



UNIVERSIDADE ESTADUAL DE SANTA CRUZ (UESC)

Criada pela Lei 6.344, de 05.12.1991,
e reorganizada pela Lei 6.898, de 18.08.1995 e
pela Lei 7.176, de 10.09.1997

CET091 – Banco de Dados II

Prof. Dr. Marcelo Ossamu Honda

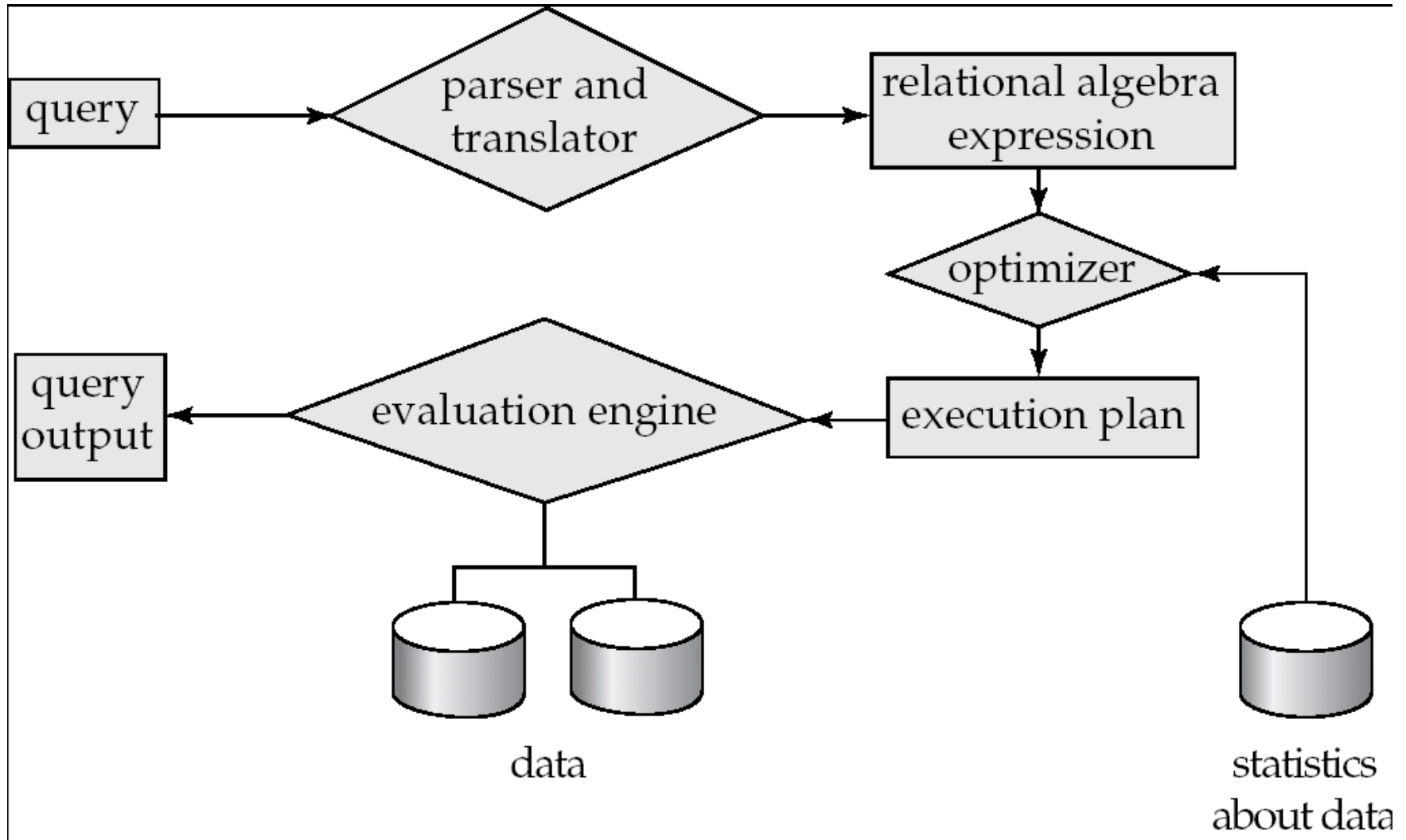
Departamento de Ciências Exatas e Tecnológicas (DCET)
mohonda(at)nbcgib(.)uesc(.)br

