ประมวลรายวิชา

1. รหัสวิชา 2110101

2. จำนวนหน่วยกิต 3

3. ชื่อวิชา การทำโปรแกรมคอมพิวเตอร์

4. คณะ/ภาควิชา วิศวกรรมศาสตร์ / ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์

5. ภาค/ปีการศึกษา ต้น/2567

6. วันเวลาเรียน ตอนเรียนที่ 1-5, 8 วันพุธ 13:00-16:00 ตอนเรียนที่ 11 วันพฤหัสบดี เวลา 13:00-16:00

7. ชื่อผู้สอน ตอนเรียน 1 ผศ. เชษฐ พัฒโนทัย

ตอนเรียน 2 รศ.ดร. สมชาย ประสิทธิ์จูตระกูล

ตอนเรียน 3 รศ.ดร. เศรษฐา ปานงาม
ตอนเรียน 4 อ.ดร. เจษฎา ธัชแก้วกรพินธุ์
ตอนเรียน 5 อ.ดร. เอกพล ช่วงสุวนิช
ตอนเรียน 8 ผศ.ดร. สุกรี สินธุภิญโญ

ตอนเรียน 11 ศ.ดร. ประภาส จงสถิตย์วัฒนา

8. เงื่อนไขรายวิชา ไม่มี

9. สถานภาพของวิชา วิชาบังคับ

10. ชื่อหลักสูตร วิศวกรรมศาสตรบัณฑิต

11. วิชาระดับ ปริญญาตรี

12. จำนวนชั่วโมงที่สอน / สัปดาห์

13. เนื้อหารายวิชา

องค์ประกอบของระบบคอมพิวเตอร์และปฏิสัมพันธ์ การทำโปรแกรม ประเภทข้อมูล ตัวปฏิบัติการ นิพจน์ ข้อความสั่ง โครงสร้างควบคุม การรวมกลุ่มข้อมูล เครื่องมือต่าง ๆ ในการทำโปรแกรม แบบอย่างและสัญนิยมต่าง ๆ ในการทำโปรแกรม การตรวจแก้จุดบกพร่อง การออกแบบและพัฒนาโปรแกรมโดยใช้ภาษาระดับสูงและคลังคำสั่งเชิงจำนวนเพื่อประยุกต์ใช้กับ ปัญหาทางด้านวิศวกรรม

14. ประมวลการเรียนรายวิชา

- 14.1 วัตถุประสงค์: เพื่อให้นิสิตสามารถ
 - อธิบายองค์ประกอบของระบบคอมพิวเตอร์และปฏิสัมพันธ์ขององค์ประกอบต่าง ๆ
 - เลือกใช้ประเภทข้อมูลและออกแบบการจัดเก็บข้อมูลให้เหมาะกับข้อกำหนดที่ได้รับ
 - อธิบายการทำงานของชุดคำสั่งหรือของทั้งโปรแกรมที่ได้รับ
 - แก้ไขโปรแกรมเดิมที่มีอยู่ให้ทำงานตรงตามข้อกำหนดใหม่
 - เขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่ทำงานตามผังงานหรือข้อกำหนดที่ได้รับ
 - 🔍 เรียกใช้ฟังก์ชันที่มีอยู่จากคลังคำสั่งมาตรฐานให้เหมาะกับความต้องการในการประมวลผล

14.2 เนื้อหารายวิชาต่อสัปดาห์

วันสอน	หัวข้อ
	Intro, print
7 ส.ค. 67	Data Types & Expression
14 ส.ค. 67	Basic String & List
21 ส.ค. 67	Selection
28 ส.ค. 67	Repetition
4 ก.ย. 67	List Processing, Function
11 ก.ย. 67	String & File Processing Basic Dict
18 ก.ย. 67	Grader 1
26 ก.ย. 66	สอบกลางภาค
2 ต.ค. 67	หยุดรับพระราชทานปริญญาบัตร
9 ต.ค. 67	Nested Loop & List
16 ต.ค. 67	Grader 2
23 ต.ค. 67	หยุดราชการ
30 ต.ค. 67	Tuple/Set/Dict
6 พ.ย. 67	numpy
13 พ.ย. 67	Grader 3
20 พ.ย. 67	Class Object
28 พ.ย. 66	สอบปลายภาค

14.3 วิธีการจัดการเรียนการสอน

14.4 สื่อการสอน

14.5 การมอบหมายงาน

ดูวิดีทัศน์ ทำแบบฝึกหัด ฟังการบรรยาย และฝึกเขียนโปรแกรม วิดีทัศน์ผ่านอินเทอร์เน็ต, ระบบตรวจโปรแกรมอัตโนมัติ แบบฝึกปฏิบัติผ่านระบบ Grader, การบ้านเขียนโปรแกรม

คะแนนรวม (<i>x</i>)	เกรด
x ≥ 80	А
75 ≤ <i>x</i> < 80	B+
70 ≤ <i>x</i> < 75	В
65 ≤ <i>x</i> < 70	C+
60 ≤ <i>x</i> < 65	С
50 ≤ <i>x</i> < 60	D+
40 ≤ <i>x</i> < 50	D
x < 40	F

14.6 การวัดผลการเรียน

- 5% งานที่มอบหมายใน section ที่ลงทะเบียน
- 15% สอบกลางภาค
- 60% สอบ Grader 3 ครั้ง
 - O วันพุธที่ 18 กันยายน 2567 (Data Types & Expression, Basic String & List, Selection, Repetition)
 - O วันพุธที่ 16 ตุลาคม 2567 (List Processing, String & File Processing, Function)
 - O วันพุธที่ 13 พฤศจิกายน 2567 (Basic Dict, Nested Loop & List, Tuple/Set/Dict)
- 20% สอบปลายภาค

15. รายชื่อหนังสือ

- 15.1 "Python ๑๐๑", ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์, จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2560, ISBN: 978-616-407-189-6 download ได้ที่ https://www.cp.eng.chula.ac.th/books/python101/
- 16. การประเมินผลการสอน
 - 16.1 ใช้ระบบการประเมินผลการสอนของจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย (https://www.cas.chula.ac.th)
- 17. เว็บไซต์ประจำวิชา
 - http://2110101.cp.eng.chula.ac.th

ระบบ Grader ฝึกและสอบเขียนโปรแกรม (ใช้ user/password เดียวกับตอนที่ลงทะเบียน เลขประจำตัวนิสิตใช้ทั้ง 10 หลัก)

https://www.mycourseville.com
CourseVille ประจำวิชา (ดู VDO, ทำแบบฝึกหัด, เอกสารและคะแนน) 2110101 (2024/1) Computer Programming

https://discord.gg/9WvqZYAj3x

Discord สำหรับการถามคำถามอาจารย์และ TA

ขอให้นิสิตติดตามประกาศต่าง ๆ ใน CourseVille และ Discord ประจำวิชา เป็นประจำทุกวัน

Course outcome and mapping

#	Course: 2110101 PEO						Student Outcomes									
	Course Outcomes		а	b	С	d	е	f	g	h	i	j	k			
1	Describe basic computer organization; input, process, storage, output	1	a.1													
2	Choose proper data types for given problem specifications	1	a.1													
3	Trace executions of given programs and specific inputs	1	a.1													
4	Modify existing programs to meet new problem specifications	1	a.1													
5	Develop programs from given flowcharts and/or algorithms	1	a.1													
6	Design and develop program from given problem specifications	1	a.1													
7	Use functions from standard libraries	1	a.1										k.1			
	Total	1	a.1										k.1			