Activity 13: Virtual Machine (VM) and Container

สมาชิก

ชื่อ-นามสกุล	เลขประจำตัวนิสิต
นายสิปปภาส ชวานนท์	6630333721
นายเนติภัทร โพธิพันธ์	6631331621
นายวรลภย์ ศรีซัยนนท์	6632200221

ส่วนที่ 1: เขียนโปรแกรม

ในการเตรียมโปรแกรมก่อนที่จะบรรจุลง Docker Container จะต้องเขียนทั้งหมด 2 ไฟล์ คือ

- 1. main.c คือไฟล์โปรแกรมสั่งการว่าจะต้องทำอะไร
- 2. Dockerfile คือไฟล์โปรแกรมสั่งการว่าจะบรรจุลง Docker container อย่างไร

เขียนโปรแกรม main.c

- 1. เก็บ Environment variable ที่ชื่อว่า <mark>secret_user</mark> ตอนผู้ใช้งานสั่ง run
- 2. แสดงผล Hello, \$secret_user บนหน้าจอผู้ใช้งาน ตัวอย่างเช่น เมื่อใช้คำสั่ง docker run -e secret_user=Krerk my_repo.localhost:50000/demo ให้แสดงผลว่า Hello, Krerk บนหน้าจอผู้ใช้งาน
- 3. หากไม่มีการระบุ secret_user ตอนสั่ง run ให้แสดงผลว่า Hello, Tendou Arisu แทน

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main() {
    // Get Environment variables
    char* user = getenv("secret_user");
    // Output
    if (user) { printf("Hello, %s\n", user); }
    else { printf("Hello, Tendou Arisu\n"); }
    return 0;
}
```

เขียนโปรแกรม Dockerfile

- 1. ตั้งค่า Base image ให้เป็นของ **Linux Alpine** (หากตั้งให้เป็น GCC โดยตรงอาจโดนฟ้องเรื่อง vulnerability ได้)
- 2. จากนั้นให้ install ตัวที่จำเป็นต้องใช้งานคือ **Standard C Library** (libc-dev) และ **GCC compiler** (gcc) จาก apk ซึ่งเป็น package manager ของ Alpine
- 3. ตั้งค่า working directory บน container ไปยัง /app
- 4. นำเข้าไฟล์ **main.c** ไปยัง container
- 5. สั่งให้รันคำสั่ง gcc -o app main.c เพื่อให้ GCC compile ไฟล์ main.c ออกมาเป็น binary file ที่ชื่อว่า app.o
- 6. รันไฟล์ app.o ด้วยคำสั่ง ./app เป็นอันเสร็จสิ้นกระบวนการ

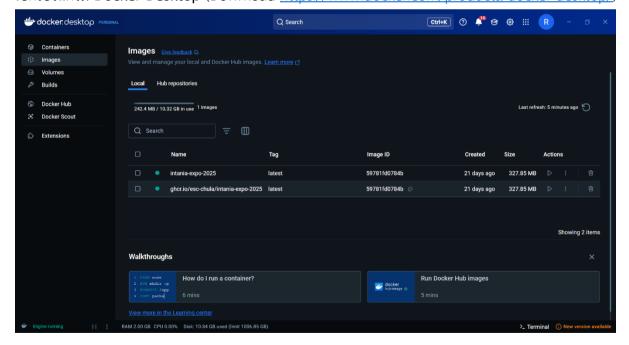
```
FROM alpine:latest
RUN apk add --no-cache gcc libc-dev