Processamento da Consulta

Introdução

- Processamento da consulta:
 - Refere-se ao conjunto e atividades envolvidas na extração de dados de um banco de dados;
 - Tradução de consultas em linguagens de banco de dados de alto nível para expressões que podem ser usadas no nível físico do sistema de arquivos;
 - Análise e tradução;
 - Série de transformações de otimização de consulta;
 - Otimização;
 - Avaliação real das consultas;
 - Avaliação;

Processamento da Consulta



Visão Geral

- Etapa de Análise e tradução:
 - Tradução das consultas em uma representação interna;
 - Álgebra relacional;
 - Analisador:
 - Verificar a sintaxe;
 - Nomes dos atributos;
 - Verifica as relações;

Visão Geral

- Etapa de Avaliação:
 - O mecanismo de execução de consulta apanha um plano de avaliação de consulta, executa esse plano e retorna os resultados das consultas;
 - Select saldo from conta where saldo < 2500
 - $\sigma_{\text{Saldo} < 2500}(\pi_{\text{saldo}}(\text{conta}))$ ou $\pi_{\text{saldo}}(\sigma_{\text{Saldo} < 2500}(\text{conta}))$
 - Plano de avaliação (ou execução) da consulta;
 - Primitivas de avaliação;
 - Uma operação da álgebra relacional anotada com instruções sobre como avaliá-la;
 - π_{saldo}
 - $\sigma_{\text{Saldo} < 2500}$; usar índice 1
 - conta

Visão Geral

- Etapa de Otimização:
 - Determinar o custo de cada operação;
 - Difícil de ser determinado;
 - Calculado uma estimativa;
 - Otimização de consulta;
 - O sistema de banco de dados deve ser capaz de construir um plano de avaliação de consulta que minimize o custo da avaliação da consulta;
 - Os diferentes planos de avaliação para determinada consulta podem ter diferentes custos;

Medidas de Custo da Consulta

Medidas de Custo da Consulta

- Tempo de resposta para um plano de avaliação de consulta, ou seja, a quantidade de tempo necessária para executar o plano;
- Recursos diferentes:
 - Acesso a disco;
 - Determinante em sistemas grandes;
 - Diferentes valores para leitura e escrita;
 - Tempo de CPU;
 - Difícil de estimar (detalhes de baixo nível);
 - Memória;
 - Geralmente considerado o pior dos casos:
 - Poucos buffers em memória;
 - Sempre o buffer precisa ser lido do disco;
 - Custo de comunicação;
 - Sistemas distribuídos ou paralelos;

Operação de Seleção

Operação de Seleção

- Varredura do arquivo;
 - Considerado o operador de menor nível para acessar dados;
 - São algoritmos de busca que localizam e apanham registros que cumprem uma condição de seleção;

Operação de Seleção

- Algoritmos Básicos:
 - A1 - Busca Linear;
 - O sistema varre cada bloco do arquivo e testa todos os registros para verificar se satisfazem a condição de seleção;
 - Necessário uma busca inicial, para determinar o primeiro bloco do arquivo;
 - Buscas extras quando o arquivo não é contíguo;
 - Atributo chave, a busca pode terminar sem examinar todos os registros;
 - Pode ser aplicado a qualquer arquivo;
 - Independente da classificação do arquivo;
 - Disponibilidade de índices;
 - Tipo da operação de seleção;
 - Mais lento dos algoritmos;

Operação de Seleção

- Algoritmos Básicos:
 - A2 - Busca Binária;
 - Seleção usando atributo chave;
 - O sistema realiza a busca binária sobre os blocos do arquivo;
 - Cada um desses acessos de bloco exige uma busca de disco, além de uma transferência de bloco e o custo de busca e latência do disco;
 - Seleção usando atributo não-chave;
 - Custo da busca usando atributo chave;
 - Custo da leitura de blocos extras;

Operação de Seleção

- Seleções usando índices:
 - Algoritmos de busca que usam índices são considerados varreduras de índices;
 - Os índices oferecem:
 - Acesso rápido, direto e ordenado;
 - Índice Primário (índice agrupado), o arquivo físico mantém os registros ordenados (próximo);
 - Índice Secundário, não é um índice primário;
 - Os índices impõem uma sobrecarga de acesso aos blocos;

