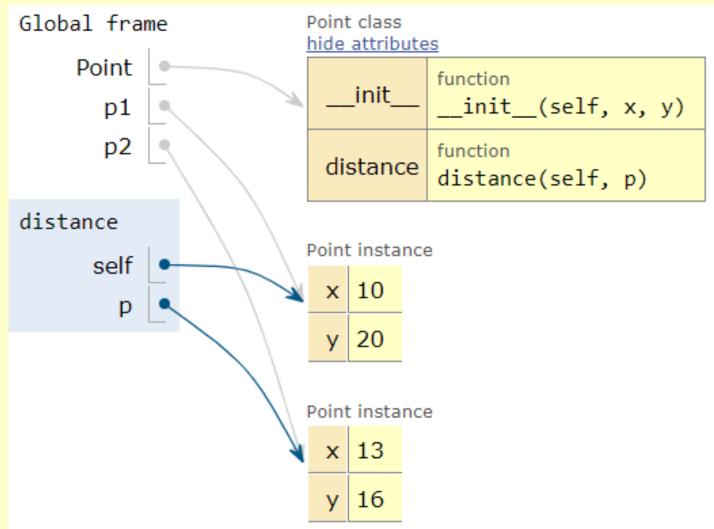
### การเพิ่มบริการให้เรียกใช้กับอ็อบเจกต์

```
class Point:
  def init (self, x, y):
    self.x = x
    self.y = y
                      functions
def distance(p1, p2):
   dx = p1.x + p2.x
  dy = p1.y - p2.y
   return (dx**2+dy**2)**0.5
def to str(p):
   return "(" + str(p.x) + \
          "," + str (p.y) + ")"
p1 = Point(2,4)
p2 = Point(3,5)
d = distance(p1, p2)
print( to str(p1), to str(p2) )
```

```
class Point:
  def init (self, x, y):
    self.x = x
    self.y = y
                          methods
  def distance(self, p):
     dx = self.x - p.x
     dy = self.y - p.y
     return (dx**2+dy**2)**0.5
  def to str(self):
   return "(" + str (self.x) + \
         /"," + str (self.y) + ")"
                    อ็อบเจกต์ . ชื่อเมท็อด (...)
p1 = Point(2,4)
p2 = Point(3,5)
d = p1.distance(p2)
print( p1.to str(), p2.to_str() )
```

## อ็อบเจกต์ที่ self อ้างอิง





#### เคยใช้ฟังก์ชันกับเมท็อดมามากมาย

#### functions

```
a = [1,2,3,4]
k = len(a)
print(a)
s = sum(a)
b = sorted(a)

# ฟังก์ชันใน module อื่น
k = math.sin(1)
d = np.ndarray((2,3))
```

#### methods

```
a = [1,2,3,4]
a.sort()
a.append(99)
t = "aBc"
u = t.upper()
v = t.lower()
k = t.find("B")
s = set(a)
s = s.union([3,5])
```

#### ตัวอย่าง: BankAccount

- คลาส BankAccount แทนบัญชีธนาคาร
  - หมายเลขบัญชี (acc\_no)
  - ชื่อบัญชี (acc\_name)
  - ยอดเงินปัจจุบัน (balance)
- เมท็อดสำหรับ BankAccount

```
– ฝาก : deposit( amount )
```

– ถอน : withdraw( amount )

```
a1 = BankAccount("1-034-567-892",
"ปราณี รักเรียน", 500)
a1.deposit(1000)
a1.withdraw(150)
```

### ตัวอย่าง: BankAccount มีบริการฝาก/ถอน

```
class BankAccount:
    def init (self, acc no, acc name, balance):
        self.acc no = acc no
        self.acc name = acc name
        self.balance = balance
    def deposit(self, amount):
        if amount > 0:
            self.balance += amount
    def withdraw(self, amount):
        if 0 < amount <= self.balance:
            self.balance -= amount
a1 = BankAccount("1-034-567-892", "ปราณี รักเรียน", 500)
al.deposit(1000)
al.withdraw(150)
print(a1.acc no, a1.balance)
```

### การเรียกใช้เมท็อดภายในคลาสเดียวกัน

```
class BankAccount:
    def deposit(self, amount):
    def withdraw(self, amount):
    def transfer to (self, acc, amount):
        if 0 <= amount <= self.balance:</pre>
             self.withdraw( amount )
            acc.deposit( amount )
```

#### การเรียกฟังก์ชันภายในคลาสเดียวกัน

```
class Rational:
   def init (self, n, d):
       self.n = n # numerator
                                  เฝษ
       self.d = d # denominator ส่วน
rl = Rational( 1, 2 ) # เก็บ 1/2
r2 = Rational (4, 8) # เก็บ 4/8
```

#### การเรียกฟังก์ชันภายในคลาสเดียวกัน

```
class Rational:
    def init (self, n, d):
                                  ชื่อคลาส . ชื่อเมท็อด ( . . . )
        g = Rational.gcd(n, d)
        self.n = n//g # numerator
        self.d = d//g # denominator ส่วน
    def gcd(a, b):
        while b != 0:
            a, b = b, a%b
        return a
r1 = Rational( 1, 2 ) # เก็บ 1/2
r2 = Rational (4, 8) # เก็บ 1/2
```

