

Korte handleiding werken met Vantage Timer.

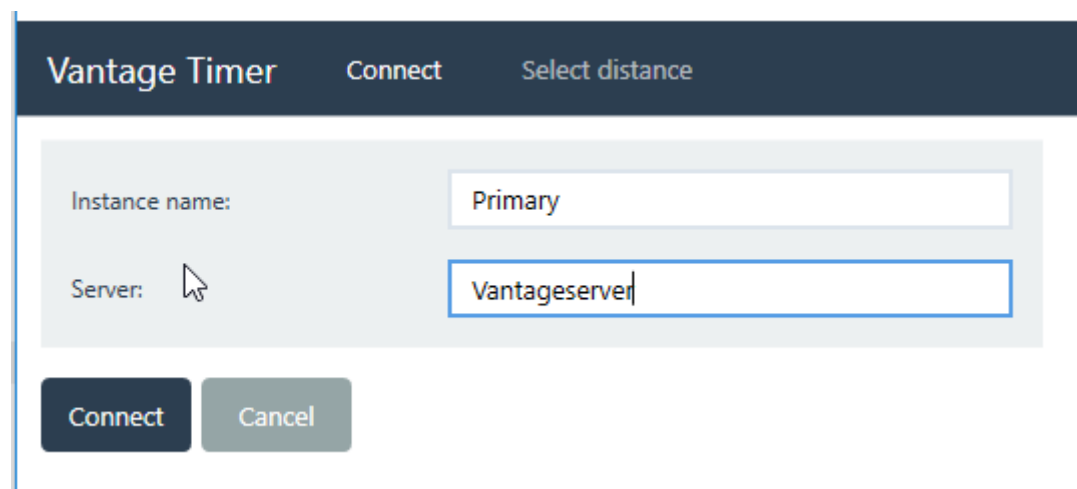
In basis is het werken met Timer zo gemakkelijk mogelijk gehouden.

Inhoud

Opstarten:	1
Actieve wedstrijd.....	4
a. Recovery, het terughalen van tijden	6
b. Opnieuw toekennen startschot aan een paar.....	8
c. Tijden of gemiste pulsen terughalen uit een prullenbak	9
d. Tijden bewerken.....	9
Overig:	10
a. Rit informatie en validiteit.....	10
b. Markering actieve ritten en laatst gereden rit.....	12
c. Predict: voorspelling van inhalen	13

Opstarten:

Je start het programma op vanaf het bureaublad. Als eerste moet je aangeven waarmee je connectie wilt maken:



The screenshot shows a software window titled "Vantage Timer" with a dark blue header bar. Below the header, there are two tabs: "Connect" (which is active) and "Select distance". The main area of the window is light gray and contains two input fields. The first field is labeled "Instance name:" and has the text "Primary" entered. The second field is labeled "Server:" and has the text "Vantageserver" entered. Below these fields are two buttons: "Connect" and "Cancel".

Laat staan wat er staat, klik op Connect.

Daarna moet je de baan en de wedstrijd kiezen:

The screenshot shows the 'Vantage Timer' application window. At the top, there is a dark blue header bar with the text 'Vantage Timer' in white, and two links, 'Disconnect' and 'Select distance', in a lighter blue color. Below the header, the main area has a light gray background. It contains two dropdown menus: 'Venue:' with 'Groningen (Kardinge)' selected, and 'Competition:' with 'MARTIJN VOGELZANG test NSK' selected. At the bottom left, there are two buttons: 'OK' (dark blue) and 'Cancel' (light gray). A mouse cursor is pointing towards the 'Cancel' button.

Venue is de baan waar het om gaat, die staat op Kardinge, niks meer aan doen. De wedstrijd moet je wel selecteren. Kies de wedstrijd waar je wat mee wilt gaan doen.

Vervolgens krijg je een scherm met de mogelijke inputs. Die staan goed:

This screenshot shows the same 'Vantage Timer' application window, but with a different set of options. The header bar remains the same. The main area now lists six devices, each with a dropdown menu and a corresponding button: 'MYLAPS X2' with 'Main' selected and a 'Disconnect' button; 'MYLAPS Orbits' with an empty dropdown and a 'Connect' button; 'FinishLynx' with an empty dropdown and a 'Connect' button; 'MicroClock' with an empty dropdown and a 'Connect' button; 'Alge TDC 4000' with an empty dropdown and a 'Connect' button; and 'Test' with an empty dropdown and a 'Connect' button. At the bottom left, the 'OK' (dark blue) and 'Cancel' (light gray) buttons are still present.

