Setup Moon Windows

Instalar Git

- https://git-scm.com/
- Agregar git al path



Instalar Cygwin

- https://www.cygwin.com/
- Añadir al Path
- Configurar Cygwin
 https://su2code.github.io/docs/Cygwin-Build-for-Windows/
- Probar c++20



Instalar Ninja v1.5.3

- https://github.com/ninja-build/ninja
- Añadir al Path



Instalar Cmake

- https://cmake.org/
- Añadir al Path
- Crear un Hola Mundo



Clonar Moon

- Colocar en opt
- Revisar README.md
- Compilar Moon
 - cmake ../.. -G "Ninja" -DCMAKE_CXX_COMPILER=g++-DCMAKE_C_COMPILER=gcc



Ejemplo Sencillo



Instalar OpenGL en Cygwin

- https://cygwin.com/packages/summary/libGL1.html
- Probar -lopengl32 -lgdi32 -lglu32



Clonar SandBox (entorno controlado)

- Compilar
- Probar ejemplo