#### ตัวอย่าง: จำนวนตรรกยะ

```
class Rational:
 def gcd(a, b):
   while b != 0:
     a,b = b,a%b
   return a
 def init (self, n, d):
   g = Rational.gcd(n, d)
    self.n = n//g # numerator គេម
    self.d = d//g # denominator ส่วน
 def mult(self, x):
   n = self.n * x.n
   d = self.d * x.d
   return Rational(n, d)
 def add(self, x):
   d = self.d * x.d
   n = self.n * x.d + x.n * self.d
   return Rational(n, d)
```

```
def to float(self):
    return self.n / self.d
  def less than(self, x):
    return self.to float() < x.to float()</pre>
  def to str(self):
    return str(self.n) + "/" + str(self.d)
r1 = Rational(20,40)
                           อยากเขียน
r2 = Rational(1,4)
r3 = r1.add(r2)
                           r3 = r1 + r2
print(r3.to str())
                           print( str(r3) )
r4 = r1.mult(r2)
                           r4 = r1 * r2
print(r4.to str())
                           print(r3 < r4)
print(r3.less_than(r4))
                           ทำไง ?
```

### เมท็อดพิเศษของคลาสที่ทำให้ใช้งานง่าย

```
class Rational:
  def init (self, n, d):
    g = Rational.gcd(n, d)
    self.nu = n//g # numerator เศษ
    self.de = d//g # denominator ส่วน
 def add(self, x):
  def mult(self, x):
  def to float(self):
  def less_than(self, x):
 def to str(self):
r3 = r1.add(r2)
print(to str(r3), to float(r3) )
r4 = r1.mult(r2)
print( r3.less than(r4) )
```

```
class Rational:
  def init (self, n, d):
   g = Rational.gcd(n, d)
   self.nu = n//g # numerator เศษ
   self.de = d//g # denominator ส่วน
 def add (self, x):
  def mul (self, x):
  def float (self):
 def __lt__(self, x):
 def str (self):
r3 = r1 + r2
print( str(r3), float(r3) )
r4 = r1 * r2
print(r3 < r4)
```

## ตัวอย่าง: เมนูอาหาร และการสั่งอาหาร

```
class Item:
    def __init__(self, name, price):
        self.name = name
        self.price = price
```

## ตัวอย่าง: เมนูอาหาร และการสั่งอาหาร

```
ข้าวผัดสอง ส้มตำหนึ่ง
menu = [ Item("Fried rice", 45),
         Item("Phat thai", 50),
                                     o1 = Order();
         Item("Congee", 30),
                                      o1.add(menu[0], 2);
         Item("Papaya salad", 40) ]
                                     o1.add(menu[3], 1)
class Order:
    def init (self):
        self.order items = []
        self.paid = False
    def add(self, item, n):
        for i in range(n):
            self.order items.append(item)
    def total(self):
        s = 0
        for item in self.order items:
            s += item.price
        return s
```

## ตัวอย่าง: สั่งอาหาร, จ่ายเงิน, รายรับรวม

```
class Item:
    def __init__(self, name, price):
        self.name = name
        self.price = price
```

```
class Order:
    def __init__(self):
        self.order_items = []
        self.paid = False

    def add(self, item, n):
        for i in range(n):
            self.order_items.append(item)

    def total(self):
        return sum([item.price
            for item in self.order_items])
```

```
m = [ Item("Fried rice", 45),
      Item("Phat thai", 50),
      Item("Congee", 30),
      Item("Papaya salad", 40) ]
o1 = Order()
o1.add(m[0],2); o1.add(m[3],1)
o2 = Order();
o2.add(m[0],1); o2.add(m[1],2)
o3 = Order();
o3.add(m[1],1); o3.add(m[2],1)
orders = [o1, o2, o3]
o1.paid = True
o2.paid = True
print(get total(orders))
```

```
def get_total(orders):
   return sum( [od.total() for od in orders if od.paid] )
```

## เติม 1t และ str ให้ Item

```
class Item:
  def init (self, name, price):
    self.name = name
    self.price = price
                                   เปรียบเทียบด้วย
  def lt (self, rhs):
                                     ราคาอาหาร
    return self.price < rhs.price
  def str (self):
    return self.name + ":" + str(self.price)
x1 = Item("Congee", 30)
x2 = Item("Phat thai", 50)
print(x1 < x2) # True
print(x2 < x1) # False
print(str(x1), str(x2)) # Congee:30 Phat thai:50
print(x1, x2) # print จะไปเรียก str ให้
```

## sort ใช้ 1t ในการเรียงลำดับข้อมูล

Congee: 30

Papaya salad:40

Fried rice: 45

Phat thai:50

#### ตัวอย่าง : Date

```
class Date:
    def init (self, d, m, y):
        self.d = d
        self.m = m
        self.y = y
    def lt (self, rhs):
        d1 = (self.y, self.m, self.d)
        d2 = (rhs.y, rhs.m, rhs.d)
        return d1 < d2
    def str (self):
        return str(self.d) + "/" + \
               str(self.m) + "/" + \
               str(self.y)
d1 = Date(20, 1, 1990)
d2 = Date(9, 12, 1990)
print( d1 < d2 )</pre>
                            True
print( d1, d2 )
                            20/1/1990 9/12/1990
```