Operação de Seleção

- Algoritmos de busca que usam um índice:
 - A3 (índice primário, igualdade sobre chave):
 - Exemplo árvore B+:
 - Altura da árvore (I/O) + I/O para ler o registro;
 - A4 (índice primário, igualdade sobre atributo não chave):
 - Exemplo árvore B+:
 - Altura da árvore (I/O) + I/O para ler o(s) registro(s) que contenham os registros;
 - A5 (índice secundário, igualdade):
 - Sobre chave, similar ao A3;
 - Não chave, cada registro pode residir em um bloco diferente, o que pode resultar em uma operação de I/O por registro;
 - Cada operação de I/O exigindo uma busca e uma transferência de bloco;
 - Resultado pode ser pior do que uma busca linear;

Operação de Seleção

- Seleções envolvendo comparações:
 - A6 (índice primário, comparação):
 - Exemplo árvore B+ para comparação $A > v$ ou $A \geq v$;
 - Pesquisado o valor (v) no índice para encontrar a primeira tupla no arquivo;
 - Varredura no arquivo até o final, custo pode ser determinado como o caso A4;
 - Exemplo árvore B+ para comparação $A < v$ ou $A \leq v$;
 - Varredura simples, até o valor (v) da tupla ser encontrada;
 - Não é necessário uma pesquisa por índice;
 - A7 (índice secundário, comparação):
 - Para operadores: $>$, \geq , $<$ e $\leq v$;
 - Os índices secundários utilizam ponteiros aos registros reais;
 - Pode exigir operações extras de I/O, pois registros consecutivos podem estar em diferentes blocos de disco;
 - Em buscas com um grande número de registros pode se tornar mais dispendioso do que o uso de uma busca linear;

Operação de Seleção

- Implementação de seleções complexas:
 - Seleções conjuntivas;
 - `SELECT * FROM EMPREGADOS`
 - `WHERE SALARIO > 5000 AND SEX='F' AND DEP=100;`
 - A8 (Seleção conjuntiva utilizando um índice):
 - Determinar se um caminho de acesso está disponível para um atributo em uma das condições simples;
 - Se sim, utilizar um dos métodos de operação de seleção para selecionar os registros que satisfazem a condição;
 - Testar no buffer, se cada registro satisfaz as condições simples restantes ou não;
 - O custo final depende do método de operação escolhido;