Ook deze laten staan zoals het staat.

Dan krijg je de eerste echte keuze: de afstand!

Vantage Timer

Disconnect

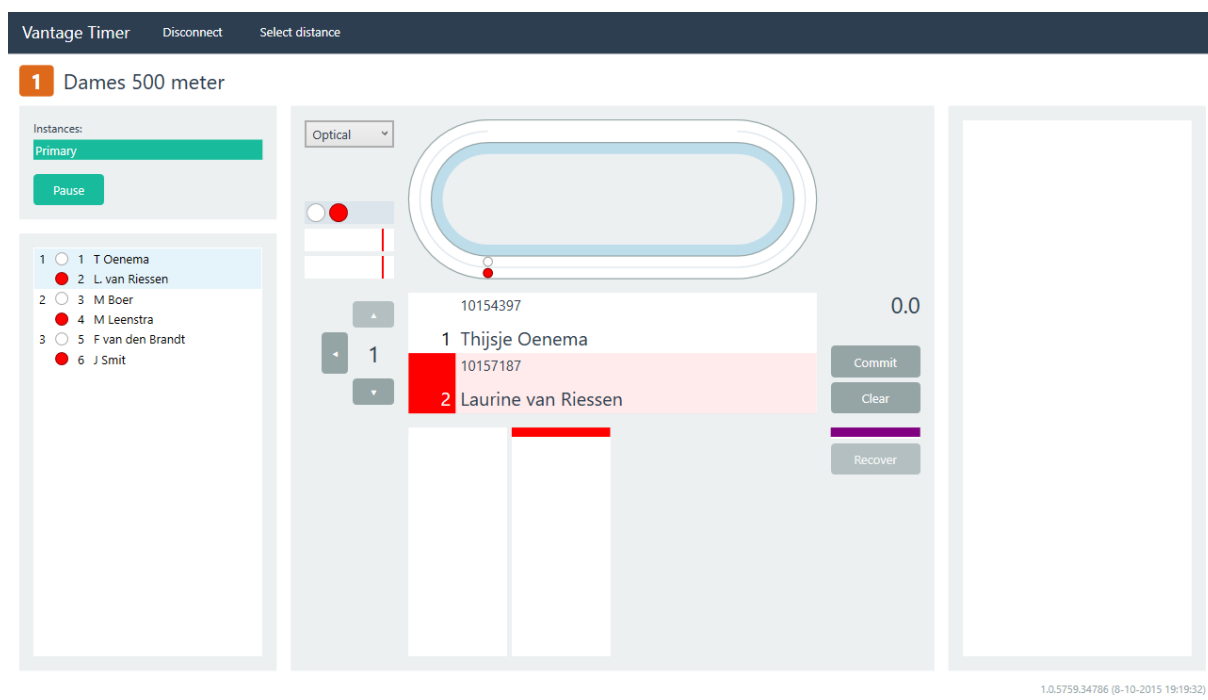
Select distance

- | | | |
|---|------------------|------------------|
| 1 | Dames 500 meter | 28-11-2015 17:00 |
| 2 | Heren 500 meter | 28-11-2015 17:00 |
| 3 | Dames 1500 meter | 28-11-2015 17:00 |
| 4 | Heren 1500 meter | 28-11-2015 17:00 |
| 5 | Dames 3000 meter | 28-11-2015 17:00 |

Kies de afstand waar je wat mee wilt doen, over het algemeen begin je bij 1 😊

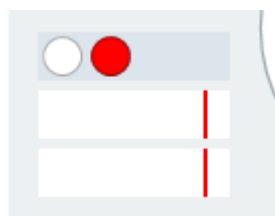
Na selectie van een wedstrijd kan je het volgende te zien krijgen:

Actieve wedstrijd

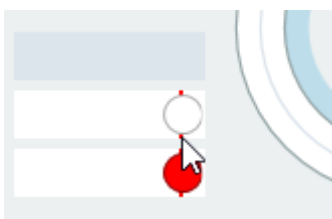


Links zie je de startlijst, in het midden de actieve rit en rechts volgen de uitslagen.

