ประมวลรายวิชา

1. รหัสวิชา 2110101

2. จำนวนหน่วยกิต 3

3. ชื่อวิชา การทำโปรแกรมคอมพิวเตอร์

4. คณะ/ภาควิชา วิศวกรรมศาสตร์ / ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์

5. ภาค/ปีการศึกษา ต้น/2567

6. วันเวลาเรียน ตอนเรียนที่ 1-5, 8 วันพุธ 13:00-16:00 ตอนเรียนที่ 11 วันพฤหัสบดี เวลา 13:00-16:00

7. ชื่อผู้สอน ตอนเรียน 1 ผศ. เชษฐ พัฒโนทัย

ตอนเรียน 2 รศ.ดร. สมชาย ประสิทธิ์จูตระกูล

ตอนเรียน 3
รศ.ดร. เศรษฐา ปานงาม
ตอนเรียน 4
อ.ดร. เจษฎา ชัชแก้วกรพินธุ์
ตอนเรียน 5
ผศ.ดร. เอกพล ช่วงสุวนิช
ตอนเรียน 8
ผศ.ดร. สุกรี สินธุภิญโญ

ตอนเรียน 11 ศ.ดร. ประภาส จงสถิตย์วัฒนา

8. เงื่อนไขรายวิชา ไม่มี

9. สถานภาพของวิชา วิชาบังคับ

10. ชื่อหลักสูตร วิศวกรรมศาสตรบัณฑิต

11. วิชาระดับ ปริญญาตรี

12. จำนวนชั่วโมงที่สอน / สัปดาห์

13. เนื้อหารายวิชา

องค์ประกอบของระบบคอมพิวเตอร์และปฏิสัมพันธ์ การทำโปรแกรม ประเภทข้อมูล ตัวปฏิบัติการ นิพจน์ ข้อความสั่ง โครงสร้างควบคุม การรวมกลุ่มข้อมูล เครื่องมือต่าง ๆ ในการทำโปรแกรม แบบอย่างและสัญนิยมต่าง ๆ ในการทำโปรแกรม การตรวจแก้จุดบกพร่อง การออกแบบและพัฒนาโปรแกรมโดยใช้ภาษาระดับสูงและคลังคำสั่งเชิงจำนวนเพื่อประยุกต์ใช้กับ ปัญหาทางด้านวิศวกรรม

14. ประมวลการเรียนรายวิชา

- 14.1 วัตถุประสงค์: เพื่อให้นิสิตสามารถ
 - อธิบายองค์ประกอบของระบบคอมพิวเตอร์และปฏิสัมพันธ์ขององค์ประกอบต่าง ๆ
 - เลือกใช้ประเภทข้อมูลและออกแบบการจัดเก็บข้อมูลให้เหมาะกับข้อกำหนดที่ได้รับ
 - อธิบายการทำงานของชุดคำสั่งหรือของทั้งโปรแกรมที่ได้รับ
 - แก้ไขโปรแกรมเดิมที่มีอยู่ให้ทำงานตรงตามข้อกำหนดใหม่
 - เขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่ทำงานตามผังงานหรือข้อกำหนดที่ได้รับ
 - 🗨 เรียกใช้ฟังก์ชันที่มีอยู่จากคลังคำสั่งมาตรฐานให้เหมาะกับความต้องการในการประมวลผล

14.2 เนื้อหารายวิชาต[่]อสัปดาห์

วันสอน	หัวข้อ	Workshop
7 ส.ค. 67	Intro, print, Data Types & Expression	
14 ส.ค. 67	Basic String & List & Selection	
21 ส.ค. 67	Repetition	PyGame
28 ส.ค. 67	List Processing, Function	HTML
4 ก.ย. 67	String & File Processing & Basic Dict	Beautiful soup
11 ก.ย. 67	Nested Loop & List	Matplotlib, data science, Simulation
18 ก.ย. 67	Grader 1	
26 ก.ย. 66	สอบกลางภาค	
2 ต.ค. 67	หยุดรับพระราชทานปริญญาบัตร	
9 ต.ค. 67	Debugging and recursion (เนื้อหาเพิ่มเติม)	Debugging and recursion
16 ต.ค. 67	Grader 2	
23 ต.ค. 67	หยุดราชการ	
30 ต.ค. 67	Tuple/Set/Dict	linear regression
6 พ.ย. 67	numpy	computer vision
13 พ.ย. 67	Grader 3	
20 พ.ย. 67	Class Object	PyGame 2
28 พ.ย. 66	สอบปลายภาค	