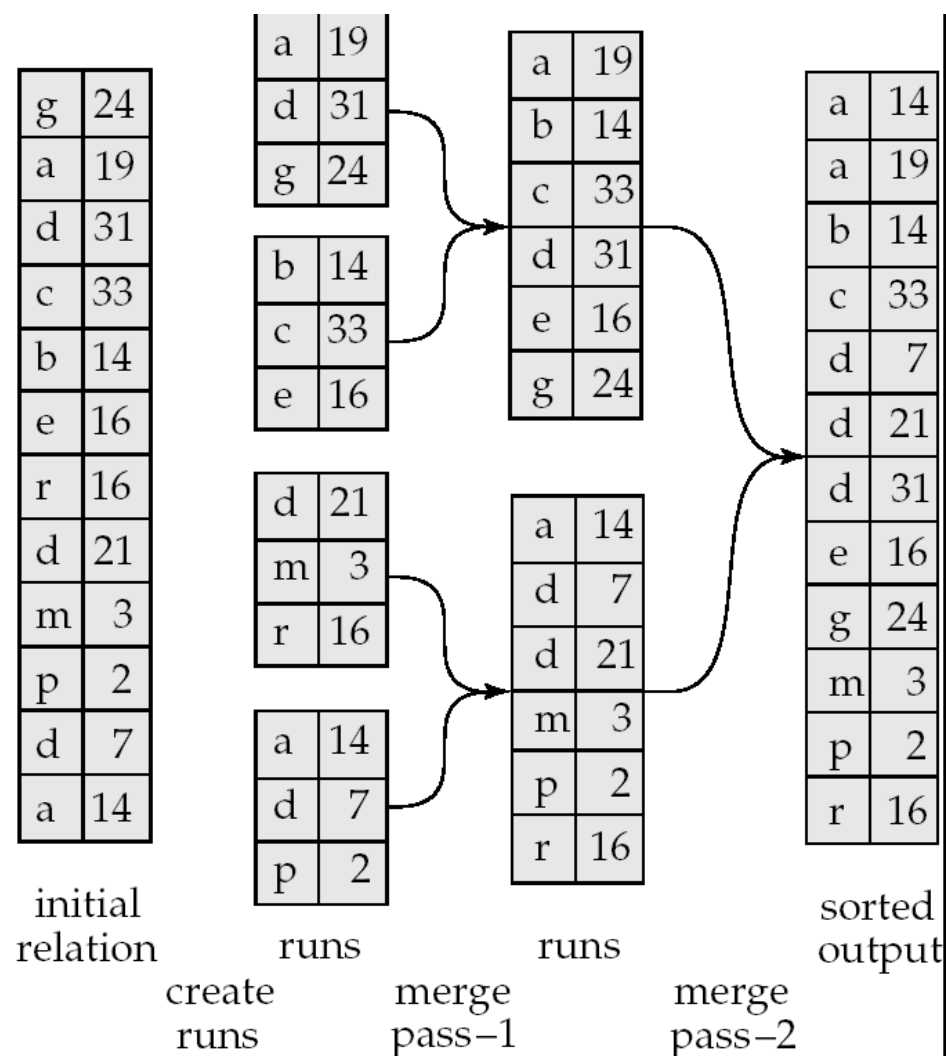
Classificação

Classificação

- Papel importante nos sistemas de banco de dados:
 - Consultas classificadas;
 - Processar operações relacionais eficientemente;
 - Exemplo: junções;
- Classificação de relações:
 - Cabem em memória;
 - Técnicas de classificação padrão;
 - Relações que não cabem em memória;
 - Classificação externa;

Classificação

- Algoritmo sort-merge externo;
 - Merge de N vias;



Operação de Junção

Operação de Junção

- Junção Natural:
 - Operação binária que permite combinar certas seleções e um produto cartesiano em uma única operação;
- A equi-junção;
 - Operação de junção horizontal entre duas tabelas usando uma comparação por igualdade entre a(s) coluna(s) comum(ns);

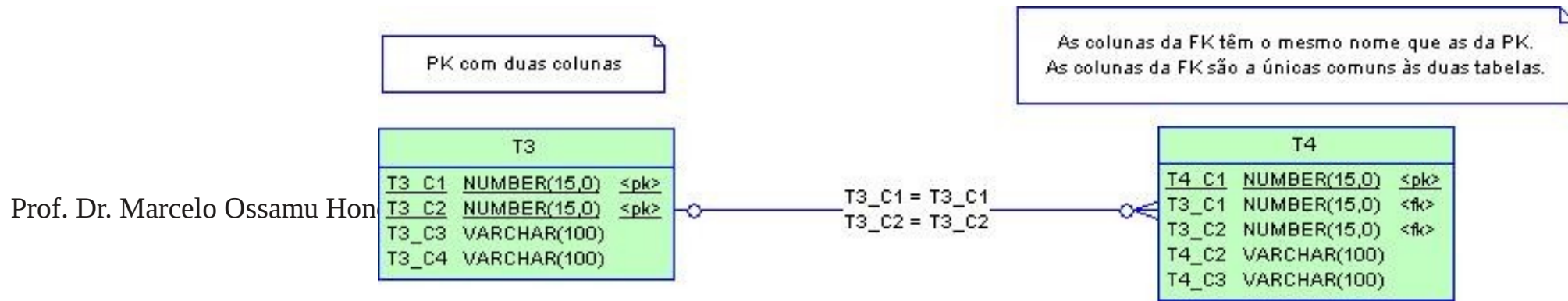
Operação de Junção

- Junção Natural:

```
SELECT *  
FROM t3  
NATURAL JOIN t4;
```

- A equi-junção;

```
SELECT *  
FROM t3, t4  
WHERE t3.t3_c1=t4.t3_c1  
AND t3.t3_c2=t4.t3_c2;
```



Operação de Junção

- Operação de junção:

- Algoritmos para calcular a junção de relações e seus respectivos custos;

- Depositante ► ◄ Cliente

- Junção de loop:

- Aninhado:

- Basicamente consiste em um par de loops (for) aninhados:
 - Relação externa;
 - Delimita a relação interna;
 - Relação interna;
 - Quando uma relação cabe inteiramente em memória principal, é recomendável utilizar-la como relação interna;
 - Não exige índices;
 - Independente da condição de junção;
 - Junção natural;
 - Eliminação de atributos repetidos por projeção;
 - Custoso pois examina cada par de tuplas nas duas relações;

```
for each tuple  $t_r$  in  $r$  do begin
  for each tuple  $t_s$  in  $s$  do begin
    test pair  $(t_r, t_s)$  to see if they satisfy the join condition  $\theta$ 
    if they do, add  $t_r \cdot t_s$  to the result.
  end
end
```