WORKDIR /app
COPY main.c .
RUN gcc -o app main.c

CMD ["./app"]
```

ส่วนที่ 2: สร้าง Docker Container

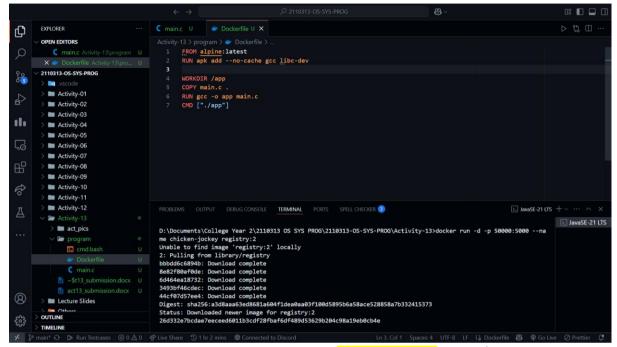
เปิดโปรแกรม Docker Desktop (Download https://www.docker.com/products/docker-desktop/)



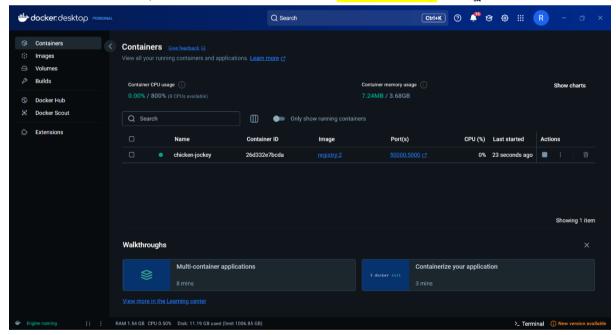
สร้าง Local Docker Registry เพื่อเป็น server สำหรับบรรจุ Docker image ของโปรแกรม โดยใช้คำสั่ง

docker run -d -p 50000:5000 --name chicken-jockey registry:2

รันคำสั่งนี้บน Terminal



เมื่อเปิด Docker Desktop บนหน้า Container จะพบว่ามี <mark>chicken-jockey</mark> ปรากฏขึ้นมา

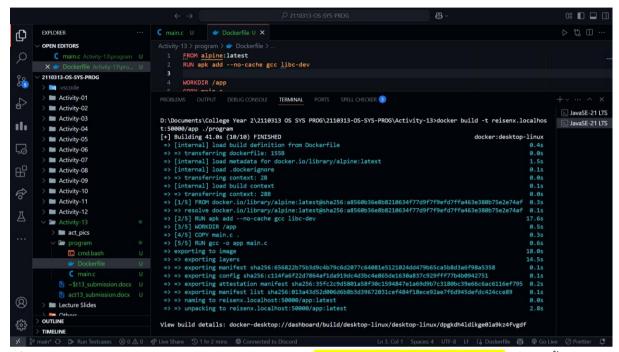


จากนั้นให้สร้าง Docker Image โดยใช้คำสั่งดังกล่าว

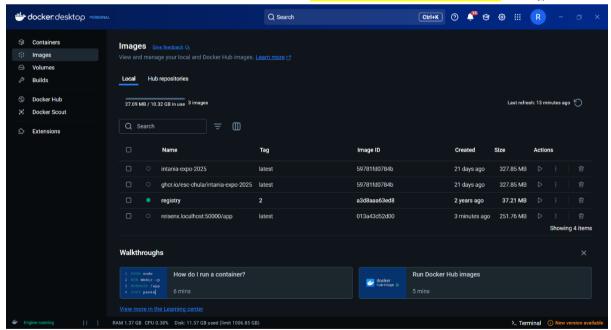
(ในกรณีนี้ไฟล์ main.c และ Dockerfile อยู่ใน folder ที่ชื่อว่า program)

docker build -t reisenx.localhost:50000/app ./program

รันคำสั่งนี้บน Terminal



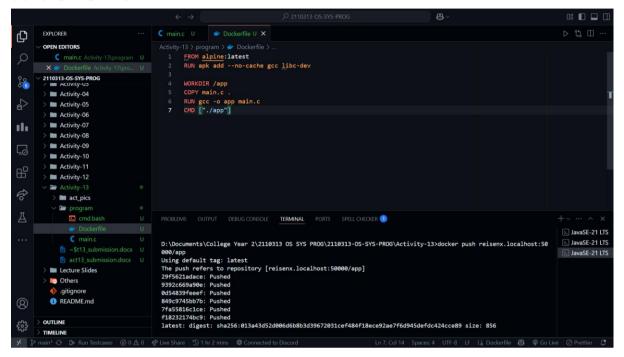
เมื่อเปิด Docker Desktop บนหน้า Image จะพบว่ามี reisenx.localhost:50000/app ปรากฏขึ้นมา



จากนั้นให้ **Push Docker image** ไปยัง Local Docker Registry ที่สร้างไว้ก่อนหน้า

docker push reisenx.localhost:50000/app

รันคำสั่งบน Terminal



ส่วนที่ 3: ทดลอง Run Docker Image

เปิด Terminal และรันคำสั่งดังกล่าว

docker run -e secret_user=Krerk reisenx.localhost:50000/app

จะพบว่าหากกำหนดให้ <mark>secret user = Krerk</mark> จะแสดงผล Hello, Krerk ขึ้นมาบนหน้าจอ

C:\Windows\system32>docker run -e secret_user=Krerk reisenx.localhost:50000/app Hello, Krerk

และถ้าหากเปลี่ยนเป็น secret_user เป็นชื่ออื่น ก็จะแสดงผลตามนั้น ดังภาพ

C:\Windows\system32>docker run -e secret_user="Hatsune Miku" reisenx.localhost:50000/app Hello, Hatsune Miku

เมื่อเปิด Docker Desktop บนหน้า Image จะพบว่า reisenx.localhost:50000/app ขึ้นสถานะ IN USE สังเกตได้จากการที่มีจุดสีเขียวปรากภูขึ้นมาข้างหน้าชื่อ