14.3 วิธีการจัดการเรียนการสอน

14.4 สื่อการสอน

14.5 การมอบหมายงาน

ดูวิดีทัศน์ ทำแบบฝึกหัด พังการบรรยาย และฝึกเขียนโปรแกรม วิดีทัศน์ผ่านอินเทอร์เน็ต, ระบบตรวจโปรแกรมอัตโนมัติ แบบฝึกปฏิบัติผ่านระบบ Grader, การบ้านเขียนโปรแกรม

คะแนนรวม (<i>x</i>)	เกรด
x ≥ 80	А
75 ≤ <i>x</i> < 80	B+
70 ≤ <i>x</i> < 75	В
65 ≤ <i>x</i> < 70	C+
60 ≤ <i>x</i> < 65	С
50 ≤ <i>x</i> < 60	D+
40 ≤ <i>x</i> < 50	D
x < 40	F

14.6 การวัดผลการเรียน

- 5% Grader
- 5% Workshop
- 5% Quizzizz
- 10% สอบกลางภาค
- 55% สอบ Grader 3 ครั้ง
 - O วันพุธที่ 18 กันยายน 2567 (Data Types & Expression, Basic String & List, Selection, Repetition)
 - O วันพุธที่ 16 ตุลาคม 2567 (List Processing, String & File Processing, Function)
 - O วันพุธที่ 13 พฤศจิกายน 2567 (Basic Dict, Nested Loop & List, Tuple/Set/Dict)
- 20% สอบปลายภาค

15. รายชื่อหนังสือ

15.1 "Python ๑๐๑", ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์, จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2560, ISBN: 978-616-407-189-6 download ได้ที่ https://www.cp.eng.chula.ac.th/books/python101/

16. การประเมินผลการสอน

16.1 ใช้ระบบการประเมินผลการสอนของจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

17. เว็บไซต์ประจำวิชา

• http://2110101.cp.eng.chula.ac.th

ระบบ Grader ฝึกและสอบเขียนโปรแกรม (ใช้ user/password เดียวกับตอนที่ลงทะเบียน เลขประจำตัวนิสิตใช้ทั้ง 10 หลัก)

• https://www.mycourseville.com

CourseVille ประจำวิชา (ดู VDO, ทำแบบฝึกหัด, เอกสารและคะแนน) 2110101 (2024/1) Computer Programming

https://discord.gg/9WvqZYAj3x

Discord ของวิชา สำหรับการรับข้อมูลการสอบต่าง ๆ

• https://discord.gg/F6TSHZ3H

Discord ของ sec สำหรับการถามคำถามอาจารย์และ TA

• https://www.cp.eng.chula.ac.th/~somchai/python101/

video บทเรียน

ขอให[้]นิสิตติดตามประกาศต[่]าง ๆ ใน CourseVille และ Discord ประจำวิชา เป็นประจำทุกวัน

Course outcome and mapping

#	Course: 2110101	PEO	Student Outcomes										
	Course Outcomes		а	b	С	d	е	f	g	h	i	j	k
1	Describe basic computer organization; input, process, storage, output	1	a.1										
2	Choose proper data types for given problem specifications	1	a.1										
3	Trace executions of given programs and specific inputs	1	a.1										
4	Modify existing programs to meet new problem specifications	1	a.1										

5	Develop programs from given flowcharts and/or algorithms	1	a.1					
6	Design and develop program from given problem specifications	1	a.1					
7	Use functions from standard libraries	1	a.1					k.1
	Total	1	a.1					k.1