Operação de Junção

- Operação de junção:
 - Junção de loop (cont.):
 - Aninhado em bloco:
 - Processa as relações com base em cada bloco;
 - No lugar de cada tupla;
 - Aninhado indexado:
 - Utiliza de índices existentes ou índices temporários;
 - O custo é melhor nas relações onde o índice é existente;

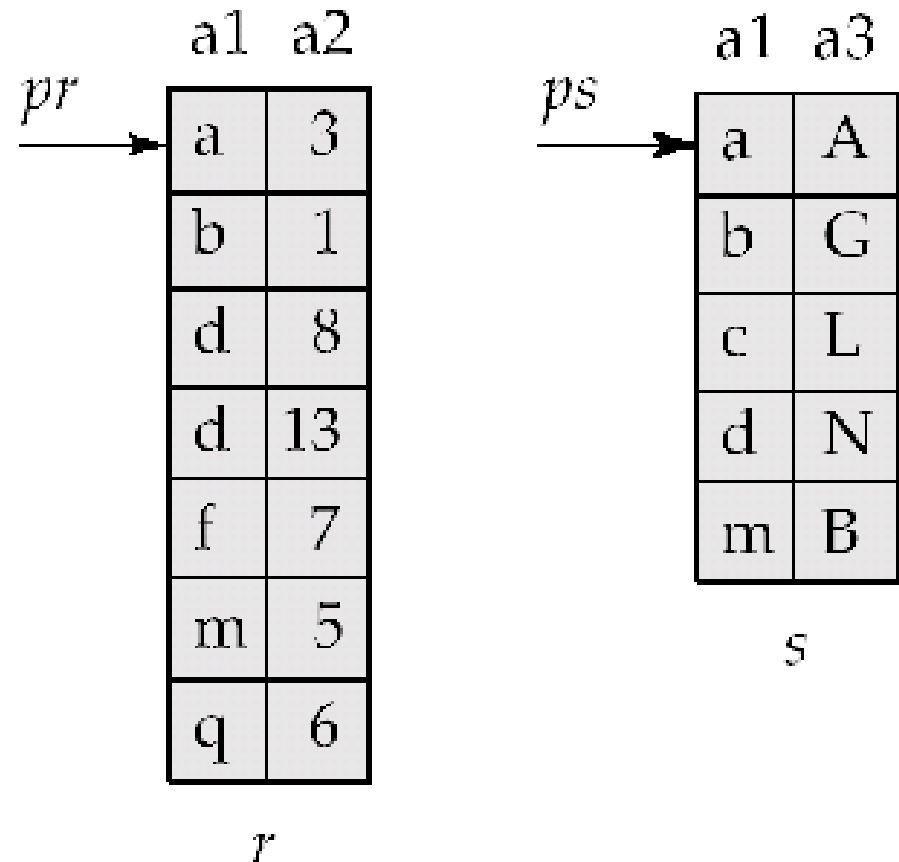
```
for each block  $B_r$  of  $r$  do begin
  for each block  $B_s$  of  $s$  do begin
    for each tuple  $t_r$  in  $B_r$  do begin
      for each tuple  $t_s$  in  $B_s$  do begin
        Check if  $(t_r, t_s)$  satisfy the join condition
        if they do, add  $t_r \bullet t_s$  to the result.
      end
    end
  end
end
```

Operação de Junção

- Operação de junção:
 - Melhora o desempenho de junções de loop Aninhado e Aninhado em bloco:
 - Atributos da união formarem uma chave sobre a relação interna;
 - Usar o maior tamanho que pode caber em memória;
 - Espaço para buffer da relação interna e de resultado;
 - Varrer o loop interno alternadamente;
 - Reutilizar os dados em buffer;
 - Índice disponível no atributo de junção do loop interno;
 - Utilizar métodos mais eficientes;

Operação de Junção

- Operação de junção:
 - Junção merge (sort-merge):
 - Junções naturais e equijunções;
 - Atributo de junção deve ter índice em ambas relações;
 - Pode utilizar processo semelhante ao algoritmo sorte-merge;
 - Um dos conjuntos de tuplas, deve caber em memória principal;
 - Como é preciso apenas uma leitura em ambos arquivos, o método é eficiente;

