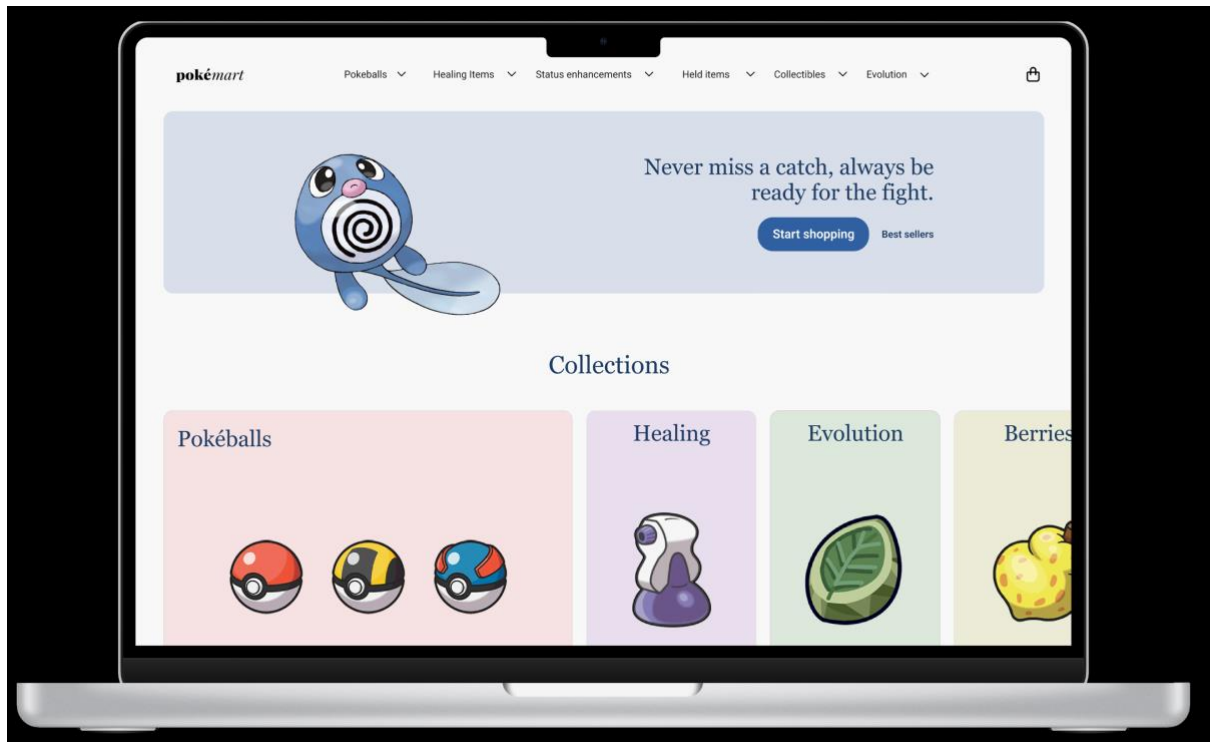
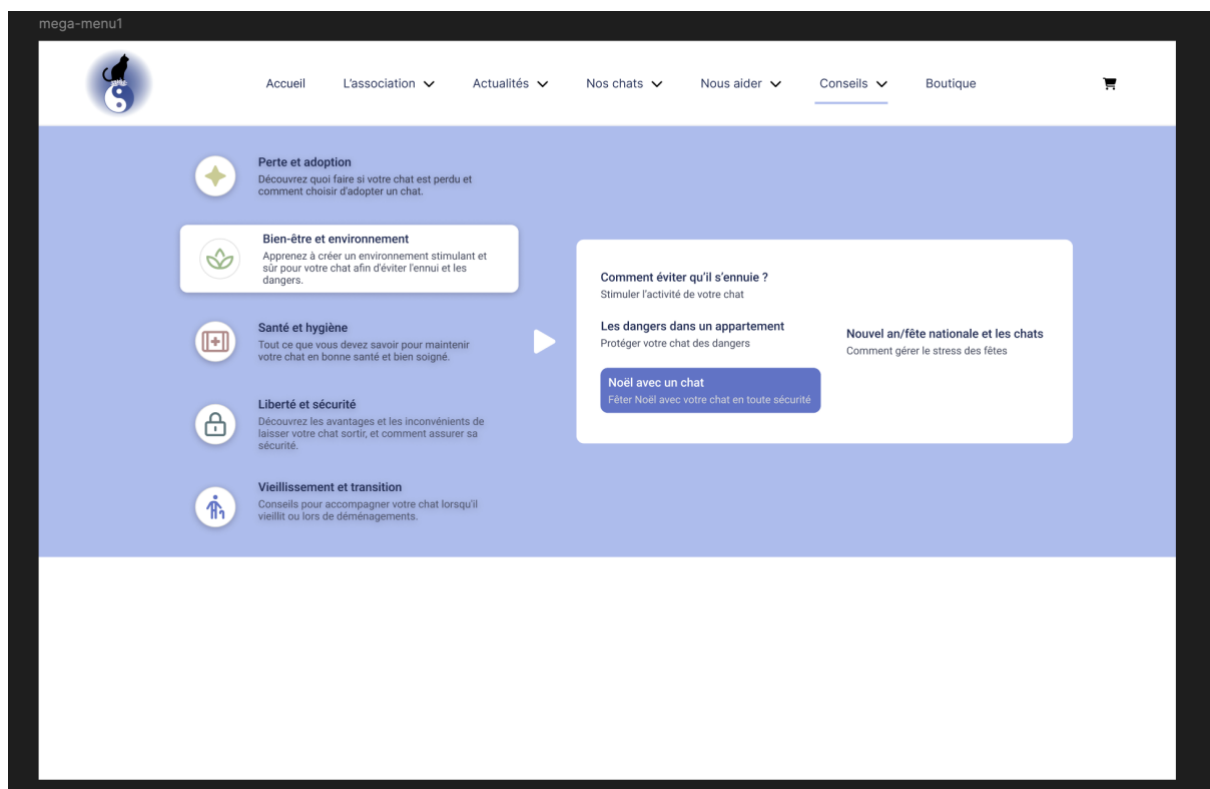


