

## เรียงลำดับไพ่

ไพ่แต่ละใบมีเลขไพ่กับหน้าไพ่ เลขไพ่อะไรคือเลข 2,3,4,5,6,7,8,9,10,J,Q,K และ A

ส่วนหน้าไพ่คือ โพดำ Spades (♠), ดอกจิก Clubs (♣), ข้าวหลามตัด Diamonds (♦), และ โพแดง Hearts (♥),



- ขอแทนไพ่หนึ่งใบด้วยอักขระสองหรือสามตัว ตัวแรกหรือสองตัวแรกคือเลข ตัวสุดท้ายหนึ่งตัว (S, C, D, H) คือหน้าไพ่ เช่น 3S คือสามโพดำ, 10D คือสิบโพแดง, KC คือคิงดอกจิก
- ขอแทนลำดับของไพ่ด้วยการนำสตริงของไพ่ต่าง ๆ มาต่อกันคั่นด้วยขีดแนวดัง เช่น |10D| แทนไพ่ 1 ใบ |QH|10D|2C|3H|AS| แทนไพ่ 5 ใบ

การเรียงลำดับไพ่จำนวนหนึ่ง อาศัยกฎการเปรียบเทียบไพ่ ดังนี้

- หน้าไพ่ เรียงจากน้อยไปมาก คือ S, C, D และ H
- เลขไพ่ เรียงจากน้อยไปมาก คือ 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, J, Q, K, และ A
- การเปรียบเทียบไพ่ จะเปรียบเทียบหน้าไพ่มาก่อน ถ้าหน้าไพ่เหมือนกัน จึงเปรียบเทียบเลขไพ่
- เช่น ต้องการเรียงไพ่ |QH|10D|KC|3H|AS|JS| จากน้อยไปมาก จะได้ |JS|AS|KC|10D|3H|QH|

จึงเขียนโปรแกรมรับลำดับไพ่ชุดหนึ่ง เพื่อแสดงลำดับไพ่ที่เรียงจากน้อยไปมาก

## ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดเดียวเป็นสตริงแทนลำดับไพ่จำนวนหนึ่งในรูปแบบที่แสดงข้างบน (อาจมีไฟ้ซ้ำกันได้ เช่น |2S|2S|2S|2S|)

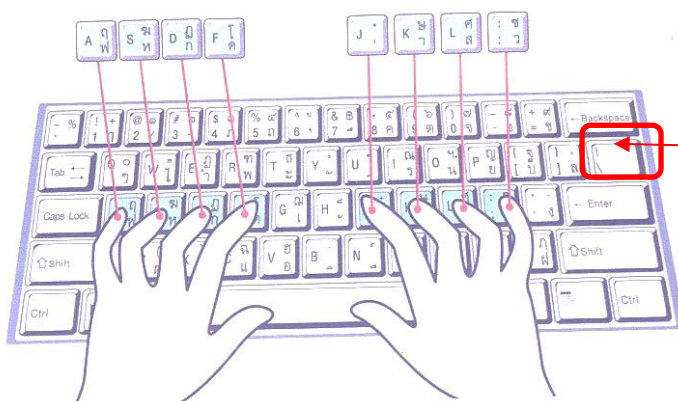
(แนะนำให้ใช้คำสั่ง `input().strip()` ในการรับอินพุต โดย `strip()` จะตัดช่องว่างทางซ้ายและขวาก่อนนำไปประมวลผล)

## ข้อมูลส่งออก

ไพ่ต่าง ๆ ที่รับมา แสดงในลำดับที่เรียงจากน้อยไปมาก

## ตัวอย่าง

Input (จากแป้นพิมพ์)	Output (ทางจอภาพ)
AD 4D JD KD QD 10D	4D 10D JD QD KD AD
4D 4S 4H 4C	4S 4C 4D 4H
10D 8C KH 2D 4C 3H AS 10S 4C	10S AS 4C 4C 8C 2D 10D 3H KH



ขีดแนวดังคือ  
ปุ่มนี้ในรูป