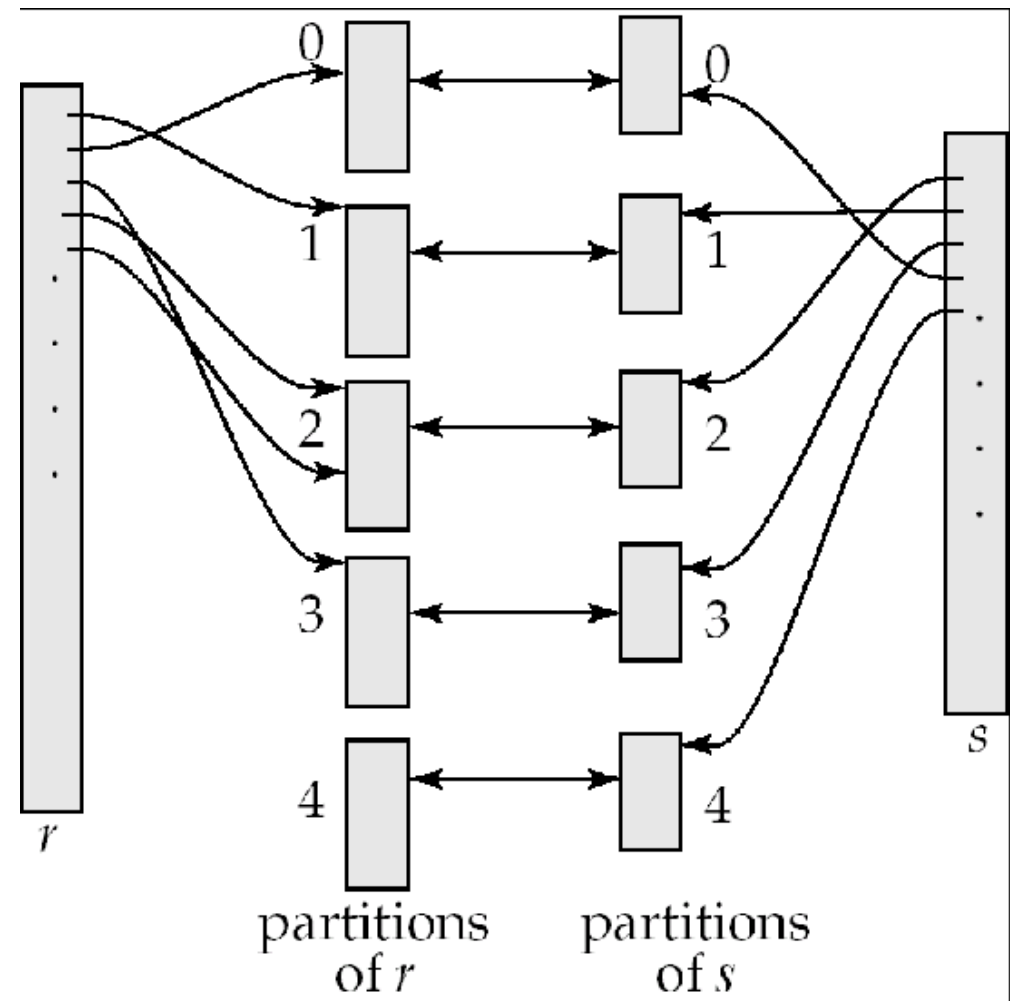


Operação de Junção

- Operação de junção:
 - Junção merge (sort-merge) híbrido:
 - Quando uma das relações é classificada;
 - Mas a outra relação possui um índice de árvore B+ secundário sobre os atributos de junção;
 - Mescla a relação classificada com as entradas de folha do índice de árvore B+;
 - Tuplas da relação classificada e endereços para as tuplas da relação não classificada;
 - Então é feita a classificação sobre os endereços das tuplas da relação não classificada;

Operação de Junção

- Operação de junção:
 - Junção hash:
 - Junções naturais e equijunções:
 - Uma função hash é utilizada para particionar as tuplas em ambas relações;
 - A ideia básica é particionar as tuplas de cada uma das relações em conjuntos que tem o mesmo valor de hash nos atributos de junção;