Na het startschot zal je de rijders van het bankje naar de zogeheten lane queue zien verschuiven:



Voor de start



Na de start.

Dit is gelijk aan ETW Clock. De werking is ook identiek, als er ingehaald wordt moet je de bolletjes gaan schuiven. Je kan dit overlaten aan Vantage Timer of zelf doen.

10154397		100m/1	
1	Thijsje Oenema	10.311	10.3
2	Laurine van Riese	10.951	10.9

☐ 10.311 10.3
 ☐ 10.951 10.9

Bij een doorkomst verschijnt het volgende in beeld.

En aan het einde van de rit:

10154397		500m/0	
1	Thijsje Oenema	40.095	29.7
2	Laurine van Riese	40.487	29.5

☐ 10.311 10.3
 ☐ 10.951 10.9


☐ 500m/0
 ☐ 40.095 29.7

☐ 500m/0
 ☐ 40.487 29.5

Klik je nu op **Commit**, dan wordt de rit vastgelegd.

Klik je nu op **Clear**, dan wordt de rit gereset!! Om te voorkomen dat je dit per ongeluk doet komt er nog een vraag:

Fout

 There are uncommitted results. The results will be lost if you clear.

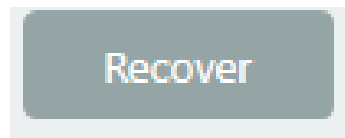
Do you want to continue?

Ja **Nee**

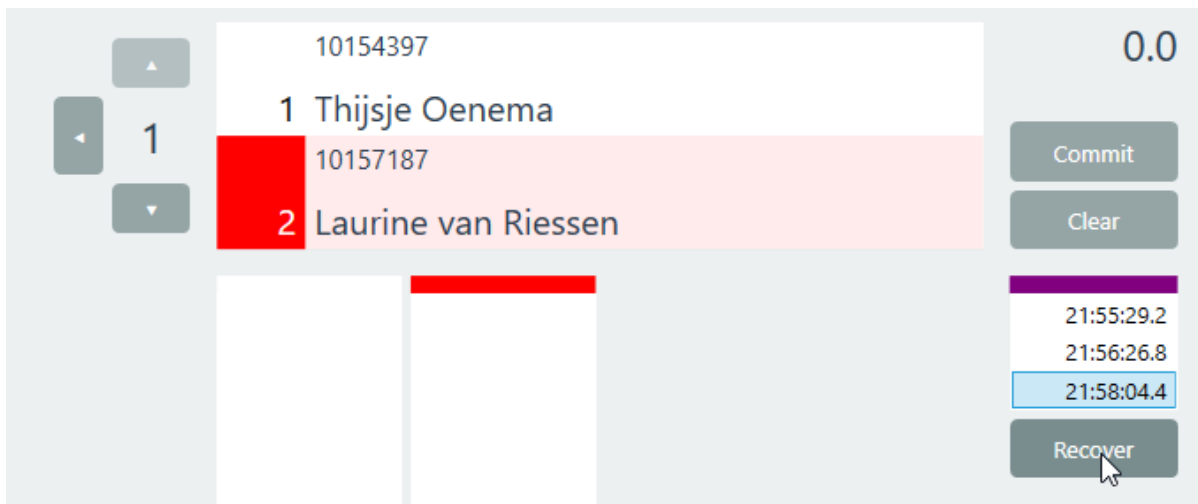
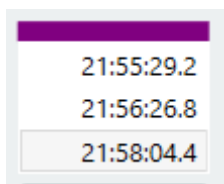
Klik je op Ja, dan worden de resultaten weggegooid. Klik je op Nee, dan kan je alsnog de Commit knop gebruiken.

a. [Recovery, het terughalen van tijden](#)

