Документация к проекту

**«Игра жанра платформер на языке Python»**

*Автор: Федина Анна, 11 «В»*

**ОС:** Microsoft Windows;

**Язык программирования:** Python 3;

**Цель проекта:** разработать игру жанра платформер используя библиотеки pygame и pyganim

**Функции программы:**

* Генерация игровых уровней;
* Визуализация игры;
* Отображение платформ и игрока;

**Интерфейс модуля:**

Область визуализации игры

**Элементы кода:**

**Модули:**

* **pygame** – набор можулей предназначенный для написания игр
* **pyganim** – модуль анимаций игры;

**Функции, описанные в программе:**

* **def \_\_init\_\_**;
* **def update**;
* def calc\_grav - прыжок
* **def calc\_grav**; - гравитация

**Классы *Player, Level, Platforms***