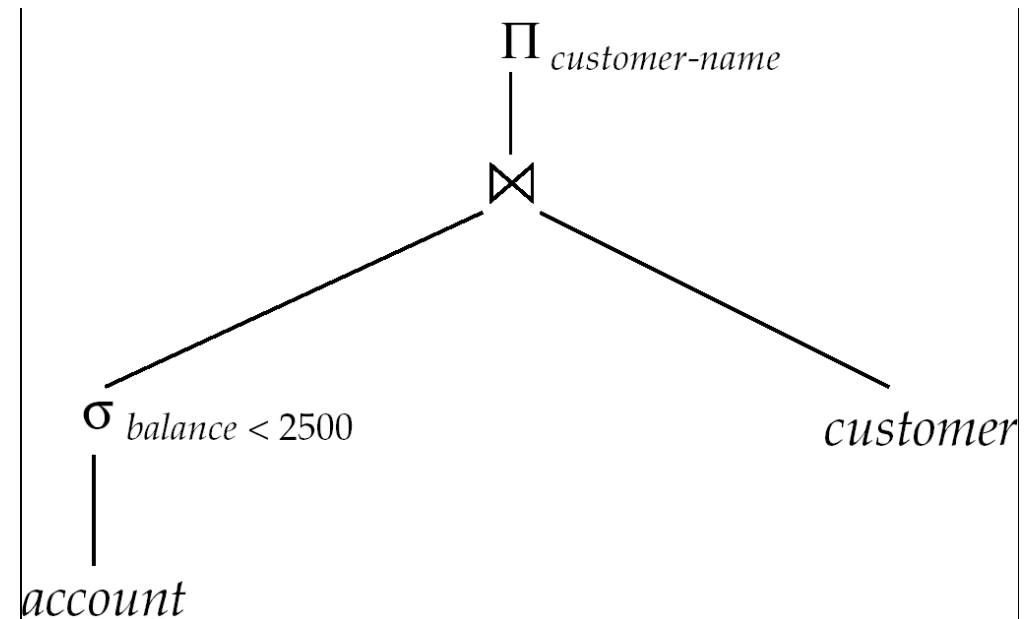
Avaliação de Expressões

Avaliação de Expressões

- É a avaliação de uma expressão que contenha várias operações;
 - A maneira mais simples seria avaliar uma operação de cada vez, na ordem apropriada;
- Métodos:
 - Materialização:
 - O resultado de cada avaliação é materializado em uma relação temporária para uso subsequente;
 - Relações temporárias devem ser gravadas em disco (desvantagem), a menos que sejam pequenas;
 - Canalização:
 - Avaliar várias operações simultaneamente em uma canalização (pipeline);
 - Os resultados de uma operação são passados para a seguinte sem a necessidade de armazenar uma relação temporária;

Avaliação de Expressões

- Avaliação Materializada:
 - Examinando a representação gráfica da expressão em uma árvore de operadores;
 - O início se dá pelas operações de nível mais baixo da árvore;
 - Consulta original:
¶ nome_cliente σ Saldo < 2500 (conta) ► ◀ cliente
 - Primeira etapa:
 σ Saldo < 2500 (conta)



