

Exercícios de métodos

Métodos sem parâmetros

1)

Faça um programa em que o usuário entre com um número de 1 a 4

Com o número 1 sendo verão, 2 sendo outono...

Dependendo de o que o usuário informa, imprima:

É verão

E o tempo está quente

Ou

É inverno

E está frio

Faça um método para cada estação do ano

2)

Faça um método para seus colegas mais próximos

O método deve imprimir:

O nome dele(a) é [nome]

Ele(a) tem [idade] anos

Ele(a) é estudante do Entra21

(Em prints separados)

Faça com que o método seja o nome do seu colega.

O usuário deve entrar com o nome da pessoa para escolher um dos métodos a ser executado.

Métodos com parâmetros

3)

Faça um programa que exiba o número que o usuário entrou como parâmetro e os 20 números que vem após esse número

(O parâmetro do método deve ser o número inserido pelo usuário)

4)

Faça um programa que descubra:

- a) O maior elemento de um vetor
- b) O menor elemento de um vetor
- c) A média dos valores

(Criar um método para cada questão)

5)

Faça um código que receba duas entradas do usuário

Imprima essas duas entradas ao cubo se:

Algum dos dois números for 5 ou a soma deles for 5 ou a diferença deles for 5

Se nenhuma dessas condições forem satisfeitas, imprima o quadrado dos números.

6)

Faça um método que receba um número, esse será o número "base"

Dentro do método, faça o usuário entrar com mais dois números

Imprima qual dos dois últimos números está mais perto do primeiro número "base"

7)

George Lucas utiliza uma fórmula para criar os nomes dos personagens em suas histórias (Jar Jar Binks, ObiWan Kenobi, etc).

A fórmula, supostamente, é:

Seu primeiro nome na série Star Wars:

- i.Pegue as três primeiras letras de seu sobrenome
- ii.Adicione a ele as duas primeiras letras de seu nome

Seu sobrenome na série Star Wars:

- i.Pegue as duas primeiras letras do sobrenome de solteira de sua mãe
- ii.Adicione a ele as três primeiras letras do nome da cidade onde você nasceu

Crie um método chamado generateStarWarsName que gera um nome completo Star Wars conforme descrito.

Imprima o seu nome Star Wars

As entradas serão os nomes completos.

Para separar, por exemplo as três primeiras letras do seu sobrenome, use o atributo .charAt() das Strings

Métodos com retorno

8)

Faça um programa em que o usuário entre com um número de 1 a 4

Com o número 1 sendo verão, 2 sendo outono...

Dependendo de o que o usuário informa, **retorne**:

É verão

E o tempo está quente.

Ou

É inverno

E está frio.

Faça um método para cada estação do ano

9)

Faça um método que receba 4 números como parâmetros, some os 4 números.

Retorne a soma.

10)

Faça um método booleano que retorne true se o número passado como parâmetro seja par.

Retorne false caso seja ímpar.

11)

Faça um programa que receba 2 números do usuário.

Faça um método que descubra qual dos números é maior e retorne esse valor.

Se os dois números forem iguais, retorne: número iguais.

12)

Faça um programa que calcule o quadrado de um número caso esse número seja par e o dobro desse número caso esse número seja ímpar.

Retorne o resultado

13)

Faça um método que calcule o perímetro e outro que calcule a área de um retângulo passando a altura e largura como parâmetros

Retornar os valores calculados

14)

Faça um programa que receba 3 notas do usuário e informe a média aritmética dessas notas

Retorne a média

15)

Faça um programa que diz se um número inserido está dentro de um limite imposto pelo usuário

Por exemplo:

Usuário inseriu o limite máximo como 100.

Usuário inseriu o limite mínimo como 70.

Depois ele inseriu o número 80.

O retorno deve ser: 80 está nos limites impostos.

16)

Faça um programa que descubra:

- a) O maior elemento de um vetor
- b) O menor elemento
- c) A média dos valores

Retorne esses valores

17)

Faça um código que recebe uma palavra do usuário, se essa palavra tem tamanho par, retorne o primeiro caractere dessa palavra.

Caso ela tenha tamanho ímpar, retorne o segundo caractere dessa palavra.