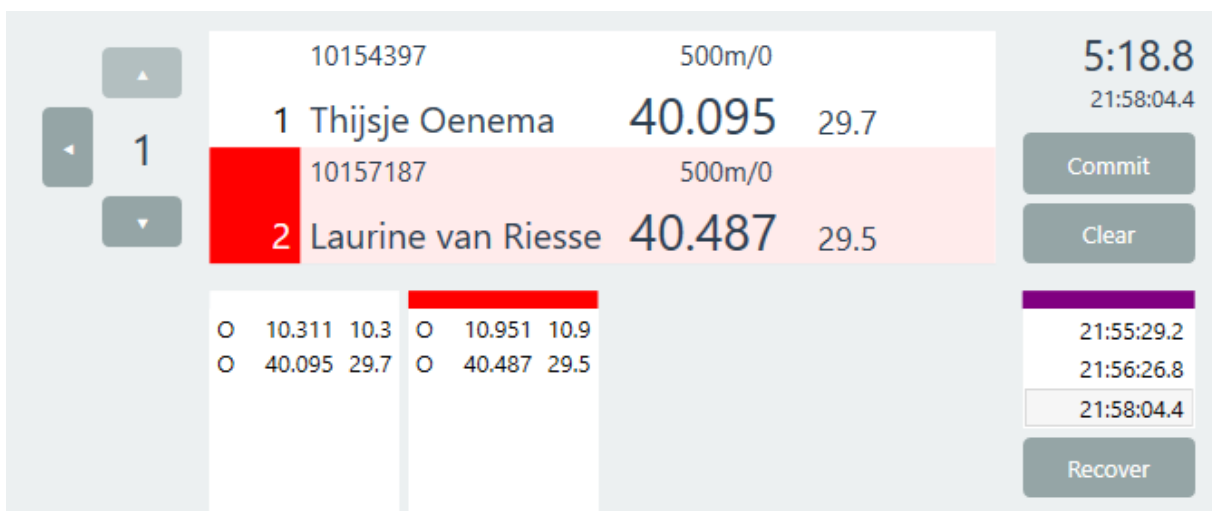
Stel, je druk toch per ongeluk op Clear, dan kan je veel terughalen via



Om dit te gebruiken kies je het startschot van de rit die je wilt herstellen:



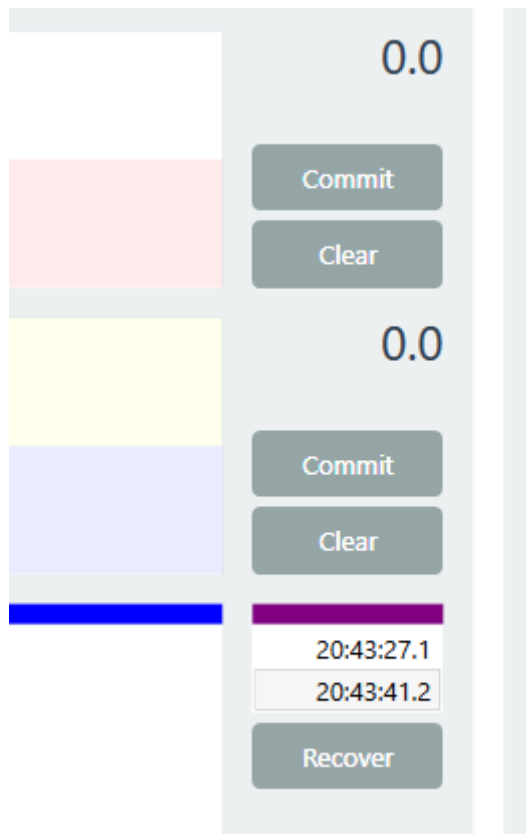
Ik selecteer het laatste startschot en klik op recover



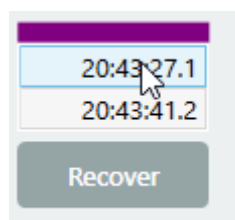
Wat er gebeurt is dat Vantage Timer alle doorkomsten sinds het gekozen startschot opnieuw verwerkt in de standaard volgorde. Oftewel, de doorkomsten zoals die regulier voorkomen. Eerst wit binnen en rood buiten, daarna rood binnen en wit buiten etc.