2.1.B04 - Design a user interface

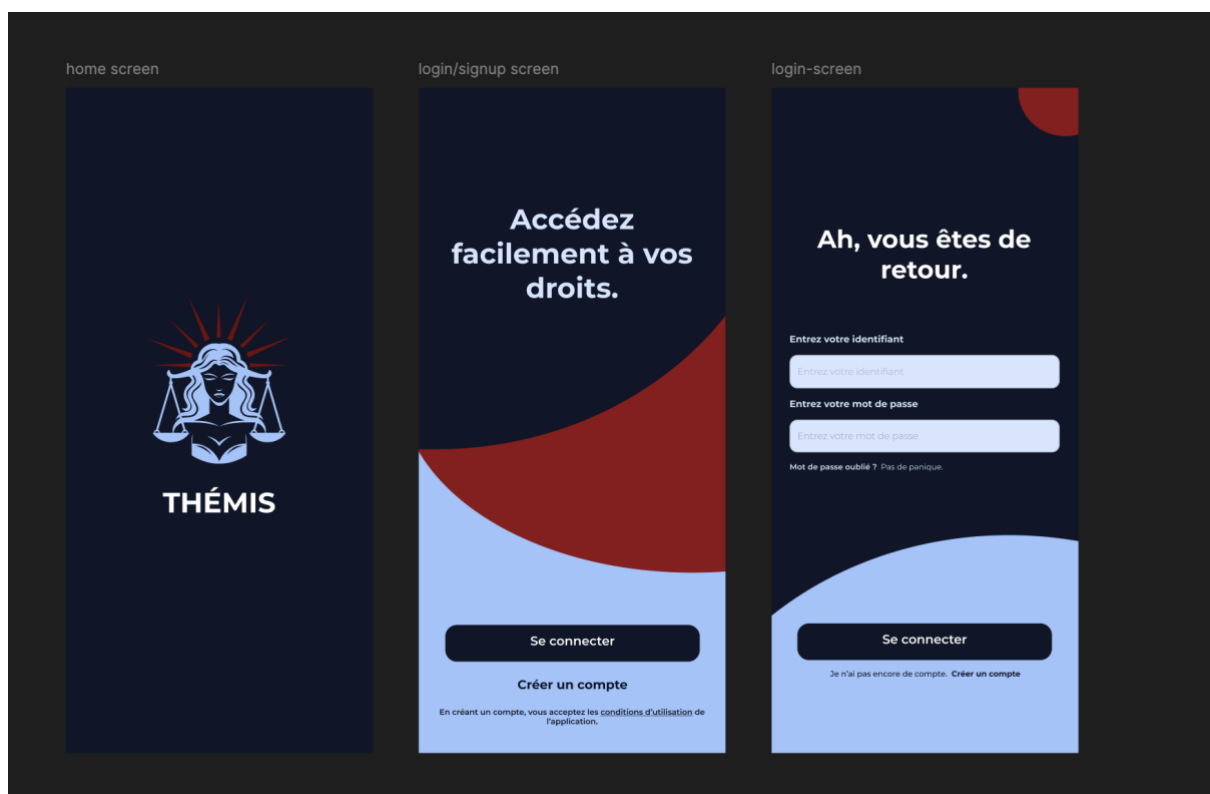
Pour montrer ma capacité à designer une interface utilisateur, je vais montrer plusieurs captures d'écrans d'interfaces desktop et mobiles que j'ai pu réaliser à l'aide de Figma.



Cette première interface est faite pour un projet personnel qui s'appelle Pokémart, qui est un site de e-commerce prenant comme inspiration le monde de Pokémon.



Cette deuxième interface reprend un mega-menu (des menus imbriqués), que j'ai tenté d'imaginer pour l'association Cat'MonDoux, dans laquelle je suis bénévole dans le service informatique/web. En reprenant les couleurs de la charte graphique, je propose un menu beaucoup plus lisible et moderne.



Pour finir, cette interface mobile est celle de Thémis, l'application d'IA juridique que nous proposons pour le projet ESP. Pour ce projet, j'ai créé le logo Thémis mais également la palette de couleurs que j'ai pu expliquer dans le dossier Brand Identity du projet.