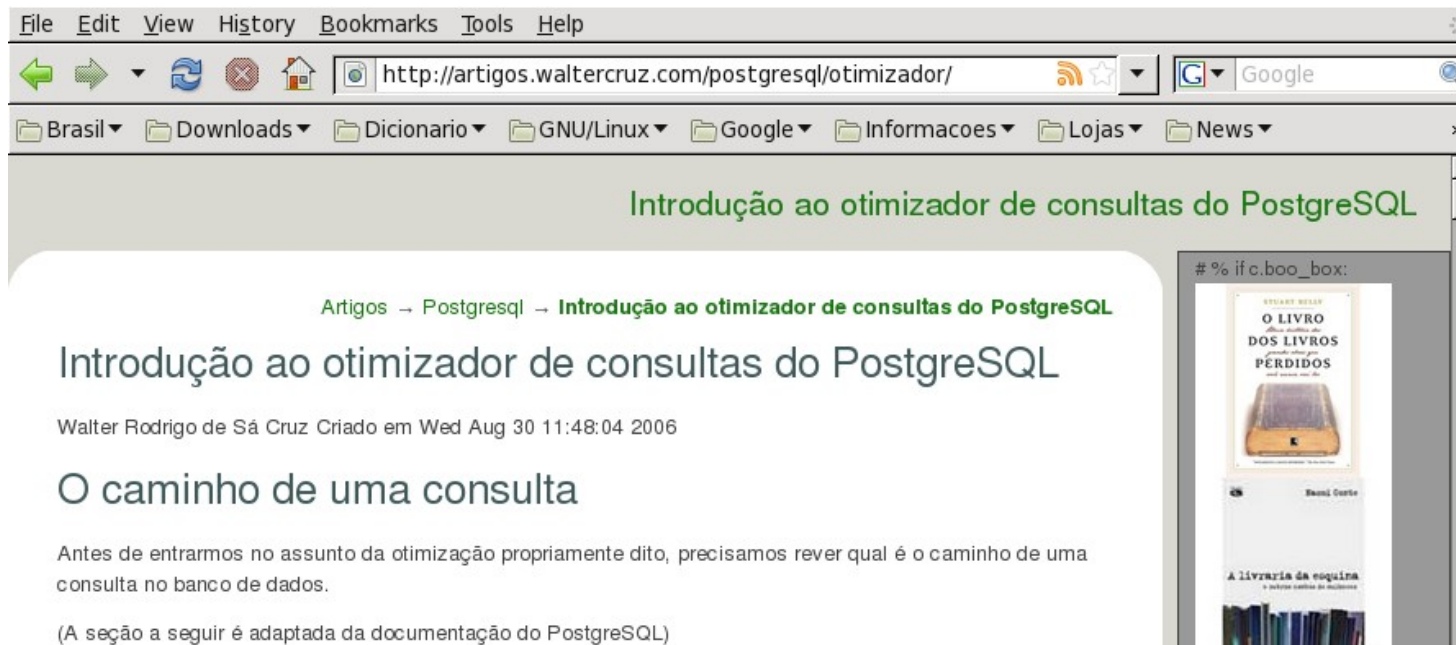
Avaliação de Expressões

- Avaliação Materializada:
 - Para avaliar o custo de uma expressão:
 - Somar os custos de todas as operações;
 - Custo de gravar os resultados intermediários;
 - Buffer duplo:
 - Uso de dois buffers, com um continuando a execução do algoritmo enquanto o outro está sendo gravado, permite que o algoritmo seja executado mais rapidamente;

Avaliação de Expressões

- Canalização:
 - Evita a escrita dos resultados de muitas subexpressões em disco, usando resultados na expressão pai mesmo quando estão sendo gerados;
 - Avaliação canalizada:
 - Implementação:
 - Controlada por demanda:
 - Aguarda ser requisitado novo conjunto de tuplas;
 - Controlada por produtor:
 - Armazena em um buffer de saída (até conter espaço);
 - Nem sempre é possível aplicar a canalização;
 - Junção Merge;

Laboratório



18.6. Query Planning

18.6.1. Planner Method Configuration

These configuration parameters provide a crude method of influencing the query plans chosen by the query optimizer. If the default plan chosen by the optimizer for a particular query is not optimal, a temporary solution can be found by using one of these configuration parameters to force the optimizer to choose a different plan. Turning one of these settings off permanently is seldom a good idea, however. Better ways to improve the quality of the plans chosen by the optimizer include adjusting the *Planner Cost Constants*, running *ANALYZE* more frequently, increasing the value of the *default_statistics_target* configuration parameter, and increasing the amount of statistics collected for specific columns using *ALTER TABLE SET STATISTICS*.

Referências

- Ramez Elmasri e Shamkant B, Navathe, Sistemas de Banco de Dados, Pearson Addison Wesley, 2005;
- Abraham Silverschatz, Henry F. Korth e S. Sudarshan, Sistema de Banco de Dados, Editora Campus, 2006;
- PostgreSQL 8.3.6 Documentation, by The PostgreSQL Global Development Group, Copyright © 1996-2008 The PostgreSQL Global Development Group;
- <http://artigos.waltercruz.com/postgresql/otimizador/>

Referências

- KORTH, H. F., SILBERSCHATZ, A. Sistema de Banco de Dados, Makron Books
- DATE, C. J. Introdução a Sistemas de Banco de Dados. Tradução da 7ª. Edição Americana. Editora Campus.
- DATE, C.J. Bancos de Dados, Tópicos Avançados, Editora Campus
- GARCIA-MOLINA, H. ULLMAN, J.D., WIDOM, J. Implementação de Sistemas de Bancos de Dados. Editora Campus
- Manuais Técnicos e Livros voltados para Bancos de Dados específicos.