Voor een rit in enkele paren zal dit over het algemeen wel goed gaan. Echter, als er in kwartetten gereden wordt en er wordt ingehaald...

Bedenk bij een kwartet ook, dat je niet het laatste, maar het een na laatste startschot moet hebben. Je kan alleen een heel kwartet recoveren. Immers, de doorkomsten van wit-rood moeten ook gekoppeld kunnen worden.



Twee startschoten, twee paren (1 kwartet).



Bovenste startschot is het begin van het gehele kwartet! Dus klik die tijd aan om het gehele kwartet opnieuw te starten en alle doorkomsten, en startpuls, vanaf dat moment te herstellen.

5	O	18.192	18.1	O	18.728	18.7	20:43:27.1
7	O	50.399	32.2	O	49.959	31.2	20:43:41.2
4	O	1:20.023	29.6	O	1:20.471	30.5	
0	O	1:50.031	30.0	O	1:49.590	29.1	Recover
2	O	2:46.886	56.8	O	2:47.390	57.7	

Je ziet nu dat de tijden van Geel en Blauw weer terug zijn. Het voorbeeld was niet afdoende om ook doorkomsten van Wit en Rood netjes te tonen, maar ook die komen weer netjes terug.

b. Opnieuw toekennen startschot aan een paar

Je kan een startschot ook aan een paar koppelen. Als je weet op welk moment een paar gestart is dan kan je dat startschot uit de lijst met startschoten halen en naar het juiste paar slepen. Je laat dit los boven de 'buckets'; de lijsten waarin de tussentijden geregistreerd worden. Je zal dan zien dat de tijd voor dat paar gaat lopen.

	Clear
	20:43:27.1
	20:43:41.2
	20:49:05.2
	Recover

Zo ziet dat er dan uit, je klikt de tijd aan, houdt de linkermuisknop ingedrukt en die laat je los boven de 'bucket' met de doorkomsten. Dit is geen recover functie; doorkomsten na deze startpuls komen niet terug. Maar onjuiste starttijden kan je wel herstellen.

Stel, je hebt een valse start gemist en de klok is niet hersteld. Een nieuw startschot maar de klok loopt al en je hebt een rare eerste doorkomst:

O	42.008	42.0	O	42.440	42.4	20:50:23.4
						20:50:25.4
						20:52:15.3
						20:52:17.5
						20:52:32.0

Dan kan je dat herstellen door de tweede startpuls te slepen naar de gele of blauwe bucket:

O	42.008	42.0	O	42.440	42.4	20:50:23.4
						20:50:25.4
						20:52:15.3
						20:52:17.5
						20:52:32.0

Die laat je dan los en:

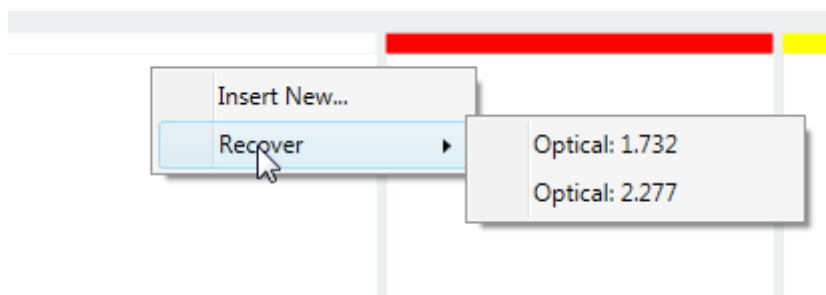
O	27.496	27.4	O	27.928	27.9	20:50:23.4
						20:50:25.4
						20:52:15.3
						20:52:17.5
						20:52:32.0

Je tijden komen weer overeen vanaf het moment van het startschot.

c. Tijden of gemiste pulsen terughalen uit een prullenbak

De volgende optie is om gemiste tijden toe te voegen aan rijders.

