

Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação
Departamento de Sistemas de Computação
Universidade de São Paulo
Av. Trabalhador São-carlense, 400, Caixa Postal 668 - CEP 13560-970 - São Carlos/SP
Fone (16) 3373-9700

SSC0103-1 - Programação Orientada a Objetos

**PROJETO DE APLICATIVO DESKTOP PARA ADOÇÃO DE
ANIMAIS - ADOPET**

Alunos:

Mateus Prado Santos - 10851707
Matheus Lopes Rigato - 10260462
Matheus Tomieiro de Oliveira - 10734630
Victor Vieira Custodio Reis - 10734686

Professor: Dr. Márcio Delamaro
PAE: Claudinei Jr e Misael Jr

MAIO/2019

Resumo

A causa animal atualmente é um assunto de grande discussão na sociedade. Muitos animais em situação de abandono sofrem com a falta de alimento e cuidados, morrendo vítimas de fome e patologias.

Dado tal cenário ilustrado, a proposta central deste trabalho se constitui na elaboração de um aplicativo que possibilite que pessoas ou ONGs compartilhem animais para adoção e permita que pessoas interessadas na adoção entrem em contato com ONGs ou pessoas que tem o animal. A proposta é ajudar o usuário a ter facilidade na hora de procurar um companheiro pet.

1.0) O Problema do abandono no Brasil

Segundo dados da OMS, Organização Mundial da Saúde, estima-se que cerca de 30 milhões de animais vivem abandonados em cidades do Brasil, sendo 10 milhões deles gatos e 20 milhões de cães (Figura 1.0).

A cultura do abandono, fazendo uma análise no contexto brasileiro, tem seus dias contados, uma vez que a visibilidade da causa animal ganhou força expressiva nos últimos anos. Com a chegada de aplicativos na era digital, a facilidade na propagação de informações, denúncias de maus tratos e auxílio na adoção tomou o espaço de muitas telas dentro da sociedade.

Todavia, ainda é importante manter a produção de conteúdo e expandir cada vez mais as ferramentas destinadas a essa causa.

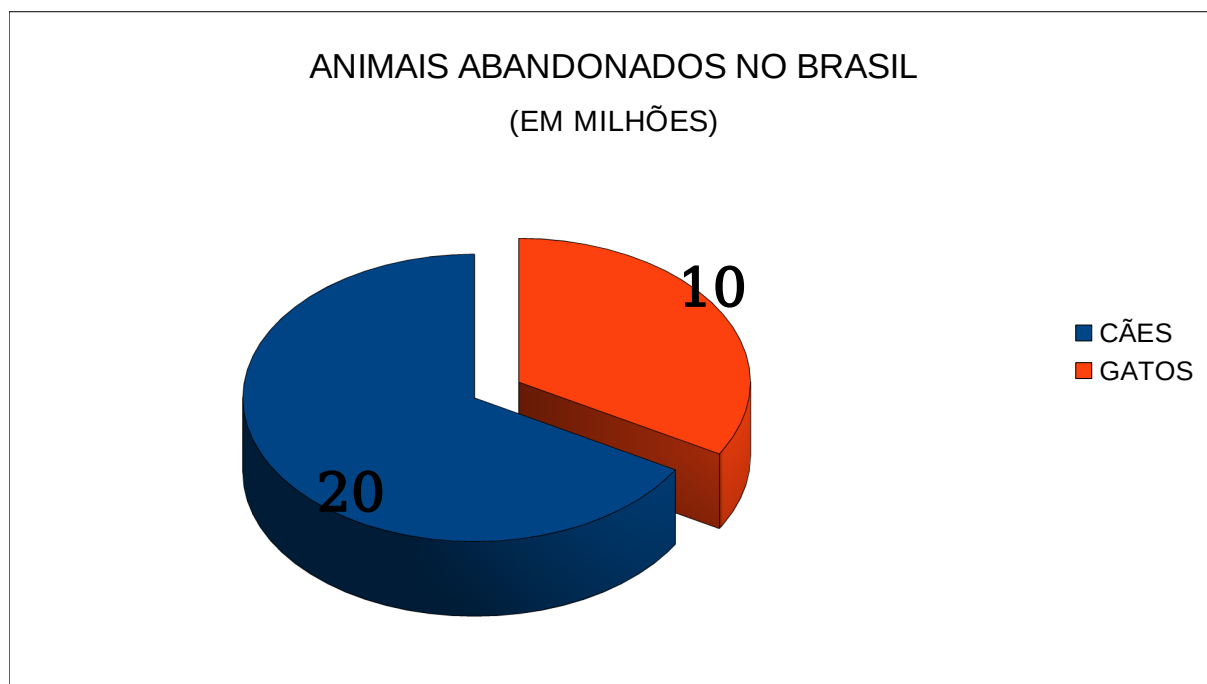


Figura 1.0 – Número de animais abandonados no Brasil, segundo dados da OMS.

2.0) Aplicação

Área: Causa animal.

Projeto: Implementação de aplicativo com plataforma de auxílio na doação de animais.

3.0) Descrição e proposta

O programa deve conter uma interface amigável que permita ao usuário encontrar fotos e informações sobre os animais disponíveis para a adoção, anunciar animais e entrar em contatos com ONGs. Também conterá um sistema de mensagens que visa facilitar a comunicação descrita anteriormente. Nós do projeto acreditamos fielmente que com toda a ajuda possível na produção de conteúdo e auxílio comunicativo, principalmente no ato da adoção, o quadro de abandono será expressivamente diminuído ao longo dos anos, sempre desejando a extinção desse tipo de situação.

4.0) Objetivos principais

Os objetivos centrais nesse projeto são:

- a) O desenvolvimento de um programa para auxílio na adoção de animais abandonados;
- b) Criação de um interface amigável que conte com fotos e boas descrições;
- c) Possibilidade de monitoramento das adoções, sempre busca obtenção de dados positivos.

Com isso, espera-se atingir uma quantidade efetiva de adoções.

4.1) Objetivos específicos

- a) Reforçar conhecimentos no uso do git;
- b) Fortalecer o trabalho em equipe, assim como cumprimento de metas e responsabilidades.

5.0) Métodos

O aplicativo será construído em linguagem Java. Conterá com um banco de dados usando mySQL. O uso da linguagem Java se torna interessante visto que apresenta potencial estabilidade na construção de aplicações e uma ampla gama de funcionalidades essenciais para a criação desse tipo de programa.

6.0) Funcionalidades a serem desenvolvidas

Temos como funcionalidades principais e essenciais da aplicação:

- a) Sistema de cadastro de usuários para possibilitar a adoção, assim como o anúncio de animais;
- b) Visualização de fotos e informações sobre os animais disponíveis para adoção;
- c) Chat que possibilita contato entre o usuário que deseja a adoção e o usuário que a promove, bem como o contato com ONGs;
- d) Caixa de pesquisa com uso de filtros para melhor se adequar às possibilidades cada usuário.
- e) Janela informativa do porquê a adoção é importante.

7.0) Referencias Bibliográficas

- <https://anda.jusbrasil.com.br/noticias/100681698/brasil-tem-30-milhoes-de-animais-abandonados>;
- <https://redeglobo.globo.com/sp/tvtribuna/Caominhada/noticia/mais-de-30-milhoes-de-animais-abandonados-esperam-uma-chance.ghtml>.