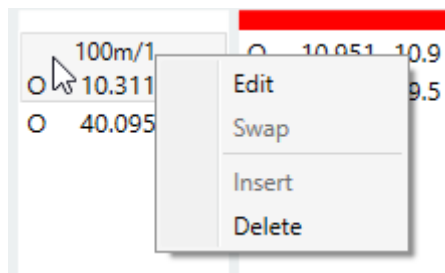
Kies weer de 'bucket' van de rijder waar het om gaat. Klik op de rechtermuisknop en je krijgt een menu:



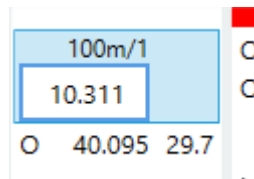
Met de functie 'Recover' kan je tijden zien die opgeslagen zijn maar niet toegewezen aan een rijder. Je kan nu een beredeneerde gok maken wat de tijd van een rijder zou moeten zijn. Let daarbij wel op dat de bolletjes in de Lane Queue niet veranderen!! Die moet je nog wel goed zetten. Je krijgt in ieder geval wel een volledige lijst met tijden en rondetijden. Deze wordt alsnog op het scorebord getoond zodat ook coaches nog houvast hebben mbt rondetijden. Qua werkwijze is de meest gemakkelijke variant om eerst de bolletjes goed te zetten en daarna een gemiste doorkomst te herstellen. Andersom kan ook, maar ervaring is dat je dan bezig blijft.

d. Tijden bewerken

Je kan tijden ook bewerken in Timer.



Selecteer een tijd en klik met je rechtermuisknop.



Met Edit kan je de tijd daarna bewerken.

Met Delete gooi je een tijd weg.

Door in een actieve rit een tijd te selecteren en naar de andere kleur te slepen kan je een omgewisselde doorkomst herstellen:

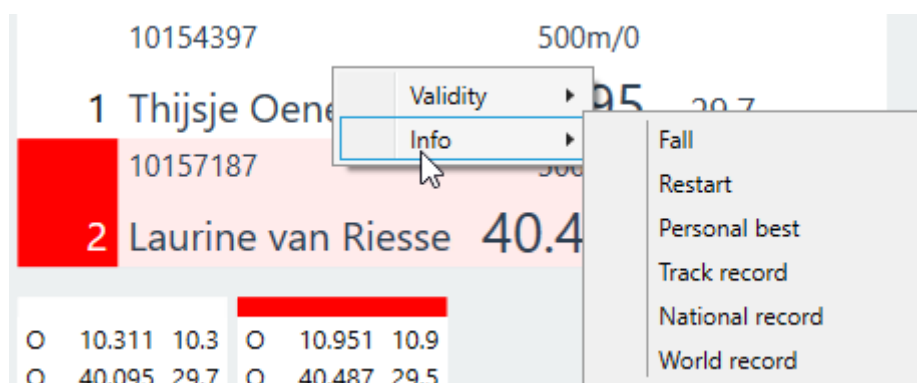
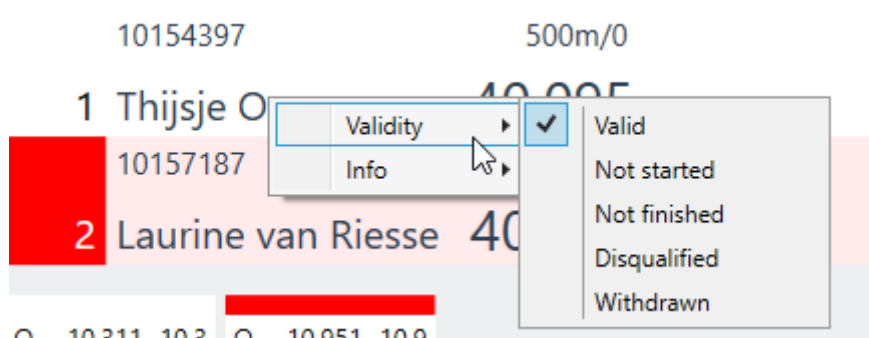


Ook dit is iets wat met enkele paren nog bij te houden valt, bij kwartetten zal het waarschijnlijk te druk zijn om uit te voeren. Maar het is mogelijk om een doorkomst van Blauw naar wit te slepen (en daarmee te verplaatsen). Als er al een tijd bekend is, dan worden de tijden omgewisseld. Stel blauw komt dicht achter rood aan en haalt voor de finish in. Er zit voldoende ruimte tussen maar in Timer komt rood als eerste. Dan staan de tijden verkeerd om. Je sleept de tijd van Rood naar Blauw, dan worden de tijden omgewisseld. Scheelt weer wat typewerk en wederom blijven de doorkomsten/rondetijden kloppen.

Overig.

a. Rit informatie en validiteit

Je kan informatie aan een rijder toevoegen:



Het menu kan je opvragen met de rechtermuisknop boven de naam.

Dat kan in het hoofdscherm, maar ook in de startlijst en in de uitslagenlijst. Echter in de laatste twee kan je alleen de validity aanpassen. De info zal bij een verwerkte rit door de Vantage manager aangepast moeten worden.

b. Markering actieve ritten en laatst gereden rit

Bij de startlijst zie je blauw gemarkeerd de actieve rit(ten).

1	<input type="radio"/>	1 T Oenema
	<input checked="" type="radio"/>	2 L. van Riessen
2	<input type="radio"/>	3 M Boer
	<input checked="" type="radio"/>	4 M Leenstra
3	<input type="radio"/>	5 F van den Brandt
	<input checked="" type="radio"/>	6 J Smit

Bij de uitslagenlijst zie je blauw gemarkeerd de laatst bevestigde rit.

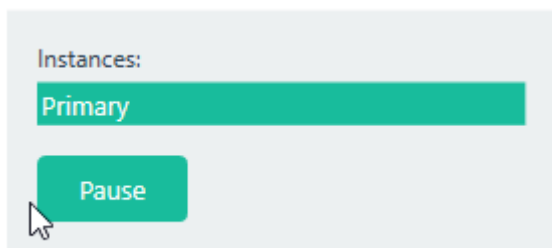
1	1 T Oenema	40.095
2	2 L. van Riessen	40.487

De tijden in het uitslagenscherm zijn gesorteerd, de snelste staat dus bovenaan.

Als je bij de uitslagen een naam aanklikt, dan zie je rechtsonder in beeld de tijd verschijnen. Normaal minder van belang, maar als je meerdere systemen hebt tijdens een wedstrijd, dan kan je daar de verschillen zien:

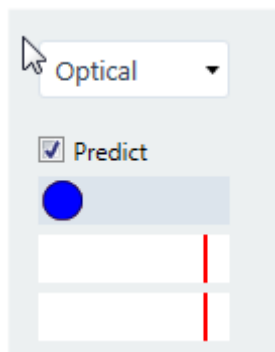
<input checked="" type="radio"/> 2 Laurine van Riessen	
ETWClock	54.350
Primary	40.487
Reitse	43.503
User	39.430

In bovenstaand geval is de wedstrijd regelmatig getest.



Linksboven zie je de instances staan, oftewel de timers die actief zijn in je wedstrijd. Normaal gezien zal dat er één zijn, mocht er nu een tweede bijkomen, dan zal je die ook zien verschijnen. Je kan dan ook heel snel de leidende positie (wie stuurt het scorebord en het speakerscherf aan) omwisselen. Degene die in de lead is kiest voor “Handover”, of degene die de lead wil hebben kiest voor “Present”.

c. Predict: voorspelling van inhalen



Zet je het vinkje bij Predict aan? Dan gaat Vantage Timer zelf bedenken of er ingehaald gaat worden. Als dat volgens de voorspelling zo is, dan worden de bolletjes automatisch omgedraaid. Ervaringen tot nu toe zijn wat wisselend. Als de inhaalactie ruim voor de finish plaatsvindt dan doet de Predict het wel goed, bij een actie in de laatste 100 meter zit de Predict je nog wel eens in de weg. Verder zorgt deze functie voor een extra ‘doodtijd’ van de opnemers. Oftewel, je mist net iets sneller een doorkomst.

Stel, je bedenkt dat je het toch zelf wilt doen, dan kan je het vinkje uitzetten.

Alternatief is dat op het moment dat Vantage een wissel uitvoert waar je het niet mee eens bent, je die ongedaan kan maken. Ook dan valt de predictie automatisch uit! En die gaat ook niet meer aan zolang je dat zelf niet doet.

Disconnect

Ben je klaar met de wedstrijd, kies dan voor en sluit daarna Timer af.